

АННОТАЦИЯ ВЕБ-КВЕСТА «ООП – И ТЕБЯ ВЫУЧАТ»

Автор

Юлия Вальдемаровна Гуца, старший преподаватель кафедры современных технологий программирования факультета математики и информатики Гродненского государственного университета имени Янки Купалы.

Вид ресурса

Веб-квест «ООП – и тебя выучат» – это самостоятельный мультимедийный педагогический сетевой информационный ресурс.

Аннотация

Веб-квест «ООП – и тебя выучат!» размещен в интернете и доступен по следующей ссылке <https://sites.google.com/view/oop-i-tebia-vyuchat/> (короткая ссылка <https://clck.ru/bmeyE>).

В первую очередь, данный веб-квест разрабатывался для организации проведения промежуточной аттестации студентов специальности Управление информационными ресурсами в рамках дисциплины «Алгоритмизация и программирование», а также с целью упрощения усвоения основных понятий, связанных с объектно-ориентированным программированием.

Иными словами, автор задался целью показать начинающему ООПпрограммисту, что при изучении объектно-ориентированного программирования важно не только знать и понимать основные определения, но необходимо также уметь применять теоретические знания на практике.

Конечный пользователь

В качестве конечных пользователей видятся студенты младших курсов, а также школьники старших классов. Участники веб-квеста должны владеть компьютерной грамотностью, уметь работать с текстовыми и графическими документами, владеть достаточными знаниями в области программирования на языке C#.

Учебная дисциплина

Веб-квест рекомендуется для прохождения начинающими изучать основы объектно-ориентированного программирования на языке программирования C#. В частности, в Гродненском государственном университете имени Янки Купалы на факультете математики и информатики данный ресурс может быть использован при проведении следующих дисциплин: Алгоритмизация и программирование (специальность 1-26 03 01 — Управление информационными ресурсами), Объектно-ориентированные технологии программирования и стандарты проектирование (1-40 03 01 — Программное обеспечение информационных технологий). Не исключается возможность использовать веб-квест в старших классах средней школы на уроках информатики.

Технические требования

Для проведения проекта необходимо наличие компьютера, мобильного телефона или планшета с выходом в интернет с установленным веб-браузером (желательно, Chrome).

Внедрение

Основной этап апробация веб-квеста «ООП – и тебя выучат!» проводился в ГрГУ им. Янки Купалы на факультете математики и информатики. Участники апробации – в основной массе, студенты этого же факультета, обучающиеся на специальности Управление информационными ресурсами.

Средой взаимодействия для участников апробации были

- личная электронная почта;
- документ для совместного редактирования – Журнал апробации;
- опросник – Отзыв о веб-квесте.

Для участия в апробации веб-квеста зарегистрировались 31 человек. Успешно справились со всеми заданиями 27 человек, 4 участника не приступили к прохождению веб-квеста. Участники апробации веб-квеста - студенты факультета математики и информатики (специальности “Управление информационными ресурсами”) и один участник из ГУО "Средняя школа №18 г. Барановичи"

В ходе апробации участникам предлагалось оценить корректность (понятность) формулировки, уровень сложности заданий, выявить наличие орфографических и других ошибок. Согласно оценкам участников апробации, самые легкие задания – задания 1го этапа (что вполне ожидаемо) – уровень сложности заданий веб-квеста — 2.4, то есть средний (по пятибалльной системе); самыми сложными оказались задания 2го и 5го этапов – уровень сложности заданий веб-квеста – 3.6, данные этапы носят практический характер. Формулировка заданий участникам ясна, была выявлена одна орфографическая ошибка и одна опечатка, которые были исправлены.

Согласно отзывам участников, прохождение веб-квеста было интересным полезным, познавательным.

Об общем впечатлении участников от веб-квеста можно судить по следующей цитате из их отзывов:

«Спасибо за возможность принять участие в данном квесте. Благодаря подходу с использованием персонажей материал воспринимается легче, задания расположены в порядке возрастания сложности.» (Алешкевич Екатерина Александровна)

Проведенная апробация позволяет сделать следующий вывод: веб-квест востребован и интересен, он по силам заявленной категории участников. В целом инструкции понятны, задания выполнимы.