



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	The Great Chicken Escape
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spēles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	PragmaticPlay Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR

SPĒLES NOTEIKUMI

Laimestu maksā par simboliem no kreisās puses uz labo, sākot no kreisās malas, uz blakus esošiem cilindriem.



5 - 500
4 - 200
3 - 40
2 - 2



5 - 300
4 - 100
3 - 20



5 - 300
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 60
3 - 10



5 - 200
4 - 60
3 - 10



5 - 100
4 - 20
3 - 8



5 - 100
4 - 20
3 - 8



5 - 80
4 - 10
3 - 4



5 - 80
4 - 10
3 - 4

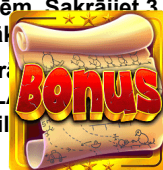


Šis ir WILD simbols, kas var aizstāt visus simbolus,

izņemot  WILD simbols ir uz visām spolēm. 5 - 500
4 - 200
3 - 40
2 - 2

Šis ir BONUS simbols. Tas parādās uz visām spolēm. Sakrājiet 3 vai 4 BONUS simbolus, lai uzsāktu spēli papildspēli.

Sakrājiet 3 vai 4 BONUS simbolus, lai uzreiz sāktu LIELO BONUSU papildspēli.



NEJAUŠO GRIEZIENU VEIDI

Galvenajā spēlē, tekošajam griezienam, var nejauši nostrādāt kāds no sekojošajiem veidiem:

GUARD DOG WILD SIMBOLI

Grieziena laikā uz spolēm nejaušās vietās var parādīties nejauši izvēlēts  skaits, no 4 līdz 9.



Šis ir WILD simbols, kas var aizstāt visus simbolus, izņemot 

CHICKEN RUN WILD SIMBOLI

Grieziena laikā uz 2 līdz 4 spolēm visi simboli var tikt aizstāti pret sakratiem WILD simboliem. Tas var notikt uz jebkuras spoles.



Šis ir WILD simbols, kas var aizstāt visus simbolus, izņemot 

NEJAUŠO GRIEZIENU SPĒĻU laikā darbojas īpašās spoles.

CARE PACKAGE

Grieziena laikā uz spolēm tiek pievienoti sakrauti . Grieziena beigās visi sakrautie  simboli pārvēršas par nejaušiem simboliem, izņemot  un .

NEJAUŠO GRIEZIENU SPĒĻU laikā darbojas īpašās spoles.

BONUSU NOTEIKUMI

Uzgrieziet 3 vai 4 , lai sāktu nejauši izvēlētu papildspēli. Uzgrieziet 5 , lai uzreiz sāktu LIELO NAUDAS BONUSU.

Pirms raunda sākuma nejauši tiek izvēlēta viena no piecām papildspēlēm.

PAPILDSPĒĻU IZLOZE

Ir pieejamas 5 dažādas papildspēles, kas var tikt nejauši piešķirtas raunda sākumā. PAPILDSPĒĻU IZLOZES laikā, jūs varat izvēlēties spēlēt piešķirto papildspēli vai piedalīties izlozē, lai laimētu augstāka līmeņa papildspēli.

Uz ekrāna parādās pieci pīrāgi un katrs pīrāgs atbilst kādai no iespējamajām papildspēlēm. Pašlaik atlasītās bonusa spēles pīrāgs ir izgaismots un pieejams.

Jūs varat izvēlēties veikt izlozi, lai laimētu nākamo bonusu rindā. Ja laime ir jūsu pusē, jaunais bonuss būs pieejams. Varat izvēlēties spēlēt atkal vai paņemt esošo bonusu.

Ja izlozē zaudēsiet, tad bonusa vietā jums tiks piešķirta NOSLĒPUMAINĀ BALVA.

Izloze beidzas, kad tiek savākts piešķirtais bonuss, laimēts LIELĀS NAUDAS BONUSS vai spēlētājs zaudē.

SLEPENO TUNEĻU BONUSS

Uz ekrāna parādās trīs lādes. Atlasiet vienu no lādēm, lai iegūtu nejauši izvēlētu balvu, NOSLĒPUMU TUNELI vai SAVĀKT.

Kad tiek iegūta balva, tās summa tiek pieskaitīta kopējam raunda laimestam.

Kad tiek laimēts NOSLĒPUMU TUNELIS, uz ekrāna parādās 4 ieejas tunelī. Vienas ieejas izvēle izbeigs pašreizējo bonusa spēli un piešķirs vienu no 4 atlikušajām bonusa spēlēm.

Kad tiek uzgriezts SAVĀKT, bonusa spēle beidzas un tiek piešķirta kopējā laimesta summa.

KUSTĪGIE MĀJPUTNI

BONUSA SPĒLĒ KUSTĪGIE MĀJPUTNI ir iespējams iegūt 22 punktus. Katram punktam atbilst naudas balva.

Izvēlieties vienu no 5 zelta olām uz ekrāna, lai laimētu no 1 līdz 5 soļiem vai SAVĀKTU laimestu.

Raunda sākumā spēles varonis stāv uz kartes pirmā punkta. Pēc katras zelta olas atklāšanas varonis pārvietojas atbilstoši piešķirtajam soļu skaitam un ir iespējams izvēlēties nākamo zelta olu.

Raunds beidzas brīdī, kad tiek atklāts SAVĀKT vai tiek sasniegts pēdējais punkts uz kartes.

Kad spēlētājs atklāj SAVĀKT, tiek piešķirta pēdējā sasniegtā punkta balva.

Pēc pēdējā punkta sasniegšanas bonusa spēle beidzas un tiek piešķirts LIELĀS NAUDAS BONUSS.

GET CLUCKY BEZMAKSAS GRIEZIENI

Tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
Papildspēles laikā uz spolēm atrodas jauns WILD simbols:



Šis ir WILD simbols, kas var aizstāt visus simbolus, izņemot

Katra griezienu laikā uz spolēm nejaušā vietā var parādīties . Katrs uzgrieztais simbols palielina visu atlikušo bezmaksas griezienu laimestu reizinātāju par 1x.

Papildspēli nav iespējams atkārtot. Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašās spoles.

UZ OTRU PUSI

Tiek piešķirti 9 bezmaksas griezieni un 1 īpašais bezmaksas grieziens.



Šis ir WILD simbols, kas var aizstāt visus simbolus, izņemot

Pirmo 9 bezmaksas griezienu laikā, katrā griezienā ir iespējams uzgriezt nejaušās pozīcijās uz spolēm un savākt uzgriezto simbolu īpašajā bankā. 10. bezmaksas griezienu laikā visi savāktie simboli tiek atgriezti atpakaļ uz spolēm nejauši izvēlētās pozīcijās.

Papildspēli nav iespējams atkārtot. Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašās spoles.

LIELĀS NAUDAS BONUSS

LIELĀS NAUDAS BONUSS ir 12 mucu karuselis un katrā no mucām ir noteikta naudas balva. Karuselis griežas un uzgrieztās mucas laimesta summa tiek pieskaitīta pie kopējā raunda laimesta. Pēc katra griezienu jūsu varat izvēlēties nākamo zelta olu, lai iegūtu vēl vienu griezienu vai SAVĀKTU laimestu.

Raunds beidzas brīdī, kad tiek uzgriezts SAVĀKT un izmaksāta kopējā laimesta summa.

SPĒLES NOTEIKUMI

Vidējas neparedzamības spēles izmaksā laimestus vienmērīgi, un laimesta apmērs var svārstīties no zema līdz ļoti augstam

Laimestu izmaksā par simboliem no kreisās puses uz labo izvēlētajās izmaksas līnijās.

Bezmaksas griezienu laimests tiek pievienots izmaksas rindas laimestam.

Visi laimesti tiek reizināti ar likmi katrā rindā.
Išas vērtības ir izteiktas kā aktuālie laimesti monētās.
Izmaksā tikai augstāko laimestu rindā.

Laimējāt vairākās izmaksas rindās, visus laimestus pievieno kopējam laimestam.

1		6		11		16	
2		7		12		17	
3		8		13		18	
4		9		14		19	
5		10		15		20	

Bezmaksas griezieni tiek piešķirti spēlētājam pēc raunda beigām.
Bezmaksas griezienu laimestu vēsturē tiek iekļauta visa cikla kopējā laimesta summa.

Šīs spēles teorētiskā spēlētāju atdeve ir 96.5%

ATSTARPES un ENTER taustiņus uz tastatūras var izmantot, lai sāktu un apturētu griezienu.

Darbības traucējumi anulē visas izmaksas un spēles.

KĀ SPĒLĒT

Klikšķiniet vai pogas, lai mainītu likmes vērtību un atvērtu likmes izvēlni. Izvēlieties likmi, ko vēlaties izmantot spēlē. Nospiediet pogu GRIEZT, lai spēlētu.

GALVENAIS SPĒLES INTERFEISS

atver izvēlni ar iestatījumiem, kas ietekmē veidu, kā spēle tiek spēlēta.

ieslēdz un izslēdz skaņu un mūziku

atver informācijas lapu

Apzīmējumi KREDĪTS un LIKME attēlo pašreizējo bilanci un pašreizējo kopējo likmi. Noklikšķiniet uz apzīmējumiem, lai pārslēgtos starp monētu skatu un naudas skatu.

un palielina vai samazina pašreizējo likmi un atver likmes izvēlni, kur jūs varat mainīt likmes vērtību.



sāk spēli



atver automātiskās spēlēšanas izvēlni

IESTATĪJUMU IZVĒLNE

ĀTRĀ GRIEŠANA – izvēlieties iestatījumu Ātrā griešana, lai spēles cilindri sāktu griezties automātiski un apstātos uzreiz pēc atlaišanas

IEVADA EKRĀNS – ieslēdz un izslēdz ievada ekrānu

APKĀRTĒJAIS – ieslēdz un izslēdz apkārtējo skaņu un mūziku spēlē

SKAŅAS EFEKTI – ieslēdz un izslēdz spēles skaņu efektus

SPĒLES VĒSTURE – atver spēles vēstures lapu

INFORMĀCIJAS EKRĀNS



un



ļauj pārslēgties starp informācijas

lapām



aizver informācijas ekrānu

LIKMES IZVĒLNE

Likmes izvēlne rāda, cik rindas ir pieejamas spēlē, kā arī pašreizējo kopējo likmi gan monētās, gan naudā.

Izmantojiet

un

pogas laukos MONĒTAS RINDĀ un MONĒTU VĒRTĪBA, lai vērtības regulētu.

AUTOMĀTISKĀ SPĒLĒŠANA

Klikšķiniet uz pogām, kas attēlo iespējamo automātisko griezienu skaitu, lai sāktu automātisko spēlēšanu

Opcija IZLAIST EKRĀNUS ļauj automātiski izlaist iespēju ievada un beigu ekrānus pēc īsa laika sprīža

BEIGT AUTOMĀTISKO SPĒLĒŠANU

PĒC JEBKURA LAIMESTA – ikreiz, kad laimējat, automātiskā spēlēšana tiek beigta

JA TIEK LAIMĒTA IESPĒJA – kad tiek laimēta iespēja, piemēram, bonusa spēle vai bezmaksas griezieni, automātiskā spēlēšana tiek beigta

JA VIENS LAIMESTS PĀRSNIEDZ – kad viens laimests pārsniedz šajā laukā ierakstīto summu, automātiskā spēlēšana tiek beigta

JA NAUDA PALIELINĀS PAR – kad jūsu pašreizējā balance ir lielāka par šajā laukā ierakstīto summu, automātiskā spēlēšana tiek beigta

JA NAUDA SAMAZINĀS PAR – kad jūsu pašreizējā balance nokrītas zem šajā laukā ierakstītās summas, automātiskā spēlēšana tiek beigta

SĀKT AUTOMĀTISKO SPĒLĒŠANU – palaist automātiskās spēlēšanas funkciju

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.