

# **СОРЕВНОВАНИЕ** в компьютерной видеоигре **Project Zomboid**

О чём будет соревнование:

Это командное ПВП соревнование, в котором группы из 2-3 человек в первую часть игры выполняют задания по сбору предметов, а во второй части игры сражаются между друг другом в определённой зоне. На протяжении всей игры вам будет мешать незримый бог (либо помогать, если бог в хорошем настроении).

## **ПЕРВАЯ ЧАСТЬ ИГРЫ**

**Начинается как только все игроки готовы и находятся на своем спавне (покидать стартовый дом до начала игры запрещено)**

Первая часть игры длится до момента, пока одна из команд не соберёт всё из наборов предметов ниже.

После сбора всех нужных предметов, вы должны позвать бога через дискорд. Бог заберёт ваши предметы безвозвратно. Если позвать бога не имея все предметы, то вас настигнет божья кара.

























(но можно позвать по уточнению предметов)





Если какая-то команда собрала все предметы первой, то она получает эти дары от бога:

М16, Два магазина к М16, 90 патронов 5.56 россыпью, полная канистра бензина, мачете, бронежилет, три бинта, антисептик, набор еды и воды, сигареты, заправленная машина.

**И ЗАПУСКАЕТ ТАЙМЕР В 60 МИНУТ**, за эти 60 минут всем остальным командам нужно тоже собрать все предметы, иначе дисквалификация.

## СПИСОК ПРЕДМЕТОВ ДЛЯ СБОРА В ДАРЫ БОГУ:

-  Бинты - 1 ед.,  пластырь - 2 ед.,  обезболивающие - 2 ед.,  антисептик - 2 ед. (  дезинфицирующее средство либо  одеколон);
-  Консервы (закрытые) -15 ед.,  бутылки алкоголя - 4 ед. (не пиво  );
-  Пистолет (не пневмат) - 1 ед.,  большое оружие(которое можно вешать на спину) - 1 ед.,  коробки патронов под них - по 2 ед.(в сумме 4 ед. коробки),  кобура - 1 ед.
-  Бутыль воды из кулера - 1 ед.;  
(Их можно вытаскивать из кулера на ПКМ, после чего наполнять водой или бензином)
- Набор (  отвертка - 1 ед.,  молоток - 1 ед.,  разводной ключ - 1 ед.,  газовый ключ - 1 ед.,  пила - 1 ед.):
-  Набор книг одной серии с I по V
-  Канистра - 1 ед.,  насос - 1 ед.,  домкрат - 1 ед.,  ключ крестовой - 1 ед.;

-  Пачка семян - 5 ед.,  АФК Удобрение - 1 ед.,  лопата или  садовый совок - 1 ед.;

**Можно не собирать какой-либо набор предметов, если была найдена кувалда. То есть взамен одного набора предметов вы отдаете кувалду. Также такой обмен можно провести взамен на машину скорой помощи или хамви (прочность двигателя и кол-во бензина должно быть > 50%, машина должна быть на**



ходу)

**ТАКОЙ ОБМЕН ПРОВОДИТСЯ ЕДИНОЖДЫ**

Все эти предметы можно собирать где угодно, по всей карте, к примеру, выбивать из противников или найти чью-то базу и ограбить 😊

## ВТОРАЯ ЧАСТЬ ИГРЫ

Когда все команды собрали наборы предметов, запускается таймер в **30 МИНУТ**, за это время вам нужно прибыть в заданную точку Луисвилля, все, кто не успел, **УМРЁТ В СТРАШНЫХ МУКАХ**. После начала таймера и до конца игры вы не имеете права на респаун после смерти!



Если умрешь – то можешь зайти к богу в дискорд на демку.

После истечения таймера выход за границы точки сбора карается смертью. Границы точки сбора отмечены на карте. Игра заканчивается, когда в точке сбора в живых остается одна команда, хотя бы один человек.

**Призовой фонд – 1000 рублей**

ИГРА СОСТОИТСЯ 18 Августа в воскресенье

В 18-19 часов.

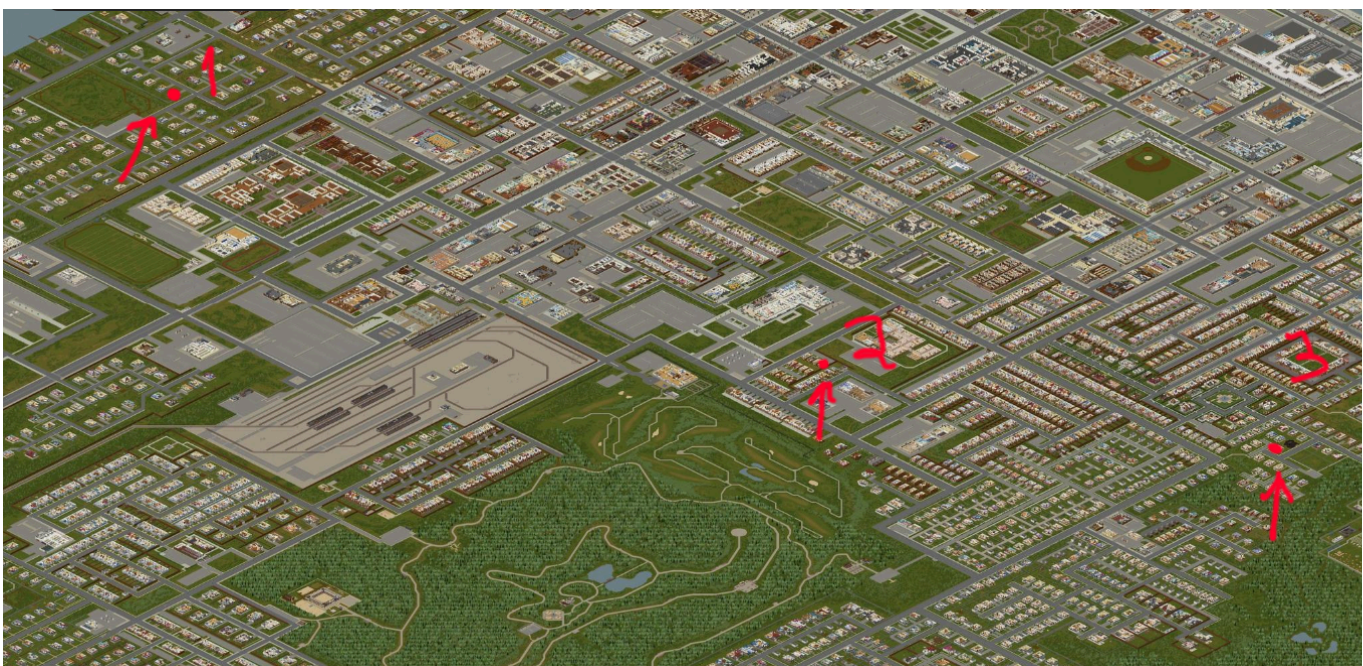
## Особенности

Заражение зомби вирусом ОТКЛЮЧЕНО (Потому что много новичков)

**В начале даю всем одинаковое количество уровней навыков: +5 лвл точности и +2 бега (если изначально 2 лвла точности, то будет 7)**

**(После смерти все навыки обнуляются, поэтому тот, кто не умер ни разу к концу, имеет преимущество)**

Кастомный спавн (ТОЛЬКО В ЛУИСВИЛЛЕ) на каждую команду определяется рулеткой. Спавн у команды будет в каком-то доме. ВСЕМ КОМАНДАМ ИЗВЕСТНЫ ДРУГИЕ СПАВНЫ КОМАНД! (но неизвестно какая именно команда на том, или ином спавне)Имейте это в виду при выборе места для своей базы! Не стоит делать базу прямо на точке спавна



# Правила

**Покидать стартовый дом до начала игры запрещено (я накину невидимость от зомби если что)**

**Разрешено пользоваться интерактивной картой  
[map.projectzomboid.com](http://map.projectzomboid.com)**

**Запрещено спавниться на спавне другой команды**

**Разрешено брать любые профессии и перки**

**НО!** Не менять билд и перки после смерти!!!

**Не спавнкемпить преднамеренно**

Свободное перемещение по всей карте разрешено, но имей в виду, что под конец игры всё равно нужно будет вернуться в Луисвилль на точку сбора.

**Запрещено использовать метаинформацию о местоположении других игроков, планов, и т.п. через дискорд или что-то ещё.**

## **Разбиение на команды**

**Разбиение делалось с учетом опыта игроков**

### **СПАВНЫ ОПРЕДЕЛИМ ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ**

#### **Команда А СПАВН 2**

Илья

Лёня старший

#### **Команда Б СПАВН 3**

Юра

Дима

#### **Команда В СПАВН 1**

Лёня младший

Андрей

Никита

Список игроков может обновляться

В начале игры нужно создать фракцию и пригласить туда своих тиммейтов, это для того, чтобы не наносить им урон и видеть их на карте.

Делается это по кнопке слева (client там написано)