



Практична робота № 2

ТЕМА. Опрацювання кольорових моделей у середовищі графічного редактора

ЗАВДАННЯ: Ознайомтеся з можливостями редактора щодо налаштування кольорової гами зображення з використанням різних кольорових моделей.

ОБЛАДНАННЯ: комп'ютер, програмний засіб — графічний редактор MS Paint.

Хід роботи

Увага! Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки.

1. Відкрийте графічний редактор **MS Paint**.
2. Намалуйте будь-яку фігуру на ваш розсуд, наприклад, еліпс або прямокутник.
3. Перейдіть до вибору кольору заливки. Виберіть команду **Інші кольори**.
4. У вікні, що відкриється, доберіть колір або поставте вручну так, щоб у моделі **RGB** червоний колір мав значення 255, решта — 0.
5. Зафіксуйте в зошиті значення тону кольору: **Hue** (або в іншомовному інтерфейсі редактора — тон).
6. Повторіть попередні дії для зеленого та синього кольорів окремо.
7. Попрацюємо з **CMYK**, моделлю: доберіть колір або поставте вручну так, щоб у моделі **RGB** два кольори мали значення 255, а третій — 0.
8. Зафіксуйте колір та значення тону.
9. Повторіть попередні дії, змінюючи попарно значення кольорів (два по 255, третій 0).
10. Побудуйте кольорове коло з зазначенням градусної міри кожного визначеного кольору (кількість кольорів має бути 6).
11. Об'єднайте в трикутники кольори моделей **RGB** і **CMYK**.

Зробіть висновок за результатами виконання роботи.