

- 音声ファイルの作り方
 - 1 フリーソフト“音読さん<https://ondoku3.com/ja/>”を使って***.mp3ファイルを作ります。
 - 2 テキスト入力する
 - 3 読み上げでチェックする
 - 4 ダウンロードする
 - 5 マイクロSDにmp3フォルダーを作る
 - 6 各データに0001.mp3～の名前を付けmp3フォルダーに入れる
- 音声出力形式の説明
DFPlayer Miniから音声出力します。接続はTXをD9に接続、RXはD10に接続します。音声ファイルはDFPlayer MiniのSDカードのフォルダーmp3に保存しています。

音声ファイルの内容は下記に記載しています。例えば、ポイントが1対0になれば、ワン(0001.mp3)と発音後500ms後にラブ(0020.mp3)と発音してください。
例えば0対0から、1対0になると、ワンと発音の後500ms後にラブと発音します。4対5になると、フォーと発音後500ms後にファイブと発音します。
1対1は、ワン／ワンではなくワンオール(0031.mp3)と発音してください。以降、
10対10はテンオール(0040.mp3)と発音してください。11対11以降はジュース(0029.mp3)と発音してください。

11対10になればアドバンテージAと発音し、10対11になればアドバンテージBと発音し、アドバンテージAの時、次にAが得点すればAの勝利と発音し、アドバンテージBの時、次にBが得点すればBの勝利と発音し、
アドバンテージBの時、次にAが得点すれば、アドバンテージAの時、次にBが得点すれば、ジュースと発音します。以降同様で、AまたはBの勝利で終了です。

チェンジコートキーを受信したらチェンジコート(0026.mp3)と発音してください。
サーブチェンジキーを受信したらサーブチェンジ(0030.mp3)と発音してください。
また、10対10以降のサーブチェンジは1ポイントごとにサーブ側を変更してください。

- 音声ファイル名と発音に関する説明

0001.mp3;ワン
0002.mp3;ツー
0003.mp3;スリー
0004.mp3;フォー
0005.mp3;ファイブ
0006.mp3;シックス
0007.mp3;セブン
0008.mp3;エイト
0009.mp3;ナイン
0010.mp3;テン
0011.mp3;イレブン
0012.mp3;ツェルブ
0013.mp3;サーティーン
0014.mp3;フォーティーン
0015.mp3;フィフティーン
0016.mp3;シックスティーン
0017.mp3;セブentyーン
0018mp3;エイティーン
0019.mp3;ナインティーン
0020.mp3;ラブ
0021.mp3;アドバンテージA
0022.mp3;アドバンテージB

0023.mp3;Aの勝利
0024.mp3;Bの勝利
0025.mp3;ゲームエンド
0026.mp3;チェンジコート
0027.mp3;サーブチェンジA
0028.mp3;サーブチェンジB
0029.mp3;ジュース
0030.mp3;サーブチェンジ
0031.mp3;ワンオール
0032.mp3;ツーオール
0033.mp3;スリーオール
0034.mp3;フォーオール
0035.mp3;ファイブオール
0036.mp3;シックスオール
0037.mp3;セブンオール
0038.mp3;エイトオール
0039.mp3;ナインオール
0040.mp3;テンオール