

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Sweet Bonanza
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	PragmaticPlay Ltd

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR

SPĒLES NOTEIKUMI

Laimesti tiek izmaksāti par simboliem jebkurā vietā uz ekrāna. Laimesta summu nosaka kopējais vienādo simbolu skaits uz ekrāna griezienu beigās.



12+ 1000
10 - 11 500
8 - 9 200



12+ 500
10 - 11 200
8 - 9 50



12+ 300
10 - 11 100
8 - 9 40



12+ 240
10 - 11 40
8 - 9 30



12+ 200
10 - 11 30
8 - 9 20



12+ 160
10 - 11 24
8 - 9 16



12+ 100
10 - 11 20
8 - 9 10



12+ 80
10 - 11 18
8 - 9 8



12+ 40
10 - 11 15
8 - 9 5

6 2000
5 100
4 60

Šis ir SCATTER simbols.
SCATTER simbols ir uz visām
spolēm. Par SCATTER
laimests tiek izmaksāts
jebkurā pozīcijā.



ANTE LIKME

Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju. Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajās likmes. Iespējamie reizinātāji ir:

Likmes reizinātājs 20x - ļauj iegādāties BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDU samaksājot summu, kas ir vienāda ar 100x no kopējās likmes.

Likmes reizinātājs 25x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir dubultota. Uz spolēm ir vairāk SCATTER simbolu. BEZMAKSAS GRIEZIENU PIRKŠANAS FUNKCIJA ir izslēgta.

SPĒLE SABRUKŠANA

SABRUKŠANA nozīmē, ka pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimesta simboli pazūd. Atlikušie simboli krīt uz ekrāna apakšu, bet tukšās pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.

Spēle sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju. Sabrukšanu skaits nav ierobežots.

Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad sākotnējā griezienu rezultātā radītā sabrukšana ir beigusies.

BEZMAKSAS GRIEZIENU NOTEIKUMI

BEZMAKSAS GRIEZIENU SPĒLE tiek sākta, ja jebkurā vietā uz ekrāna tiek uzgriezti 4 vai vairāk SCATTER simboli, vai, ja ir nopirkts BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDS.

Raunds sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.

Katru reizi, kad BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDA laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk SCATTER simboli, tiek piešķirti papildu 5 bezmaksas griezieni.



100
x

Šis ir REIZINĀTĀJA simbols.  atrodas uz spolēm tikai BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDA laikā un tas paliek uz ekrāna līdz sabrukšanas beigām.

Kad simbols  krīt, tam tiek piešķirta 2x, 3x, 5x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 30x, 35x, 50x vai 100x nejauši izvēlēta reizinātāja vērtība.

Pēc sabrukšanas beigām, visu uz ekrāna esošo  simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā un kopējā raunda laimesta summa tiek reizināta ar gala vērtību.

BEZMAKSAS GRIEZIENU LAIKĀ spēlē darbojas īpaši cilindri.

SPĒLES NOTEIKUMI



Vidējas neparedzamības spēles izmaksā laimestus vienmērīgi, un laimesta apmērs var svārstīties no zema līdz ļoti augstam. Laimesti tiek izmaksāti par simboliem visās pozīcijās. Visi laimesti tiek reizināti ar pamata likmi.

Visas vērtības ir izteiktas kā aktuālie laimesti monētās.

Kad uzvara tiek iegūta ar vairākiem simboliem, visi laimesti tiek saskaitīti kopā.

Bezmaksas griezieni tiek piešķirti spēlētājam pēc raunda beigām.

Bezmaksas griezienu laimestu vēsturē tiek iekļauta visa cikla kopējā laimesta summa.

ATSTARPES un ENTER taustiņus uz tastatūras var izmantot, lai sāktu un apturētu griezienu.

Šīs spēles maksimālā atdeve spēlētājiem ir 96.6%

Šīs spēles minimālā atdeve spēlētājiem ir 96.49%

Darbības traucējumi anulē visas izmaksas un spēles.

KĀ SPĒLĒT

Nolikšķiniet uz vai pogas, lai mainītu likmes vērtību un atvērtu likmes izvēlni. Izvēlieties likmi, ko vēlaties izmantot spēlē.

GALVENAIS SPĒLES INTERFEISS

atver izvēlni ar iestatījumiem, kas ietekmē veidu, kā spēle tiek spēlēta.

atver informācijas lapu

Ar apzīmējumiem KREDĪTS un LIKME ir norādīta pašreizējā balance un pašreizējā kopējā likme. Noklikšķiniet uz apzīmējumiem, lai pārslēgtos starp monētu skatu un naudas skatu.

un palielina vai samazina pašreizējo likmi un atver likmes izvēlni, kur jūs varat mainīt likmes vērtību. sāc



spēli

AUTOMĀTISKĀ
SPĒLĒŠANA

atver automātiskās spēlēšanas izvēlni

IESTATĪJUMU IZVĒLNE

ĀTRĀ GRIEŠANA - izvēlieties iestatījumu Ātrā griešana, lai spēles spoles sāktu griezties automātiski un apstātos uzreiz pēc atlaišanas

IEVADA EKRĀNS – ieslēdz un izslēdz ievada ekrānu

FONA MŪZIKA – ieslēdz un izslēdz apkārtējo skaņu un mūziku spēlē

SKAŅAS EFEKTI – ieslēdz un izslēdz spēles skaņu efektus

SPĒLES VĒSTURE – atver spēles vēstures lapu

INFORMĀCIJAS EKRĀNS

un ļauj pārslēgties starp informācijas lapām



aizver informācijas ekrānu

LIKMES IZVĒLNE

Likmes izvēlne parāda spēlē pieejamo likmes reizinātāju, un pašreizējo kopējo likmi gan monētās, gan naudā.

Izmantojiet pogas un laukos LIKME un MONĒTAS VĒRTĪBA, lai mainītu šīs vērtības.

AUTOMĀTISKĀ SPĒLĒŠANA

Noklikšķiniet uz pogām, ar kurām norādīts iespējamais automātisko griezienu skaits, lai sāktu automātisko spēlēšanu.

Opcija IZLAIST EKRĀNUS pēc ļauj pēc neilga brīža automātiski izlaist ievada un beigu ekrānus.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.