

Умови проведення

Всесвітнього Кубку з інтелектуальної гри «Освітній узвіз» до Дня української писемності та мови
(III етапу XXVI відкритого Чемпіонату Кіровоградської області з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2024-2025)

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Онлайн Всесвітній Кубок з інтелектуальної гри «Освітній узвіз» до Дня української писемності та мови (далі Кубок) – це індивідуальний та командний види інтелектуальних змагань.

1.2. Мета Кубку: популяризація знань про українську писемність та мову; створення умов для формування інтелектуально розвиненої особистості; розвиток творчо-пізнавального потенціалу учасників; формування у дітей та молоді національно-патріотичних цінностей; виховання поваги до історичного минулого, до народу, його історії, любові до рідної мови, почуття національної гідності.

1.3. Кубок проводиться відповідно до наказу директора департаменту освіти і науки Кіровоградської обласної військової адміністрації від 18 червня 2024 року № 163-од «Про проведення XXVI обласного чемпіонату з інтелектуальних ігор серед школярів сезону 2024\2025 навчального року

<https://drive.google.com/drive/folders/1rQKBcJrMwydLV1smi63vG0FRIULpGviB?usp=sharing>

1.4. Кубок є відкритим турніром, в якому можуть брати участь гравці будь-якого закладу освіти, громадського об'єднання тощо, зареєстровані оргкомітетом турніру у відповідному порядку.

1.5. Кубок проводиться відповідно концепту «Думка онлайн».

2. УЧАСНИКИ

2.1. Кубок проводиться у 6 статусних групах:

дитяча група - учні до 7 класів (включно) закладів загальної середньої освіти;

ювенальна група - учні 8 та 9-х класів закладів загальної середньої освіти;

юніорська група - учні 10-11-х класів закладів загальної середньої освіти (або учні інших закладів освіти, які поступили на навчання після закінчення 9-го класу);

молодіжна група – студенти, молодь (18-24 роки)

педагогічна група – 24+

батьківська група – 24+

3. ТЕРМІНИ ПРОВЕДЕННЯ –

23, 24, 25, 26 або 27 жовтня 2024 року з 00.01 до 23.59

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ КУБКУ

4.1. Учасники 23, 24, 25, 26 або 27 жовтня 2024 року - у будь-який час з 00.01 до 23.59 заходять самостійно за покликанням

<https://forms.gle/A1MuZDDWpaMLMSfJ7> або <http://surl.li/yinxna>



у Google форму, заповнюють довідкові дані і відповідають на питання (за форматом класичної гри «Ерудит-лото», питання і варіанти відповіді – треба вибрати один).

5. ІНФОРМАЦІЙНА ПІДТРИМКА

5.1 Інформаційна підтримка у групі Facebook <https://www.facebook.com/groups/332910381225399>

6. ПІДВЕДЕННЯ ПІДСУМКІВ, ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ

6.1. Переможці Кубку - гравці з найбільшою кількістю балів (в кожній групі).

6.4. Усі учасники нагороджуються дипломами оргкомітету відповідного ступеня (I-V) https://drive.google.com/drive/folders/1LBPSEW13nO6tt5Ri8J92_gNCvXU8yvHo?usp=sharing або <http://surl.li/tvdcdr> (на оформлення 3-10 діб).

ПРОХАННЯ ДО КЕРІВНИКІВ – надати гравцям зразки оформлення довідкових даних в ігровій гугл-формі (прізвище, ім*я та по батькові учасника, ПОВНА назва закладу освіти або об'єднання, міста тощо, прізвище, ім*я та по батькові керівника, електронна адреса керівника).

7. КОНТАКТИ

Електронна пошта (для апеляцій тощо): kizval@ukr.net