

Εξηγώντας το VR σε πελάτες και οικογένειες

Ενημερωτικό φυλλάδιο σε απλή γλώσσα

Πώς μοιάζει μια συνεδρία VR, τι να περιμένετε,
και τι να ρωτήσετε τον κλινικό σας.

Δημιουργήθηκε από τον Gareth Walkom | gareth@withvr.app | [withVR](https://withvr.app) | withvr.app

Έκδοση 1.0 | Απρίλιος 2026 | CC BY-SA 4.0

Σχετικά με αυτό το φυλλάδιο

Μια σύντομη ανάγνωση για ενήλικες και μεγαλύτερα παιδιά πριν από την πρώτη συνεδρία VR

Αυτό το φυλλάδιο απευθύνεται σε ενήλικες και μεγαλύτερα παιδιά για να το διαβάσουν πριν από την πρώτη τους συνεδρία VR και να το μοιραστούν με την οικογένειά τους. Είναι γραμμένο σε απλή γλώσσα και απαντά στις ερωτήσεις που κάνουν πιο συχνά οι άνθρωποι.

Για μικρότερα παιδιά, διαβάστε το μαζί τους. Για ενήλικες που θέλουν περισσότερες λεπτομέρειες, ο κλινικός σας μπορεί να μοιραστεί μαζί με αυτή τη σελίδα και το επίσημο Πρότυπο συγκατάθεσης κατόπιν ενημέρωσης (Informed Consent Template).

Τι είναι μια συνεδρία VR;

Μια συνεδρία VR είναι όταν χρησιμοποιείτε μια συσκευή VR για να εξασκηθείτε στο να μιλάτε σε μια κατάσταση που μοιάζει αληθινή αλλά είναι ασφαλής. Παραμένετε καθισμένος/η στον χώρο της θεραπείας μαζί με τον κλινικό σας. Η συσκευή σας επιτρέπει να δείτε και να ακούσετε ένα διαφορετικό μέρος - όπως ένα καφέ, μια τάξη ή μια αίθουσα συσκέψεων.

Τι θα δω και τι θα ακούσω;

Θα δείτε μια σκηνή στις 360 μοίρες. Μπορείτε να κοιτάξετε γύρω σας. Θα δείτε avatars - πρόκειται για χαρακτήρες που μοιάζουν και κινούνται σαν άνθρωποι, αλλά δεν είναι αληθινοί. Μπορούν να μιλούν, να σας κοιτούν και να δείχνουν εκφράσεις. Οι ήχοι έρχονται από όλες τις κατευθύνσεις, όπως ακριβώς και στην πραγματική ζωή.

Ποιος έχει τον έλεγχο;

Ο κλινικός σας. Ρυθμίζει την κατάσταση από τον φορητό του υπολογιστή - ποιοι βρίσκονται εκεί, πώς μοιάζουν, τι λένε, πόσο δυνατά είναι τα ηχητικά. Μπορεί να σταματήσει ή να παγώσει τη σκηνή ανά πάσα στιγμή. Μπορείτε επίσης εσείς να του ζητήσετε να σταματήσει οποτεδήποτε. Δεν υπάρχει σωστό ή λάθος σε μια συνεδρία.

Τι θα κάνω;

Ό,τι έχετε συμφωνήσει μαζί με τον κλινικό σας. Αυτό μπορεί να είναι το να παραγγείλετε ένα ρόφημα σε ένα καφέ, να συστηθείτε σε μια μικρή ομάδα, να κάνετε μια σύντομη ομιλία σε μια σύσκεψη, να απαντήσετε σε μια ερώτηση από έναν εκπαιδευτικό, ή απλώς να καθίσετε μέσα στη σκηνή και να συνηθίσετε πώς είναι.

Τι γίνεται αν δεν μου αρέσει;

Μπορείτε να σταματήσετε ανά πάσα στιγμή. Μπορείτε να πείτε «σταμάτα», να βγάλετε τη συσκευή, ή να αγγίξετε ελαφρά το χέρι του κλινικού σας - ό,τι συμφωνήσατε πριν ξεκινήσετε. Δεν θα σας ζητηθεί να κάνετε περισσότερα από όσα θέλετε.

Πώς θα νιώσω;

Οι περισσότεροι άνθρωποι νιώθουν περιέργεια, λίγο άγχος, ή συγκέντρωση. Κάποιοι νιώθουν ζάλη όταν δοκιμάζουν για πρώτη φορά το VR - αυτό συνήθως υποχωρεί γρήγορα μόλις βγάλετε τη συσκευή. Ενημερώστε τον κλινικό σας αν νιώσετε αδιαθεσία ή δυσφορία.

Θα καταγράψει κανείς αυτά που λέω;

Το λογισμικό VR δεν καταγράφει τη φωνή ή το βίντεό σας. Ο κλινικός σας μπορεί να κρατά σημειώσεις, όπως θα έκανε σε οποιαδήποτε συνεδρία. Αν ο κλινικός σας θέλει να καταγράψει κάτι συγκεκριμένο, θα σας ρωτήσει πρώτα.

Θα χρησιμοποιηθεί AI στη συνεδρία μου;

Το λογισμικό VR διαθέτει ορισμένες προαιρετικές λειτουργίες AI τις οποίες ο κλινικός σας μπορεί να επιλέξει να ενεργοποιήσει - για παράδειγμα, για να μεταφράζει αυτά που λένε τα avatars σε άλλη γλώσσα, ή για να προτείνει κείμενο που θα πει ένα avatar. Αυτές οι λειτουργίες είναι απενεργοποιημένες από προεπιλογή. Ο κλινικός σας θα σας ενημερώσει αν θα ήθελε να χρησιμοποιήσει κάποια λειτουργία AI και μπορείτε να αρνηθείτε. Μπορείτε επίσης να του ζητήσετε να απενεργοποιήσει το AI ανά πάσα στιγμή κατά τη διάρκεια της συνεδρίας σας.

Μπορώ να φέρω κάποιον μαζί μου;

Ναι, αν θέλετε. Ένας γονέας, σύντροφος, φίλος ή διερμηνέας μπορεί να βρίσκεται στον χώρο. Μιλήστε με τον κλινικό σας πριν τη συνεδρία ώστε να μπορέσει να προετοιμαστεί.

Τι γίνεται με τα γυαλιά μου;

Τα περισσότερα γυαλιά χωρούν μέσα στη συσκευή. Αν όχι, μπορούν να χρησιμοποιηθούν φακοί επαφής ή ειδικά διοπτρικά ένθετα. Ο κλινικός σας θα σας βοηθήσει να βρείτε τη σωστή ρύθμιση.

Ερωτήσεις που μπορείτε να κάνετε στον κλινικό σας

- Ποια κατάσταση θα εξασκήσουμε;
- Πόσο θα διαρκέσει η συνεδρία;
- Τι γίνεται αν θέλω να σταματήσω νωρίτερα;
- Θα συζητήσουμε γι' αυτό μετά;
- Τι γίνεται αν νιώσω άβολα;

Σημείωση προς τους κλινικούς που χρησιμοποιούν αυτό το φυλλάδιο. Αυτή η σελίδα είναι γραμμένη σε επίπεδο ανάγνωσης περίπου της Α' Γυμνασίου (Year 7 / Grade 6). Για μικρότερα παιδιά, διαβάστε την μαζί τους και προσαρμόστε τη διατύπωση. Για ενήλικες που προτιμούν περισσότερες τεχνικές λεπτομέρειες, συμπληρώστε με το ενημερωτικό φυλλάδιο της ίδιας της

υπηρεσίας σας και με το Πρότυπο συγκατάθεσης κατόπιν ενημέρωσης (Informed Consent Template).

Συμπληρωματικοί πόροι

Δωρεάν, εκτυπώσιμοι, με άδεια CC BY-SA

Όλοι διαθέσιμοι στο withvr.app/resources:

Informed Consent Template - για το επίσημο βήμα της συγκατάθεσης πριν ξεκινήσουν οι συνεδρίες.

VR Suitability Screening Checklist - χρησιμοποιείται από τον κλινικό πριν από μια πρώτη συνεδρία.

VR Risk Assessment Template - η εκτίμηση κινδύνου από την πλευρά της υπηρεσίας για την κλινική χρήση VR.

Goal Rating Sheet - για την παρακολούθηση του πόσο σίγουρο νιώθει ένα άτομο πριν και μετά από κάθε συνεδρία.

Cybersickness in clinical VR: what to plan for - για όσους αναρωτιούνται αν μπορεί να νιώσουν ναυτία κίνησης. Διαθέσιμο στο withvr.app/blog.

Σχετικά με το withVR

Το Therapy withVR είναι μια πλατφόρμα VR υπό τον έλεγχο του κλινικού, για τη λογοθεραπεία, σχεδιασμένη από ανθρώπους που τραυλίζουν, μαζί με τους λογοθεραπευτές που τη χρησιμοποιούν κάθε μέρα. Ο κλινικός ελέγχει κάθε μέρος μιας συνεδρίας σε πραγματικό χρόνο. Οι λειτουργίες AI είναι απενεργοποιημένες από προεπιλογή και ενεργοποιούνται μόνο με ρητή συγκατάθεση. Δημιουργείται και συντηρείται από τη withVR BV (Βέλγιο)· υποστηρίζεται από την Google, την Orange, το NHS και το AR/VR User Research Panel της Meta.

Άδεια: Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International. Ελεύθερη κοινοποίηση, προσαρμογή και αναδιανομή με αναφορά στο withVR (withvr.app/resources).
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Έκδοση 1.0 - Απρίλιος 2026 - Αρχική κυκλοφορία.