

Правила эрудит-квартета

1. Игра состоит из боёв между командами. В каждом бое участвует не более четырёх команд.
2. В каждом бое за команду может выступать любой её игрок.
3. Бой состоит из трёх раундов, в каждом из которых разыгрываются 4 темы. Розыгрыш каждой темы проходит по [правилам спортивной «Своей игры»](#).
4. В каждом раунде должны сыграть 4 разных игрока команды. В каждой теме выступает один игрок.
5. Игрок, занявший место за игровым столом, не имеет права каким-либо образом общаться со своей командой до окончания розыгрыша темы. Нарушение этого правила командой влечёт за собой предупреждение, а грубое или повторное нарушение наказывается незачётом ответа на текущий вопрос либо снятием очков в количестве, равном номиналу текущего вопроса.
6. Раунды одного боя описаны в пунктах 6.1 - 6.3.
 - 6.1. «Открытый раунд». Перед началом раунда ведущий объявляет 4 темы; команда в течение минуты определяет, кто из игроков какую тему играет, и сообщает эту информацию ведущему. В течение раунда запрещается изменять порядок выхода игроков.
 - 6.2. «Полуоткрытый раунд». Ведущий объявляет тему непосредственно перед ее отыгрышем; команда в течение 20 секунд определяет игрока, играющего эту тему.
 - 6.3. «Тёмный раунд». Команда в течение минуты определяет, в каком порядке её игроки отыгрывают темы и сообщает эту информацию ведущему. В течение раунда запрещается изменять порядок выхода игроков. Ведущий объявляет тему после выхода всех игроков.
7. Порядок розыгрыша тем определяется до начала боя, но сообщается командам в соответствии с правилами розыгрыша раунда.
8. Если к началу раунда команда присутствует на игре в составе менее 4 человек, она отыгрывает в этом раунде количество тем, равное количеству присутствующих игроков, и получает 0 очков в пропущенных темах.
9. Результатом команды в бое является сумма очков, набранных её игроками во всех темах всех раундов. Подсчёт очков, набранных при розыгрыше одной темы, производится по [правилам спортивной «Своей игры»](#).
10. Более высокое место по итогам боя занимает команда, набравшая большую сумму очков. В случае равенства очков у команд, претендующих на выход в следующий этап или на призовые места в финале, применяются показатели, описанные в регламенте турнира.