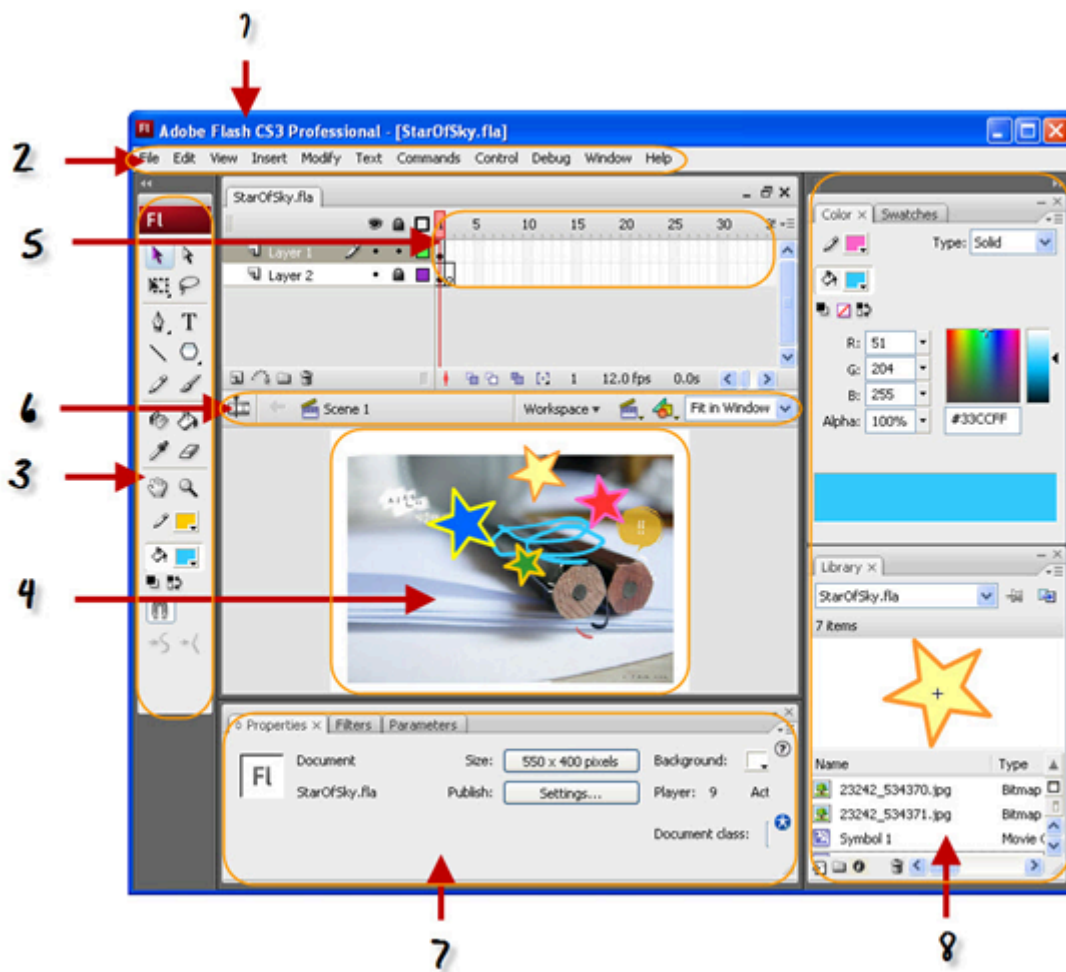


รายวิชา ง33201 วิชาคอมพิวเตอร์ 1	ใบความรู้	เอกสารประกอบ แผนจัดการเรียนรู้ ที่ 6
ระดับชั้นมัธยมศึกษาปี ที่ 6	ส่วนประกอบของ หน้าต่างโปรแกรม Flash CS3	ช่วงชั้นที่ 4

ผลการเรียนรู้

สามารถใช้โปรแกรมนำเสนองานและบอกองค์ประกอบจอภาพ
หน้าที่ คำสั่งในการดำเนินงาน หลักการกราฟิก การวาด การใช้สี
รูปภาพ การทำภาพเคลื่อนไหว และการใส่เสียงประกอบได้

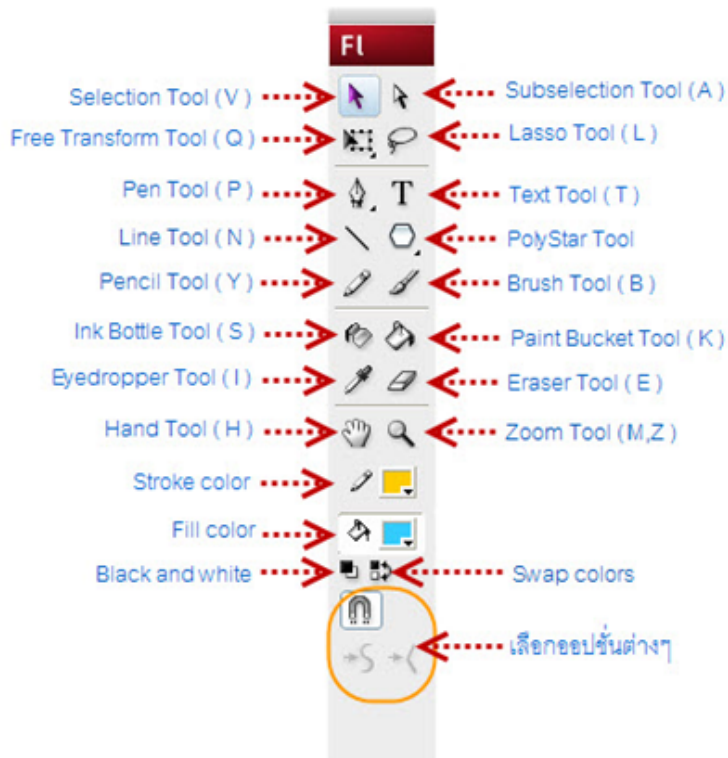
ส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Flash CS3












1. **แถบชื่อหัวเรื่อง (Title Bar)** แสดงปุ่มควบคุมหลัก (Control Menu) ชื่อโปรแกรม และปุ่มควบคุมหน้าต่างโปรแกรม
2. **เมนูบาร์ (Menu Bar)** แสดงรายการคำสั่งต่างๆ ของโปรแกรม
3. **ทูลบ็อกซ์ (Toolbox)** แสดงปุ่มเครื่องมือเกี่ยวกับการวาดภาพ สร้างภาพ ซึ่งสามารถ ซ่อน / แสดง ได้ด้วยการคลิกเมนู Windows > Tools
4. **สเตจ (Stage)** พื้นที่ส่วนที่ใช้ในการวางวัตถุต่างๆ หรืออาจจะเรียกว่า "เวที"
เมื่อมีการนำเสนอผลงานจะ แสดงเฉพาะวัตถุบน Stage เท่านั้น
5. **ไทม์ไลน์ (Timeline)** หน้าต่างแสดงเส้นควบคุมเวลาสำหรับการนำเสนอผลงาน
ประกอบด้วยส่วนทำงานเกี่ยวกับ Layer และ Timeline
6. **แถบแก้ไข (Edit Bar)** ใช้แสดงชื่อชั้น จัดการกับหน้าจอโปรแกรม ปรับขนาดมุมมองของสเตจ ซึ่งสามารถซ่อน/แสดง ได้ด้วยการคลิกเมนู Windows > Toolbars > Edit Bar
7. **แถบคุณสมบัติ (Properties)** ใช้กำหนดค่าคุณสมบัติของ สเตจ และออบเจกต์ต่างๆ โดยรายละเอียดที่ปรากฏขึ้นมาจะเปลี่ยนแปลงไปตามเครื่องมือหรือออบเจกต์ที่กำลังคลิกเลือก สามารถซ่อน/แสดง ได้ด้วยการคลิกเมนู Windows > Properties > Properties หรือกดปุ่ม Ctrl + F3
8. **พาเนล (Panel)** หน้าต่างหรือชุดคำสั่งพิเศษที่ใช้ทำงานเฉพาะด้าน เช่น พาเนล Color ใช้เลือกและผสมสี พาเนล Library ใช้จัดเก็บออบเจกต์ต่างๆ เป็นต้น ซึ่งสามารถเปิดเรียกได้ด้วยการคลิกที่เมนู Windows

Toolbox

ทูลบ็อกซ์ (Toolbox) เป็นกล่องเก็บอุปกรณ์ที่ใช้ในการสร้าง ปรับแต่ง และแก้ไขวัตถุ เราสามารถเรียกใช้งานทูลบ็อกซ์ ได้โดยเลือกคำสั่ง Windows > Tools แล้วคลิกเลือกเครื่องมือได้ตามต้องการ



เครื่องมือต่างๆ บนทูลบ็อกซ์

-  Selection Tool (V) คำสั่ง Selection การเลือกวัตถุ
-  Subselection Tool (A) คำสั่ง Selection การเลือกวัตถุ
-  Free Transform Tool (Q) ยืด หด ย่อ หรือขยายขนาดของวัตถุ
-  Gradient Transform Tool (F) ปรับแต่งการไล่โทนสีแบบ Linear และ Radial
-  Lasso Tool (L) คำสั่ง Selection การเลือกวัตถุ
-  Pen Tool (P) วาดเส้นและส่วนโค้งต่าง
-  Add Anchor Point Tool (=) เพิ่มจุดแองเคอร์
-  Delete Anchor Point Tool (-) ลบจุดแองเคอร์
-  Convert Anchor Point Tool (C) ปรับเปลี่ยนเส้นโค้งให้เป็นมุม

	Text Tool (T)	พิมพ์ตัวอักษร
	Line Tool (N)	วาดเส้นตรง
	Rectangle Tool (R)	วาดสี่เหลี่ยม
	Oval Tool (O)	วาดวงกลม
	Rectangle Primitive Tool (R)	วาดสี่เหลี่ยมแบบปรับ แต่งรูปทรงได้
	Oval Primitive Tool (O)	วาดวงกลมแบบปรับแต่ง รูปทรงได้
	PolyStar Tool	วาดรูปหลายเหลี่ยม/รูปดาว
	Pencil Tool (Y)	ดินสอวาดภาพ
	Brush Tool (B)	แปรงระบายสี
	Ink Bottle Tool (S)	ปรับแต่งเส้นขอบของวัตถุ
	Paint Bucket Tool (K)	เทสีพื้น
	Eyedropper Tool (I)	คัดลอกสีที่ต้องการ
	Eraser Tool (E)	ยางลบ
	Hand Tool (H)	จับ Stage เลื่อนไปยังที่ ต้องการ
	Zoom Tool (M,Z)	ซูมย่อ/ขยายหน้าจอ
	Stroke color	ปรับแต่งสีของเส้นขอบ
	Fill color	ปรับแต่งสีของพื้น
	Black and white	เปลี่ยนสี Stroke Color กับ Fill Color เป็นสีขาว/ดำ
	Swap colors	สลับสีระหว่าง Stroke Color กับ Fill Color
	No color	เปลี่ยนสี Stroke Color ให้ไม่มี