"Habiter Narratopias": le jeu

Règles du jeu / Rules of the Game

(à reproduire 1. Sur une carte dans les decks, au cas où ils circuleraient tous seuls ; 2. En grand à proximité des cartes)

À l'aide de ce jeu de cartes, nous vous invitons à vous projeter dans un récit du futur de votre choix et à le prolonger. "Dans ce futur, *il y a...* (un objet, une situation, un personnage, etc.) *qui...* (fait, évoque, représente quelque chose)": à vous d'imaginer ce que c'est!

Choisissez un récit que vous souhaitez prolonger Prenez une fiche "Projection" à compléter Piochez une carte "il y a…" et une carte "… qui…" Prenez le temps que vous voulez pour remplir la fiche Puis placez-la sur le tableau à côté du récit original.

C'est tout! Vous pouvez bien sûr recommencer autant de fois que vous le désirez.

ENGLISH

With this game card, we invite you to continue a transformative narrative of your choice. "In this future, *there is...* (a thing, a situation, etc.) *that...* (does, evokes, represents something)": imagine what it is!

Choose the narrative you wish to continue

Take a blank "... Continued" sheet

Pick one random "There is..." and one random "... That..." card

Take your time to imagine what this is and write it on a sheet. Answer with a draw or a description.

Then stick it on the board, next to the original narrative.

Done! You can start over as many times as you like.

Instructions gravées sur la table [optionnel !!] / Instructions engraved on the table [optional!!]

Prenez une fiche à compléter.

Piochez une carte "Il y a..." et une autre "... qui...".

Quand vous avez terminé, reposez les cartes au fond de leurs piles respectives.

Merci!

ENGLISH

Take a blank "... Continued" sheet.

Pick one random "There is..." and one random "... That..." card.

When you're done, put the card back on the trash pile.

Thanks!

Les cartes "Il y a..." / The "There is..." cards

- 1. un objet
- 2. un·e ami·e
- 3. un bâtiment
- 4. un commerce
- 5. un métier
- 6. une loi
- 7. un événement
- 8. un cours d'université
- 9. un repas
- 10. un rituel
- 11. un appareil
- 12. une photographie
- 13. un livre
- 14. un mot
- 15. une machine
- 16. une plante
- 17. un animal
- 18. un produit
- 19. un loisir
- 20. un comportement
- 21. un moyen de transport
- 22. une source d'énergie
- 23. une valeur
- 24. un personnage
- 25. un investissement
- 26. une habitation
- 27. une croyance

- 28. un jeu
- 29. un sport
- 30. un outil
- 31. une organisation
- 32. une institution
- 33. une idée
- 34. une technologie
- 35. une connaissance
- 36. un vêtement
- 37. une religion
- 38. un instrument de mesure
- 39. un récipient
- 40. un slogan
- 41. un lieu
- 42. une activité culturelle
- 43. un accessoire
- 44. une association
- 45. une appli
- 46. une innovation
- 47. un document administratif
- 48. une oeuvre
- 49. un mouvement politique
- 50. un interdit nouveau
- 51. une chose complètement disparue
- 52. un nouveau courant de pensée
- 53. un challenge viral
- 54. une nouvelle mode
- 55. une ville
- 56. une communauté
- 57. un virus

ENGLISH

- 1. An object
- 2. A friend
- 3. A building
- 4. A shop
- 5. A profession
- 6. A law
- 7. An event
- 8. A university course
- 9. A meal
- 10. A ritual
- 11. A device
- 12. A photograph
- 13. A book
- 14. A word
- 15. A machine
- 16. A plant

- 17. An animal
- 18. A product
- 19. A hobby
- 20. A behaviour
- 21. A means of transportation
- 22. An energy source
- 23. A value
- 24. A character
- 25. An investment
- 26. A home
- 27. A belief
- 28. A game
- 29. A sport
- 30. A tool
- 31. An organization
- 32. An institution
- 33. An idea
- 34. A technology
- 35. A knowledge
- 36. A piece of clothing
- 37. A religion
- 38. A measuring device
- 39. A recipient
- 40. A slogan
- 41. A place
- 42. A cultural activity
- 43. An accessory
- 44. A nonprofit organization
- 45. An app
- 46. An innovation
- 47. An form
- 48. A work of art
- 49. A political movement
- 50. A new prohibition
- 51. A missing thing
- 52. A new school of thought
- 53. A viral challenge
- 54. A new fashion
- 55. A town
- 56. A community
- 57. A virus

Les cartes "... qui..." / The "... that..." cards

- 1. qui vous fait rire
- 2. qui est regretté e
- 3. qui vous donne le blues

- 4. qui n'existe plus
- 5. qui est vénéré·e
- 6. qui vous rend allergique
- 7. qui est lent·e
- 8. qui est pacifique
- 9. qui est catastrophique
- 10. qui vous laisse sans voix
- 11. qui donne envie de se lever le matin
- 12. qui permet de communiquer
- 13. qui favorise l'égalité
- 14. qui vous fait rougir
- 15. qui est écologique
- 16. qui est féministe
- 17. qui isole
- 18. qui est lié·e à votre famille
- 19. qui est officiel·le
- 20. qui vous charme
- 21. qui est pour un enfant
- 22. qui est cher·e
- 23. qui est un pilier de la société/communauté
- 24. qui est une révolution
- 25. qui permet de bien vieillir
- 26. que vous avez inventé·e
- 27. qui vous est insupportable
- 28. que vous désirez
- 29. qui est ridicule
- 30. qui inspire le respect
- 31. qui ne sert à rien
- 32. qui fait discuter à n'en plus finir
- 33. qui rappelle le bon vieux temps
- 34. qui est inclusif·ve
- 35. qui favorise la diversité
- 36. qui est dans l'Espace
- 37. qui est contradictoire
- 38. qui est libérateur trice
- 39. qui ne coûte ni ne rapporte rien
- 40. qui est collectif·ve
- 41. qui nous rend fier · e
- 42. qui donne la chair de poule
- 43. qui ferait un bon sujet de repas de famille
- 44. que l'on ne voit que le matin
- 45. qui change avec le temps
- 46. qui donne du pouvoir
- 47. qui est magique
- 48. qui rend sage
- 49. que l'on est obligé de partager
- 50. qui donne faim
- 51. qui vous recentre sur vous

- 52. qui en appelle à d'autres espèces
- 53. qui vous donne envie de vieillir
- 54. qui vous donne envie de ré-avoir 15 ans

ENGLISH

- 1. That makes you laugh
- 2. That people regret
- 3. That makes you feel blue
- 4. That no longer exists
- 5. That people worship
- 6. That you're allergic to
- 7. That is slow
- 8. That is peaceable
- 9. That is catastrophical
- 10. That leaves you speechless
- 11. That makes you want to get up in the morning
- 12. That allows communication
- 13. That promotes equality
- 14. That makes you blush
- 15. That is ecological
- 16. That is feminist
- 17. That isolates
- 18. That relates to your family
- 19. That is official
- 20. That charms you
- 21. That is meant for children
- 22. That is expensive
- 23. That is a pillar of society
- 24. That is revolutionary
- 25. That helps people age well
- 26. That you have invented
- 27. That is unbearable
- 28. That you desire
- 29. That is ridiculous
- 30. That inspires respect
- 31. That is useless
- 32. That generates endless discussions
- 33. That reminds you of the good old times
- 34. That is inclusive
- 35. That promotes diversity
- 36. That is in space
- 37. That is contradictory
- 38. That is liberating
- 39. That neither costs or is worth anything
- 40. That is collective
- 41. That makes us proud
- 42. That gives us goosebumps
- 43. That is a good topic for family meals

- 44. That can only be seen in the morning
- 45. That changes with time
- 46. That empowers
- 47. That is magical
- 48. That makes us wise
- 49. That we have to share
- 50. That makes people hungry
- 51. That focuses you on yourself
- 52. That relates to other species
- 53. That makes you want to be older
- 54. That makes you want to be 15 again

La fiche à compléter / The "Narratopias continued" template

D'après la fiche récit ______

Voici	qui
Sa description en quelques mots :	
ENGLISH	
"Narratopias Continued" Continuing the narrative	
There is	that
What is it?	

MENTION INSPIRATION / INSPIRATION

Ce jeu est très librement inspiré de *The Thing From The Future*, créé par Situation Lab (Stuart Candy & Jeff Watson).

ENGLISH

This game is freely inspired by *The Thing From The Future*, created by Situation Lab (Stuart Candy & Jeff Watson).