

**KUMPULAN SOAL
PENILAIAN HARIAN
PH KELAS 2**

TEMA 7 SUB TEMA 3

Soal Pilihan Ganda

1. Berikut ini sikap baik menghadapi perbedaan permainan kegemaran, *kecuali*
 - a. menolak dengan sopan jika tidak ingin bermain bersama
 - b. mengatakan permainan kegemaran teman jelek
 - c. tidak marah ketika teman tidak mau diajak bermain
2. Perilaku yang harus kita hindari saat melihat teman bermain jatuh adalah
 - a. membantu teman yang terjatuh
 - b. menertawai teman yang terjatuh
 - c. mencarikan air untuk membersihkan luka
3. Uni dan Made bersepeda bersama.
Tiba-tiba Uni terjatuh dari sepeda.
Sikap Made sebaiknya
 - a. segera membantu Uni
 - b. segera meninggalkan Uni
 - c. segera menertawai Uni
4. Saat teman menolak ajakan bermain, kita harus
 - a. marah
 - b. memaksa
 - c. menerima
5. Tokoh dalam dongeng disebut juga
 - a. jalan cerita
 - b. dongeng
 - c. pelaku cerita
6. Contoh sifat tokoh yang jahat dalam cerita adalah
 - a. suka menolong
 - b. pembohong
 - c. jujur
7. Perhatikan gambar berikut!

Pecahan yang menyatakan kue bertanda X adalah

- a. setengah
 - b. sepertiga
 - c. seperempat
8. Perhatikan gambar berikut!



Eko melihat gambar kumpulan rusa di tempat bermain.
Seekor rusa dari kumpulan tersebut dapat dinyatakan dengan pecahan

- a. setengah
- b. sepertiga
- c. seperempat

9. Berikut yang *tidak* menyatakan pecahan sepertiga adalah

a.



b.



c.



10. Eko memiliki 4 kue donat.
Satu kue donat diberikan kepada Dondo.
Pecahan yang menyatakan banyaknya kue donat Dondo adalah

- a. setengah
- b. sepertiga
- c. seperempat



11.

Latihan pada gambar dilakukan dengan cara

- a. mengelindingkan bola di permukaan air
- b. melempar bola ke depan
- c. memantulkan bola ke air

12. contoh olahraga di air adalah ...

- a. jogging
- b. renang
- c. lari

13. Membuang napas di dalam air dilakukan dengan cara

- a. ditarik
- b. dihirup
- c. ditiup

14. saat berada di dalam kolam badan akan terasa ...

- a. ringan

b. berat

c. kaku

15. Gambar imajinatif akan bagus jika di

a. lipat

- b. sobek
 - c. warnai
16. Gambar imajinaif disebut juga gambar
- a. asli
 - b. foto
 - c. khayalan
17. Alat yang digunakan untuk membuat sketsa gambar imajinatif adalah
- a. pensil
 - b. penggaris
 - c. rautan
18. Karya imajinatif tiga dimensi dapat dilihat dari ... sisi.
- a. satu
 - b. dua
 - c. berbagai

Soal Isian

1. Uni dan teman-teman bermain di kolam renang.
Mereka bermain berkelompok.

Anak ... membentuk kelompok.
Anak perempuan membentuk kelompok.

2. Perhatikan kalimat berikut!
Kabarku baik, Made.

Bentuk kata sapaan yang digunakan pada kalimat tersebut adalah

3. Perhatikan gambar berikut!



Cici melihat gambar kumpulan semut di tempat bermain.

Seekor semut dari kumpulan tersebut dapat dinyatakan dengan pecahan

4. Melempar tangkap bola dilakukan dengan berdiri ... di dalam kolam
5. Made ingin membuat gambar imajinatif bertema kebersihan kelas. Sebelumnya, Made membuat ... gambar terlebih dahulu.

KOMPETENSI DASAR	JUMLAH SOAL	IDENTIFIKASI SOAL
PILIHAN GANDA	20 soal	
Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	4 soal	
3.3 Mengidentifikasi jenis-jenis keberagaman karakteristik individu di sekolah	4 soal	1 s/d 4
Bahasa Indonesia	4 soal	
3.8 Menggali informasi dari dongeng binatang (fabel) tentang sikap hidup rukun dari teks lisan dan tulis dengan tujuan untuk kesenangan	2 soal	5 s/d 6
3.9 Menentukan kata sapaan dalam dongeng secara lisan dan tulis	2 soal	7 s/d 8
Matematika	4 soal	
3.7 Menjelaskan pecahan $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, dan $\frac{1}{4}$ menggunakan benda-benda konkret	4 soal	9 s/d 12
Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	4 soal	
3.7 Memahami prosedur menggunakan gerak dasar lokomotor, non-lokomotor, dan manipulatif dalam bentuk permainan, dan menjaga keselamatan diri/orang lain dalam aktivitas air ***	4 soal	13 s/d 16
Seni Budaya dan Prakarya	4 soal	
3.1 Mengetahui karya imajinatif dua dan tiga dimensi	4 soal	17 s/d 20
ISIAN	5 soal	
Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	1 soal	
3.3 Mengidentifikasi jenis-jenis keberagaman karakteristik individu di sekolah	1 soal	1 s/d 1
Bahasa Indonesia	1 soal	
3.9 Menentukan kata sapaan dalam dongeng secara lisan dan tulis	1 soal	2 s/d 2
Matematika	1 soal	
3.7 Menjelaskan pecahan $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, dan $\frac{1}{4}$ menggunakan benda-benda konkret	1 soal	3 s/d 3
Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	1 soal	
3.7 Memahami prosedur menggunakan gerak dasar lokomotor, non-lokomotor, dan manipulatif dalam bentuk permainan, dan menjaga keselamatan diri/orang lain dalam aktivitas air ***	1 soal	4 s/d 4
Seni Budaya dan Prakarya	1 soal	
3.1 Mengetahui karya imajinatif dua dan tiga dimensi	1 soal	5 s/d 5

Jawaban Soal Pilihan Ganda

1. Jawaban : b
Pembahasan : Sudah jelas.

2. Jawaban : b

Pembahasan : Sudah jelas.

3. Jawaban : a

Pembahasan : Sudah jelas.

4. Jawaban : c

Pembahasan : Sudah jelas.

5. Jawaban : c

Pembahasan : Tokoh dalam suatu cerita disebut juga pelaku cerita.

6. Jawaban : b

Pembahasan : Pembohong merupakan contoh sikap tidak baik.

7. Jawaban : c

Pembahasan : Banyaknya seluruh kue ada 4 potong.

Banyaknya kue bertanda X ada 1 potong.

Pecahan yang menyatakan 1 kue bertanda X dari keseluruhan kue adalah seperempat.

8. Jawaban : b

Pembahasan : Banyaknya rusa pada gambar ada 3 ekor.

Seekor rusa dari kumpulan tersebut dapat dinyatakan dengan pecahan sepertiga.

9. Jawaban : c

Pembahasan : Pada pecahan sepertiga, penyebutnya adalah 3.

Tiga menyatakan jumlah keseluruhan benda.

Pilihan C hanya terdapat 2 buku.

Jadi, gambar yang tidak sesuai dengan pecahan sepertiga adalah gambar C.

10. Jawaban : c

Pembahasan : Banyaknya seluruh kue donat ada 4 buah.

Banyaknya kue donat yang diberikan untuk Dondo ada 1 buah.

Pecahan yang menyatakan 1 kue donat Dondo dari keseluruhan kue adalah seperempat.

11. Jawaban : b

Pembahasan : Bermain lempar tangkap bola dapat dilakukan secara berpasangan di dalam air.

12. Jawaban : b

Pembahasan : renang adalah salah satu olahraga yang dilakukan di air

13. Jawaban : c

Pembahasan : Mengeluarkan napas di dalam air kita lakukan dengan meniup udara keluar dari hidung atau mulut.

14. Jawaban : a

Pembahasan : saat berada di dalam kolam badan akan semakin ringan sehingga kita dapat mudah mengapung di dalam air

15. Jawaban : c

Pembahasan : Gambar imajinatif yang diwarnai akan terlihat bagus dan indah.

16. Jawaban : c

Pembahasan : Gambar imajinatif adalah gambar berdasarkan khayalan. Kita bisa berangan-angan membuat gambar imajinatif.

17. Jawaban : a

Pembahasan : Pensil adalah alat yang digunakan untuk membuat sketsa gambar imajinatif.

18. Jawaban : c

Pembahasan : Karya imajinatif tiga dimensi dapat dilihat dari berbagai sisi.

Jawaban Soal Isian

1. Jawaban : laki-laki

Pembahasan : Ada kelompok anak laki-laki dan ada kelompok anak perempuan.

2. Jawaban : nama diri

Pembahasan : Kata sapaan pada kalimat tersebut adalah Made.

Nama Made merupakan bentuk kata sapaan berupa nama diri.

3. Jawaban : setengah

Pembahasan : Jumlah seluruh semut 3 ekor.

Satu semut dari 2 ekor semut dapat dinyatakan dengan pecahan $\frac{1}{2}$.

4. Jawaban : tegak

Pembahasan : sudah jelas

5. Jawaban : sketsa

Pembahasan : Sketsa gambar perlu dibuat sebelum kita menggambar imajinatif.

