

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Арзамасский коммерческо-технический техникум»

Внеклассное мероприятие
«Безопасный интернет»

Преподаватель:

Маликова Н. А., Маликов М. В., Ванюшина О.В.

Внеклассное мероприятие «Безопасный интернет»

Цель: сформировать базовые знания о правилах безопасного поведения в Интернете, привить навыки ответственного и безопасного поведения в Интернете.

Задачи:

- повторить теорию ранее изученного материала и практически его применить.
- развивать творческую активность, мышление, сообразительность, смекалку, находчивость, быстроту реакции.
- воспитывать культуру общения между учащимися, умение работать в группе, сплотить участников команды, уважать соперника, стремиться к победе.

Оборудование и материалы:

- ПК, демонстрационный экран;
- Ручки для участников команд и членов жюри;
- Бланк оценивания и лист с ответами для жюри;

Ход мероприятия:

Здравствуйте. Сейчас в техникуме проходит неделя информатики и информационных дисциплин. Наше мероприятие пройдет в виде игры на тему «Безопасный Интернет».

Наше сегодняшнее мероприятие мы хотим начать с загадки:
Он знает всё и даже больше,
И к нам на помощь поспешит.
Любой вопрос, пусть очень сложный,
Мгновенно с лёгкостью решит.
Плетёт свою он паутину,
Хотя, по сути, не паук.
Он видит всё. Вы догадались?
А, ну-ка, что это за друг?
(Интернет)

На сегодняшний день практически каждый человек, так или иначе, пользуется сетью Интернет. Возможности Интернет безграничны: учеба, общение, поиск необходимой информации, перевод денежных средств и многое другое. Однако, многие пользователи даже не задумываются о том, какая опасность поджидает нас во всемирной паутине. Поэтому очень важно соблюдать правила безопасности при работе в Интернете. Некоторые из них вы увидите в видеоролике.

[Фиксики]

Игра будет проходить в форме телевизионной игры «Своя игра». Участвовать будут 2 команды.

Правила игра. Игра проходит в два тура. Между турами будет подводиться промежуточный итог. В каждом туре обеим командам надо будет ответить на 6 вопросов, связанных с безопасностью в интернете.

А подводить итоги будет жюри.

Но прежде, чем мы начнем игру, командам необходимо выбрать капитанов и получить название. Для того, чтобы получить название, командам необходимо выбрать по одному представителю, который расшифрует название команды. Выбирайте представителей. Для расшифровки им понадобятся компьютеры и программа MS Word.

Виртуалы 0412 0438 0440 0442 0443 0430 043В 044В

Смайлики 0421 043С 0430 0439 043В 0438 043А 0438

А пока команды узнают свои названия, мы проведем небольшую игру со зрителями «Компьютерные пословицы и поговорки». На экране вы увидите пословицы и поговорки на компьютерную тематику. Вам нужно будет отгадать исходный вариант.

Ответы:

1. Береженого антивирус бережет (береженого Бог бережет)
2. На монитор нечего пенять, коли видеокарта крива (на зеркало нечего пенять, коли рожа крива)
3. В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят (В чужой монастырь со своим уставом не ходят)
4. Что напечатано принтером, не удалить и ножом (Что написано пером, того не вырубишь топором)
5. И у опытного программиста бывают ошибку (и на старуху бывает проруха)
6. Плох тот программист, который не надеется стать Биллом Гейтсом (плох тот солдат, который не мечтает стать генералом)
7. Любишь играть в компьютерные игры, люби и сам программировать (любишь кататься, люби и саночки возить)
8. Программу комментариями не испортишь (кашу маслом не испортишь)

Игра со зрителями «Пословицы».

Теперь пришло время игры с командами. Команде необходимо выбрать тематику вопроса, в каждой теме 5 вопросов, чем сложнее вопрос, тем

большее количество баллов получит команда за правильный ответ. За неправильный ответ баллы не начисляются.

Команда, первая отгадавшая своё название начинает игру.

По 6 вопросов каждой команде.

1 блок вопросов:

Вопрос 1 (10 баллов)

Вас просят указать реквизиты банковской карты и номер на обратной стороне. Что вы сделаете?

Ответ 1

Не буду отвечать тому, кто просит это сделать, заблокирую его. Пожалуюсь на мошенничество администрации сайта.

Вопрос 2 (20 баллов)

Вы вместе с родителями отправляетесь в отпуск. Что нельзя делать?

Ответ 2

Нельзя выкладывать информацию об отъезде в сеть, иначе преступники могут во время вашего отсутствия забраться в вашу квартиру.

Вопрос 3 (30 баллов)

Друг в социальной сети просит у вас в долг крупную сумму, причём просит перевести деньги в электронном виде. Что нужно делать?

Ответ 3

Получив просьбу дать в долг, положить деньги на телефон, заплатить за Интернет... перезвоните и уточните, действительно ли знакомый нуждается в деньгах. Если у вас нет его номера, подумайте, стал бы этот человек просить у вас денег?

Вопрос 4 (40 баллов)

Знакомый вызвался помочь тебе разобраться с почтовой программой и просит тебя назвать пароль от почтового ящика, чтобы установить необходимые настройки. Что ты сделаешь?

Ответ 4

Свои пароли нельзя выдавать никогда и никому, о чем бы ни шла речь, будь то почтовый сервис, регистрация на форуме, аккаунт в социальной сети и т. д. Никогда и никому!

Вопрос 5 (50 баллов)

В социальной сети в группе размещена реклама о продаже смартфона со скидкой 90 процентов. Для покупки телефона необходимо отправить деньги администратору группы. Как Вы поступите?

Ответ 5

Не буду отправлять деньги, это мошенники! Заблокирую группу и оставлю жалобу на сообщество.

2 блок вопросов:

Вопрос 1 (10 баллов)

Программа для борьбы с вредоносными файлами называется...

Ответ 1

Антивирус

Вопрос 2 (20 баллов)

Зачем люди создают вирусы?

Ответ 2

Чтобы навредить:

- Сломать компьютер;
- Украсть информацию;
- Подменить данные и т.д.

Вопрос 3 (30 баллов)

Почему вирус так называется?

Ответ 3

Потому что он может распространяться и заражать другие компьютеры сети, как болезнь у человека может заражать других людей.

Вопрос 4 (40 баллов)

Как вирус попадает на компьютер?

Ответ 4

- Скачивается другой файл;
- Подключается заражённый носитель;
- Сайт, на котором вы находитесь в Интернете, содержит вредоносные скрипты.

Вопрос 5 (50 баллов)

Что делать, если вирус уже находится на вашем компьютере?

Ответ 5

Необходимо запустить антивирус и попробовать вылечить компьютер.

3 блок вопросов:

Вопрос 1 (10 баллов)

Что такое персональные данные?

Ответ 1

Это абсолютно любая информация о конкретном человеке (физическом лице). Это те данные, которые позволяют нам узнать человека в толпе, идентифицировать и определить как конкретную личность.

Вопрос 2 (20 баллов)

Можешь ли ты контролировать размещение своих фотографий в сети Интернет, если выкладываешь их в социальные сети?

Ответ 2

Нет!

Вопрос 3 (30 баллов)

Один или несколько онлайн-собеседников критикуют тебя, часто переходят на оскорбления, всячески переиначивают и высмеивают твои слова. После общения с ними надолго остается неприятный осадок. Что ты предпримешь? Как называется такое явление?

Ответ 3

Такое явление не редкость и даже получило свое название — кибербуллинг (травля в интернете). Попытки наладить общение с теми, кто в нем участвует, обречены на провал, так как такие люди изначально нацелены на разжигание конфликта.

Вопрос 4 (40 баллов)

Вы хотите опубликовать в Интернете свою фотографию и фотографии своих одноклассников. Можно ли это сделать?

Ответ 4

Можно, с согласия одноклассников

Вопрос 5 (50 баллов)

Какая персональная информация, размещенная на онлайн-ресурсе, должна быть удалена из поисковой системы по запросу пользователя?

Ответ 5

Номер паспорта или любого другого официального документа пользователя.

4 блок вопросов:

Вопрос 1 (10 баллов)

Что такое сетевой этикет?

Ответ 1

Это правила поведения в Интернете.

Вопрос 2 (20 баллов)

В интернете написали, что теперь родители по закону должны купить ребенку собаку, как только ему исполнится 10 лет. Представляешь? Что скажешь на это?

Ответ 2

Нельзя верить всему, что написано в интернете. С самого начала необходимо с сомнением относиться к информации, опубликованной в сети, всегда проверять ее по достоверным источникам и не стесняться обратиться за советом к специалистам.

Вопрос 3 (30 баллов)

В Интернете кто-то выражает мнение, противоположное моему. Как реагировать?

Ответ 3

Каждый имеет право на своё мнение, а в Интернете мы общаемся с реальными людьми. Даже если я не согласен, я всё равно уважаю других комментаторов.

Вопрос 4 (40 баллов)

Какой пароль можно считать надежным?

Ответ 4

Пароль, состоящий из букв разного регистра, цифр и специальные символы.

Вопрос 5 (50 баллов)

Что означает в Интернете термин «капча»?

Ответ 5

Это специальный компьютерный тест, проводимый для того, чтобы выяснить, кто пользователь — реальный человек или компьютер?

А сейчас попросим наше жюри подвести промежуточные итоги, чтобы команды могли оценить свои успехи и приложить дополнительные усилия в следующем туре. Пока жюри считает, наши команды отдохнут, а мы проверим знания наших зрителей.

Для начала нам нужен один доброволец.

<https://learningapps.org/view1520350>

Молодец! За правильное прохождение игры, ты получаешь не только сладкий приз (сникерс), но и 10 баллов, которые ты можешь отдать команде, за которую болеешь.

<https://learningapps.org/view1477933>

Отлично! У тебя есть такая же возможность, как и у предыдущего участника. Ты можешь отдать 10 баллов за любую команду.

А теперь вернемся к игре с командами. Выбирайте следующий вопрос.

Теперь, когда и команды ответили на все вопросы, мы переходим к заключительному этапу нашей игры. Жюри подводят итоги, а капитаны получают возможность принести дополнительные баллы команде. Для этого капитанам будет необходимо расшифровать послание. У вас будет на это 3 минуты, но баллы получит тот капитан, кто справится с заданием быстрее.

Ответы:

Виртуалы – Компьютер друг и помощник

Смайлики – Искусственный интеллект

Жюри, прошу вас учесть результат соревнования капитанов.

Жюри, готовы ли вы объявить итоги сегодняшней игры?

Поздравляю обе команды, вы отлично себя показали.