

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Brīvības iela 100C – 28, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Bloopers
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spēles veids	Kustīgās spēles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	ELKAB Studios AB

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam spelet.lv
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 100,00 EUR

Spēles norise

„Bloopers“ ir piecu ruļļu, 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Bezmaksas griezienu bonusa spēle
- 5 “Bloopers” papildfunkcijas

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 243 fiksētām izmaksas līnijām
2. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
3. Monētas vērtība ir no 0.0025 eur līdz 1 eur. Kopējā likme griezienā ir no 0.25 eur līdz 100 eur.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu noteikumi



1. Aizstājēsimboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot izkaisīto BONUS zvaigznes simbolu.
2. Bezmaksas griezienu bonusa spēlēs laikā – aizstājēsimbols ir pielīmētais simbols.
3. Kombinācijām tikai no aizstājēsimboliem ir izmaksas.

Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi



1. Kombinācija no trīs vai vairāk BONUS zvaigznes simboliem uzsāk bezmaksas griezienu bonusa spēli. Pirmajiem trīs kombināciju veidojošiem simboliem obligāti jābūt uz rullīiem 1., 2. un 3.
2. Uz BONUS zvaigznēm uz rullīiem 3., 4. un 5. ir attēloti Bloopers simboli.

3. Bloopers simboli, kas ir uz BONUS zvaigznēm, kas piedalās kombinācijā, kas uzsāk bezmaksas griezienu bonusa spēli, aktivizē atbilstošo "Bloopers" papildfunkciju bezmaksas griezienu laikā.
4. Pirmais Kinozvaigznes simbols (vīrietis vai sieviete), kas bezmaksas griezienu laikā parādās uz ruļļiem 2.,3.vai 4.kļūst par pielīmēto aizstājēsimbolu:



5. Pielīmētie aizstājēsimboli paliek savās pozīcijās līdz Bezmaksas griezienu bonusa spēles beigām.
6. Bezmaksas griezienu bonusa spēle beidzas, kad kāds no ruļļiem 2.,3.vai 4.ir viss piepildīts ar pielīmētajiem aizstājēsimboliem.

5 "Bloopers" papildfunkciju noteikumi

1. **Pamata spēlē** ir aktīvs ir *Sound Tech* Bloopers simbols:



2. *Sound Tech* Bloopers simbols aktivizējas pēc nejaušības principa.
3. Parādoties *Sound Tech* Bloopers simbolam tiek piešķirts atkārtots grieziens, pirms kura uz ruļļiem tiek pēc nejaušības principa izvietoti papildus aizstājēsimboli.
4. **Bezmaksas griezienu laikā** ir aktīvi tie Bloopers simboli, kas ir uz BONUS zvaigznēm, kas piedalās kombinācijā, kas uzsāk bezmaksas griezienu bonusa spēli. Šiem Bloopers simboliem atbilstošās papildfunkcijas ir:



5. *Fix-it* Bloopers simbols tiek aktivizēts, ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās K simbols.
6. *Fix-it* Bloopers papildfunkcija ir pārkārtot pēc griezienu simbolus tā, lai veidotos pēc iespējas garāka līnija izmaksa.
7. Pielīmētie aizstājesimboli un BONUS zvaigznes simboli netiek pārvietoti.



8.

9. *Make Up* Bloopers simbols tiek aktivizēts, ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās Q simbols:
10. *Make Up* Bloopers papildfunkcija ir nodzēst kādu no pielīmētajiem aizstājesimboliem, tā palielinot atlikušo bezmaksas griezienu daudzumu.



11. *Cutter* Bloopers simbols tiek aktivizēts, ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem parādās J simbols.
12. *Cutter* Bloopers papildfunkcija ir izgriezt uz ruļļiem simbolus, kuru vietā

izkrīt citi simboli, dodot papildus izmaksu iespēju.



13. *Stunt Man* Bloopers simbols tiek aktivizēts pēc nejaušības principa.
14. *Stunt Man* Bloopers papildfunkcija ir pievienot papildus aizstājēsimbolus.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai ieietu likmju uzstādīšanas ekrānā, spiediet:

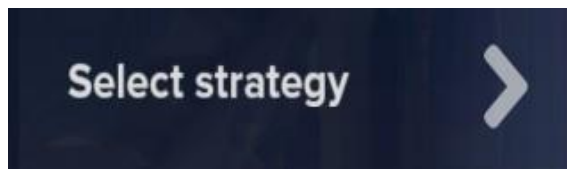


Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet izvēlni.

Izvēlieties kopējo spēles likmi

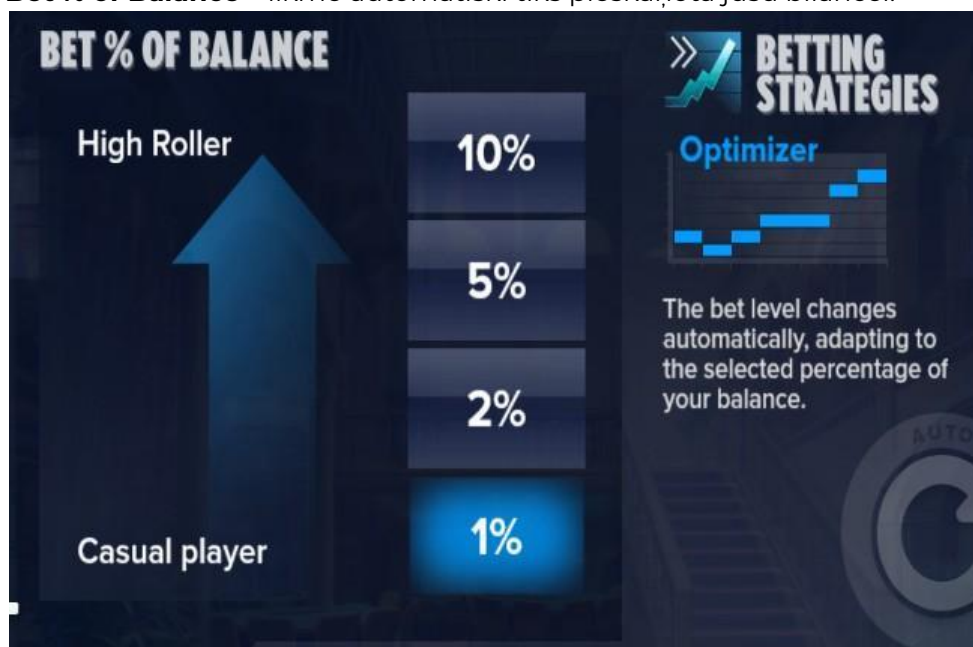
TOTAL BET

Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (**neobligāti**), spiediet Stratēģijas izvēles ikonu:



Ir pieejamas 4 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarība no iepriekšējā grieziena rezultāta:

Bet % of Balance – likme automātiski tiks pieskaņota jūsu balancei:



Jumper – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša grieziena, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta grieziena atgriežas pie pamata likmes:

TOTAL BET

€ 0.25	€ 2.50	€ 25.00
€ 0.50	€ 5.00	€ 50.00
€ 0.75	€ 7.50	€ 75.00
€ 1.00	€ 10.00	€ 100.00

BETTING STRATEGIES

Jumper

Raises bet 1 level after every winning round, until reaching 4 levels above base bet (e.g. to 10 times base bet).

Resets after a loss.

Leveller- likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta grieziņa atgriežas pie pamata likmes:

TOTAL BET

€ 0.25	€ 2.50	€ 25.00
€ 0.50	€ 5.00	€ 50.00
€ 0.75	€ 7.50	€ 75.00
€ 1.00	€ 10.00	€ 100.00

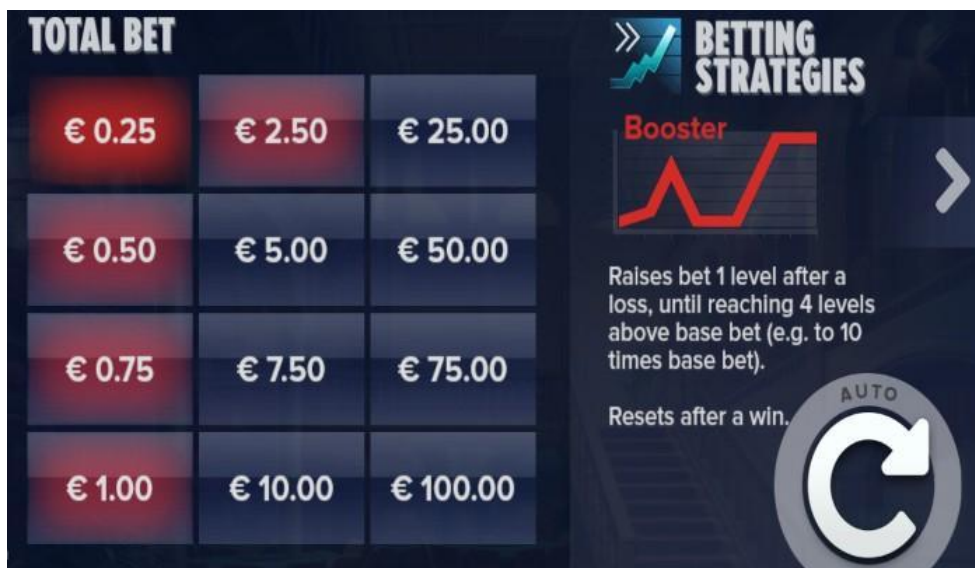
BETTING STRATEGIES

Leveller

Raises bet 2 levels after 5 consecutive losses. A repetition increases the bet 2 more levels (e.g. to 10 times base bet).

Resets after a win.

Booster- likme tiek palielināta par 1līmeni pēc katra zaudēta grieziņa līdz 4.līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta grieziņa atgriežas pie pamata likmes:



Klikšķiniet uz ikonas **“GRIEZT”** :

Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju..

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās izmaksas monētās parādītas izmaksu attēlos.



Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu
Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.
Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi. 15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.