

SCIENCE QUEST

Creative Enrichment Programs

VÌ SAO NÊN LỰA CHỌN “SCIENCE QUEST”?

Science Quest – Trại hè khoa học “gây nghiện” cho những bộ óc tò mò và sáng tạo!

SCIENCE QUEST là hành trình trải nghiệm STEM kéo dài 2 tuần, nơi trẻ được hóa thân thành “nhà du hành nhí”, khám phá từ Sao Hỏa đến đại dương, từ khí hậu trái đất đến cơ thể con người. Mỗi ngày là một nhiệm vụ mới, mỗi buổi học là một cuộc phiêu lưu khoa học đầy cảm hứng. Tại đây, kiến thức không đến từ sách vở mà từ **thí nghiệm thực tế, hoạt động tương tác và thử thách sáng tạo**.

Điểm độc đáo của chương trình nằm ở cách tích hợp ba trụ cột giáo dục hiện đại: **Khoa học STEM – LEGO Robotics – Sketchnote**.

Khoa học STEM giúp trẻ tiếp cận các chủ đề như biến đổi khí hậu, bảo vệ môi trường, nước sạch, không khí và vi sinh vật một cách thực tế, hấp dẫn. Trẻ được trực tiếp **làm thí nghiệm, chế tạo sản phẩm, tranh biện và giải quyết vấn đề** như một nhà khoa học thực thụ. Qua đó, trẻ hình thành tư duy phản biện, tư duy hệ thống và phát triển khả năng giao tiếp, làm việc nhóm.

Với **LEGO Robotics**, trẻ được lắp ráp và lập trình robot để thực hiện nhiệm vụ – từ khám phá Mặt Trăng đến chế tạo ô tô tự lái. Hoạt động này không chỉ rèn luyện **tư duy thiết kế – kỹ thuật**, mà còn kích thích óc sáng tạo, sự kiên trì và khả năng hợp tác hiệu quả.

Sketchnote – ghi chú sáng tạo bằng hình ảnh – là điểm nhấn thẩm mỹ của chương trình. Trẻ học cách tóm tắt thông tin khoa học bằng hình vẽ, biểu tượng và màu sắc, giúp **tăng khả năng ghi nhớ**, trình bày mạch lạc và tư duy trực quan – những kỹ năng học tập hiện đại và cực kỳ cần thiết trong thế kỷ 21.

Ba yếu tố này kết hợp trong một chương trình được thiết kế khoa học, sinh động và đầy tính nhân văn – không chỉ giúp trẻ học tập hiệu quả mà còn **truyền cảm hứng, xây nền móng vững chắc cho tư duy khoa học và sáng tạo tương lai.**

HỌC SINH ĐẠT ĐƯỢC GÌ SAU CHƯƠNG TRÌNH?

Điều quý giá nhất sau trại hè không phải là kiến thức, mà là cách con nhìn thế giới bằng đôi mắt tò mò và tâm thế tự tin:

- ☐ **Tự mình** trải nghiệm, khám phá nhiều điều bí ẩn của thế giới, phát triển kiến thức khoa học thú vị về Vũ trụ, Trái đất, cơ thể con người...thông qua việc tiếp cận với giáo dục STEM.
- ☐ **Tương tác** phát triển kỹ năng giao tiếp, lý luận, phản biện và giải quyết vấn đề.
- ☐ **Tích hợp** sáng tạo nghệ thuật trong các sản phẩm STEM thông qua các dự án nhóm, dự án cá nhân.
- ☐ **Xây dựng** nền tảng kiến thức và niềm đam mê cho các lĩnh vực thuộc STEM/STEAM, là cơ sở định hướng cho tương lai cho trẻ.
- ☐ **Rèn luyện** sức khỏe, khả năng linh hoạt thông qua các Teambuilding ngoài trời.
- ☐ **Kết nối** bạn bè, phát triển kỹ năng làm việc nhóm.

CÁC HOẠT ĐỘNG TRONG CHƯƠNG TRÌNH

Học Viện Khám Phá xây dựng các hoạt động STEAM đa dạng trong chương trình, bao gồm:

- ✓ **Trải nghiệm Khoa học thực tế:** Làm thí nghiệm, chế tạo sản phẩm khoa học độc đáo.
- ✓ **LEGO Robotics & lập trình:** Học STEM qua lắp ráp và điều khiển robot thông minh.
- ✓ **Sketchnote sáng tạo:** Ghi chú khoa học bằng hình ảnh – vừa học vừa vẽ.
- ✓ **Teambuilding mỗi sáng:** Vận động, kết nối và rèn kỹ năng hợp tác nhóm.
- ✓ **Pha chế nước mát cuối ngày:** Học vui – giải nhiệt – nuôi dưỡng tinh thần tự lập.

THÔNG TIN PHẦN KHOA HỌC

Ngày	Tóm tắt thông tin	Hình ảnh mô phỏng
------	-------------------	-------------------

1	Cuộc đua liên hành tinh - Ai sẽ chinh phục Sao Hỏa Các con đã bao giờ tưởng tượng, mình là phi hành gia, bay vào không gian và đáp xuống một hành tinh màu đỏ rực rỡ mang tên Sao Hỏa chưa? Hành tinh này cách chúng ta hàng triệu kilomet nhưng lại là mục tiêu đầy hứa hẹn trong hành trình khám phá vũ trụ của loài người. Tại sao chúng ta lại khao khát đặt chân tới đó? Sao Hỏa có gì đặc biệt? Hãy cùng nhau tham gia chuyến du hành liên hành tinh đầu tiên trong mùa hè này nhé!	
2	Sống trên Sao Hỏa - Giấc mơ hay hiện thực? Nếu phải sống trên một hành tinh không có không khí để thở, không có nước để uống, liệu con người có thể tồn tại được không? Hôm nay, các con sẽ cùng khám phá những bí mật ẩn giấu trong khí quyển Sao Hỏa, tìm hiểu về nhà kính không gian, mô phỏng tìm kiếm nước và trồng cây trong môi trường cực đoan. Chúng ta sẽ cùng nhau thiết kế khu định cư đầu tiên trên Sao Hỏa – nơi có thể trở thành ‘ngôi nhà thứ hai’ của nhân loại trong tương lai!	

3	Hiệu ứng nhà kính - Trái đất đang sốt Các con có biết tại sao Trái Đất ngày càng nóng lên không? Đó là do hiệu ứng nhà kính! Trong buổi học hôm nay, chúng ta sẽ mô phỏng hiện tượng này, xem băng tan như thế nào và nước biển dâng ra sao. Không chỉ vậy, các con còn được chế tạo “Bức tường xanh” – một “người hùng” hấp thụ khí CO₂ để làm mát Trái Đất đấy! Cùng bắt đầu hành trình trở thành “chiến binh bảo vệ môi trường” nào!	
4	Cuộc đua giảm nhựa - Trái đất đang kêu cứu Hãy thử tưởng tượng nếu một ngày mọi nơi quanh ta đều đầy rác thải nhựa thì điều gì sẽ xảy ra? Trong buổi học hôm nay, các con sẽ được khám phá vòng đời của nhựa, tác hại của vi nhựa trong chuỗi thức ăn, và học cách phân loại rác như những chuyên gia thực thụ. Thú vị hơn, các con sẽ cùng sáng tạo ‘Túi xanh không nhựa’ từ vật liệu tái chế. Hãy cùng nhau giảm nhựa – cứu lấy Trái Đất nhé!”	
5	Dã ngoại	

6	Nước và chúng ta - Bảo vệ nguồn nước sạch Không có nước sạch, chúng ta sẽ ra sao? Trong buổi học hôm nay, các con sẽ được “thăm hiểm” những nguyên nhân gây ô nhiễm nguồn nước, thực hành các cách làm sạch nước, và còn tranh biện để bảo vệ quan điểm của mình về việc giữ gìn nguồn nước. Cùng chế tạo máy bẫy rác để bảo vệ dòng sông và trở thành ‘người hùng của nước’ nhé.	
7	Không khí quanh ta Chúng ta hít thở không khí mỗi ngày, nhưng không phải ai cũng biết không khí có những gì bên trong đâu nhé! Trong buổi học hôm nay, các con sẽ được làm thí nghiệm về oxy, carbonic, và hiểu tại sao không khí sạch lại quan trọng đến thế. Và đặc biệt, các con sẽ chế tạo chiếc máy hút bụi mini siêu “xịn sò” để bảo vệ không khí quanh mình.	
8	Đại chiến vi sinh vật Tay sạch chưa chắc là tay... sạch! Vi khuẩn nhỏ bé đến mức mắt thường không thấy được, nhưng lại có thể gây ra hàng loạt bệnh tật nếu chúng ta không vệ sinh đúng cách. Trong buổi học hôm nay, các con sẽ thí	

	nghiệm mô phỏng sự lây lan của vi khuẩn, ‘đánh thức’ các vi sinh vật, thiết kế poster “Rửa tay đúng cách” và đặc biệt là... chế tạo nước rửa tay của riêng mình!”	
--	---	--

THÔNG TIN PHẦN LEGO ROBOTICS

1. Giới thiệu

- Bộ giải pháp LEGO Education WeDo 2.0 là một công cụ giáo dục động lực, được phát triển bởi LEGO Education, nhằm thúc đẩy sự hiểu biết và tư duy sáng tạo trong giáo dục cơ bản. Tích hợp với chuẩn NGSS (Next Generation Science Standard) và ELA (English Language Arts), LEGO Education WeDo 2.0 cung cấp cho học sinh một cơ hội học tập thú vị và tương tác thông qua việc xây dựng và lập trình các mô hình robot đơn giản.
- Bộ công cụ LEGO Education WeDo 2.0: Với hơn 280 chi tiết linh kiện, bao gồm động cơ, cảm biến và gạch LEGO, học sinh có khả năng sáng tạo và xây dựng các dự án có liên quan đến các vấn đề thực tế, từ môi trường đến năng lượng và nhiều lĩnh vực khác
- Ứng dụng đa nền tảng: Hỗ trợ trên máy tính, máy tính bảng và web, ứng dụng WeDo 2.0 cung cấp nội dung hướng dẫn chi tiết cho giáo viên và học sinh bằng Tiếng Việt và nhiều ngôn ngữ khác. Chứa thư viện bài học đa dạng với hơn 40 dự án và thử thách, cũng như khám phá lập trình cơ bản để phát triển kỹ năng STEM
- Cuộc thi và sự kiện: Hỗ trợ các hoạt động ngoại khóa và tương tác xã hội, LEGO Education WeDo 2.0 thường xuyên tham gia vào các sự kiện như Cuộc thi Sáng tạo Khoa học và Tài năng Robot, tạo cơ hội cho học sinh thể hiện tài năng và phát triển kỹ năng quan trọng như sự sáng tạo, làm việc nhóm và giải quyết vấn đề trong thế kỷ 21.

2. Khung chương trình LEGO WEDO dành cho bậc Tiểu học

a. Tiêu chuẩn chương trình:

- Thời lượng : 05 buổi – 10 giờ (120’/buổi)
- Chia nhóm : Tối đa 4 học sinh/nhóm/bộ Lego Wedo
- Độ tuổi : 6-12 tuổi

b. Mục tiêu khóa học:

- Học sinh sẽ học cách áp dụng kỹ năng thiết kế kỹ thuật thông qua việc xác định vấn đề và mục tiêu cụ thể, sử dụng Lego WeDo 2.0 để tạo ra các mô hình và prototypes khác nhau.
- Họ sẽ thiết lập quy trình thử nghiệm có hệ thống để kiểm tra hiệu suất của mô hình, thu thập dữ liệu và phân tích chúng để cải thiện giải pháp.
- Học sinh sẽ mô tả và giải thích các giải pháp của họ một cách rõ ràng và có logic, sử dụng ngôn ngữ kỹ thuật chính xác.

c. Khung chương trình

BUỔI	BÀI HỌC	MÔ HÌNH	GIÁ TRỊ NỘI DUNG
01	Chung sức vượt qua thử thách không gian - phối hợp với các robot khác để cùng thực hiện nhiệm vụ khó khăn		• Học sinh lắp ráp được robot Milo the Science có cảm biến chuyển động. • Học sinh thực hành lập trình cho Robot kết hợp cùng nhau vượt qua thử thách không gian.

02	Khám phá mặt trăng – Lunar Rover		• Học sinh lắp ráp được robot Lunar Rover • Học sinh thực hành lập trình và điều khiển Robot Lunar Rover khám phá mặt trăng, thực hiện nhiệm vụ.
03	Frog: Sự tiến hóa của loài ếch, môi trường sống và tập tính của ếch		• Học sinh lắp ráp được robot Frog. • Học sinh trình bày được cách vận hành của Robot. • Học sinh tìm hiểu về vòng đời loài ếch, môi trường sống và tập tính. • Học sinh thực hành lập trình cho Robot chuyển động thực hiện nhiệm vụ.
04	Pulling robot - Tác động của các lực cân bằng lên chuyển động của vật thể, lực ma sát.		• Học sinh trình bày được ý nghĩa của lực cân bằng lên chuyển động của vật thể, khái niệm lực ma sát. • Học sinh lắp ráp được robot Pulling • Học sinh trình bày được cách vận hành của Robot. • Học sinh thực hành lập trình cho Robot thi kéo co.

05	Ô tô tự lái - Đường đua robot		● HS lắp ráp được robot ô tô tự lái ● HS trình bày được cách vận hành của ô tô, cách cảm biến chuyển động ● HS thực hành lập trình cho ô tô hành động cơ bản như đi chuyển và dừng lại.
----	--	--	---

THÔNG TIN PHẦN SKETCHONTE

1. SKetchnote là gì?

- Sketchnote là kỹ thuật ghi chú và tóm tắt thông tin bằng hình ảnh và ký hiệu đơn giản.
- Sketchnote được phát triển bởi Mike Rohde vào năm 2008, giúp cho việc ghi chú trở nên sáng tạo và thú vị hơn bằng cách sử dụng hình ảnh và màu sắc để truyền tải thông tin.

2. Tác dụng của sketchnote

- Giúp tăng cường khả năng ghi nhớ: Bằng cách sử dụng hình ảnh, văn bản đơn giản, sketchnote giúp kích thích trí nhớ trực quan. Điều này làm tăng khả năng ghi nhớ thông tin.
- Giúp tập trung hơn: Sketchnote yêu cầu phải tập trung vào nội dung và quá trình ghi chép, giúp bạn loại bỏ sự phân tâm và tập trung tối đa vào nội dung được trình.
- Tạo ra bản ghi chép trực quan và dễ hiểu: Sketchnote cho phép bạn sử dụng hình ảnh và biểu đồ để truyền tải thông tin, giúp cho bản ghi chép trở nên trực quan và dễ hiểu hơn.
- Giúp phân tích và tổng hợp thông tin: Sketchnote giúp bạn phân tích và tổng hợp thông tin một cách trực quan và rõ ràng. Bạn có thể dùng

Sketchnote để tóm tắt và tổng kết nội dung từ nhiều nguồn khác nhau.

3. Nội dung khóa học

➤ *Buổi 1: Tổng quan về Sketchnote*

- Sketchnote là gì?
- 6 nét cơ bản sử dụng trong Sketchnote
- Quy tắc vẽ hình – 4S
- Thực hành

➤ *Buổi 2: 5P - 5 hình cơ bản cho mọi bài Sketchnote*

- People – Vẽ người
- Place - Vẽ nơi chốn
- Process – Vẽ mũi tên
- Paper – vẽ khung giấy
- Paraphrase – Vẽ khung hội thoại
- Thực hành

➤ *Buổi 3:*

- Chữ viết trong Sketchnote
- Bố cục trình bày một bài Sketchnote

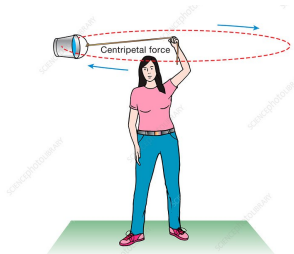
➤ *Buổi 4: Tổng kết*

- Thử thách thể hiện phong cách cá nhân bằng cách thiết kế một bài Sketchnote của một bài hát, một câu chuyện.

THÔNG TIN PHẦN TEAM BUILDING

Giới thiệu chung:

Để bắt đầu một ngày mới hào hứng, vui vẻ, Team Building được tổ chức ngoài trời vào đầu giờ sáng mỗi ngày. Mỗi buổi, các con được vận động ngoài trời, kết nối với thiên nhiên, kết nối với đồng đội thông qua những trò chơi mới lạ. Các hoạt động Team Building không chỉ mang đến sự thư giãn, vui vẻ cho các bạn nhỏ mà còn thúc đẩy tinh thần đoàn kết và cải thiện mối quan hệ giữa các thành viên trong nhóm. Đây là cách tuyệt vời để tăng cường sự gắn kết và giúp các con thoải mái khi làm việc nhóm cùng nhau.

Ngày	Lời giới thiệu	Hình ảnh mô phỏng
1	Trò chơi: Bánh xe khổng lồ Mục tiêu: Giúp trẻ tăng khả năng phối hợp, gắn kết giữa các thành viên trong nhóm, cùng nhau đồng lòng chung sức để tạo ra những bước tiến mạnh mẽ về đích. Địa điểm tổ chức: Ngoài trời. Hướng dẫn: Bánh xe khổng lồ cần sự phối hợp ăn ý giữa các thành viên để có thể di chuyển về đích. Các thành viên trong nhóm là trục quay của bánh xe, kết hợp nhuần nhuyễn giữa tay, chân và cả cơ thể để giúp bánh xe di chuyển mà không bị ngã, không bỏ lại thành viên nào.	
2	Trò chơi: Vòng quay li tâm Mục tiêu: Tăng cường sự tập trung, điều chỉnh lực tay và hướng quay của cốc nước. Giúp trẻ rèn luyện sự nhanh nhẹn và linh hoạt. Hơn hết, có thể áp dụng được kiến thức về lực quay li tâm giải thích được lý do tại sao nước không bị văng ra ngoài. Địa điểm tổ chức: Ngoài trời. Hướng dẫn: Mỗi bạn được phát 1 chiếc cốc nhựa có buộc dây, cho nước vào cốc, cầm dây quay tròn cốc sao cho nước không rơi ra ngoài, vừa quay cốc, vừa di chuyển đến vị trí đích. Nhóm nào chuyển được nhiều nước nhất là nhóm chiến thắng.	

3	Trò chơi: Đường ống đoàn kết Mục tiêu: Tăng sự đoàn kết, kỹ năng làm việc nhóm, giúp đỡ và hỗ trợ bạn trong nhóm. Ngoài ra, hoạt động này cũng rèn luyện tính cẩn thận, sự nhanh nhẹn, linh hoạt, kỹ năng giải quyết tình huống cho HS. Địa điểm tổ chức: Trong nhà. Hướng dẫn: Các thành viên trong nhóm đặt các ống dẫn thành đường thẳng và định hướng quả bóng di chuyển vào giỏ mà không bị rơi ra ngoài.	
4	Trò chơi: Chuyển bóng về đích Mục tiêu: Rèn luyện tính cẩn thận, sự tập trung, cũng như sự linh hoạt, khéo léo của trẻ. Địa điểm tổ chức: Trong nhà. Hướng dẫn: Mỗi đội xếp thành 1 hàng, mỗi thành viên dùng miệng giữ 1 chiếc thìa lần lượt chuyển quả bóng tới giỏ đựng. Nếu làm rơi quả bóng thì phải bắt đầu lại từ bạn đầu hàng. Đội nào vận chuyển được nhiều quả bóng hợp lệ nhất sẽ chiến thắng.	
5	Trò chơi: Zero gravity Mục tiêu: Giúp trẻ rèn luyện được kỹ năng phối hợp làm việc nhóm, khéo léo, nhanh nhẹn. Địa điểm tổ chức: Trong nhà.	

	Hướng dẫn: Thành viên trong nhóm lần lượt điều khiển máy zero gravity để vận chuyển bóng về đích. Mỗi nhóm có 1 máy. Sau khi thành viên trong nhóm vận chuyển xong thì chạy về đưa máy cho bạn tiếp theo. Nhóm nào vận chuyển được nhiều bóng nhất sẽ chiến thắng.	
6	Trò chơi: Vòng tròn xuyên thấu Mục tiêu: Giúp trẻ rèn luyện được kỹ năng làm việc nhóm, kết nối với các thành viên khác; kích thích khả năng vận động thô của trẻ để di chuyển cái vòng bằng toàn bộ cơ thể. Địa điểm tổ chức: Ngoài trời. Hướng dẫn: Các thành viên nắm tay nhau thành một hàng ngang, vận chuyển vòng tròn từ đầu hàng tới cuối hàng mà không buông tay nhau ra. Nếu buông sẽ phải vận chuyển lại từ đầu. Đội nào chuyển vòng hợp lệ nhanh nhất và nhiều nhất sẽ chiến thắng.	
7	Trò chơi: Đôi đũa khổng lồ Mục tiêu: Rèn luyện kỹ năng làm việc nhóm, phối hợp với các thành viên trong nhóm. Ngoài ra, giúp trẻ khéo léo hơn, tư duy sáng tạo, điều khiển sợi dây chun. Địa điểm tổ chức: Trong nhà/ngoài trời	

	Hướng dẫn: Một lượt chơi sẽ có 2 người chơi. Hai thành viên dùng đôi đũa không lò để gấp các vật dụng được GV bố trí sẵn trên mặt đất. Sau khi cặp chơi cũ gấp được vật phẩm thì đội chơi phải đổi cặp đôi mới. Hết thời gian quy định, đội nào thu về nhiều vật phẩm nhất là đội chiến thắng.	
--	--	--

THÔNG TIN PHẦN PHA CHẾ

Giới thiệu chung: Các hoạt động pha chế không chỉ mang đến sự thư giãn, vui vẻ cho các bạn nhỏ, mà trong mỗi bài học, các kỹ năng làm bếp, phát triển vận động tinh, kiến thức dinh dưỡng và vệ sinh an toàn thực phẩm đều được khéo léo truyền đạt đến học sinh. Với mục tiêu: chơi để học và học để trưởng thành. Lớp pha chế hứa hẹn sẽ mang đến cho các bạn nhỏ nhiều công thức pha chế vừa đơn giản vừa dễ làm về thức uống ngon tuyệt đánh tan các nóng của ngày hè.

Ngày	Lời giới thiệu	Hình ảnh mô phỏng
1,6	Thức uống: Trà Đào Cam Sả Giới thiệu: Vị đào ngọt thanh, vị cam chua dịu, vị chát trà đen và hương thơm nồng đặc trưng của sả, tất cả hòa quyện với nhau tạo nên thức uống trà đào cam sả - một đồ uống ngọt lạnh, thanh mát vào những ngày hè. Bạn đã nắm giữ được bí quyết để tạo ra thức uống này chưa? Hãy tham gia lớp pha chế để thưởng thức món trà do chính tay mình làm ra.	

2,7	Thức uống: Nước ép dưa hấu Giới thiệu: Chứa hơn 91% là nước, dưa hấu có khả năng cấp ẩm cho làn da và giải nhiệt cực tốt vào mùa hè. Với vị ngọt dịu, mọng nước, tươi ngon, nhiều vitamin, nước ép dưa hấu là thức uống thơm ngon bổ dưỡng cho sức khỏe con người và được rất nhiều bạn nhỏ yêu thích. Hãy đến với giờ học pha chế để tạo ra cho mình một ly nước ép ngon tuyệt nhé.	
3,8	Thức uống: Nước ép dứa, cà rốt Giới thiệu: Cà rốt và dứa là những thực phẩm giàu chất dinh dưỡng, tốt cho sức khỏe, khi kết hợp với nhau tạo nên một ly nước ép có vị chua ngọt nhẹ, mùi hương thơm lừng hấp dẫn. Bên cạnh đó, vitamin C và vitamin A có trong nước ép dứa, cà rốt giúp da bạn căng mọng hơn và có ích cho việc giảm cân nữa đấy. Cùng vào bếp với lớp pha chế để tạo ra món nước ép vô cùng đẹp mắt, thơm ngon, ngọt ngào và tràn đầy dưỡng chất cho cơ thể.	

4,9	Thức uống: Sữa hoa quả Giới thiệu: Sữa hoa quả là món ngon giải nhiệt ngày hè quen thuộc với tất cả mọi người. Đây là thức uống chứa nhiều vitamin, giàu chất dinh dưỡng cho cơ thể và được các bạn nhỏ vô cùng yêu thích. Bạn đã biết cách tạo ra món sữa hoa quả ngon tuyệt với công thức đơn giản dễ làm chưa? Cùng tận hưởng hương vị thơm mát từ ly sữa có đủ loại trái cây trong giờ học pha chế để xua tan nắng nóng khó chịu của ngày hè.	
	Thức uống: Sinh tố xoài Giới thiệu: Sinh tố xoài là một trong những món đồ uống được yêu thích nhất vào mùa hè bởi vị ngọt dịu, thơm mát và màu vàng rực rỡ bắt mắt. Không chỉ ngon, sinh tố xoài còn chứa rất nhiều vitamin A, C và chất xơ tốt cho sức khỏe, giúp các bạn nhỏ có làn da khỏe mạnh và đôi mắt sáng tinh anh.	

CHI PHÍ: 7.500.000 VNĐ/ học sinh (Đã bao gồm ăn trưa và ăn nhẹ mỗi ngày)

SỐ LƯỢNG: Tối đa 20 học sinh/ trại hè

ƯU ĐÃI:

Ưu đãi 10% khi đăng ký trước 15/05/2025

Ưu đãi 15% khi đăng ký nhóm từ 03 học sinh

Ưu đãi 20% khi đăng ký nhóm từ 05 học sinh

ĐỊA ĐIỂM: Học Viện Khám Phá - Tầng 2A tòa N09B2 Thành Thái, Cầu Giấy

THỜI GIAN:

Thời gian: 02/06/2025 – 13/06/2025 từ 8h00 - 17h30

HOTLINE: 0962.800.467

THỜI KHÓA BIỂU TRẠI HÈ 2025

Chủ đề: SCIENCE QUEST

THỜI KHÓA BIỂU TRẠI HÈ 2025												
Chủ đề: SCIENCE QUEST												
		Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	Thứ 2	Thứ 3	Thứ 4	Thứ 5	Thứ 6	
Thời gian		2/6/2025	3/6/2025	4/6/2025	5/6/2025	6/6/2025	9/6/2025	10/6/2025	11/6/2025	12/6/2025	13/6/2025	
Buổi sáng	8h00 - 9h00	Làm quen, Khởi động phá băng	Teambuilding	Khoa học: Sống trên Sao Hỏa – Giác mơ hay hiện thực?	Teambuilding	Đã ngoại	Teambuilding	Khoa học: Nước và chúng ta – Bảo vệ nguồn nước sạch	Teambuilding	Chuẩn bị báo cáo	Báo cáo tổng kết phần khoa học	
	9h10 - 10h20		Khoa học: Cuộc đua liên hành tinh – Ai sẽ chinh phục Sao Hỏa?	Robotic	Sketchnote		Khoa học: Cuộc đua giảm nhựa? Trái đất kêu cứu!	Robotic	Khoa học: Không khí quanh ta			
	9h25 - 10h25	Robotic								Sketchnote		Robotic
	10h25 – 11h25	Sketchnote								Sketchnote		Sketchnote
11h30 – 13h30		Ăn trưa + Nghỉ trưa										
13h30 – 13h45		Warm up				Robotic	Warm up					
Buổi chiều	13h45 – 14h45	Dự án: Đại chiến vi sinh vật	Dự án: Cuộc đua liên hành tinh – Ai sẽ chinh phục Sao Hỏa?	Dự án: Sống trên Sao Hỏa – Giác mơ hay hiện thực?	Dự án: Hiệu ứng nhà kính- Trái đất đang sốt?		Dự án: Cuộc đua giảm nhựa? Trái đất kêu cứu!	Dự án: Nước và chúng ta – Bảo vệ nguồn nước sạch	Dự án: Không khí quanh ta	Chuẩn bị báo cáo	Sho wcas e	
	14h45 – 15h15	Ăn nhẹ					Ăn nhẹ				Tiệc liên hoan	
	15h15 – 16h45	Dự án: Đại chiến vi sinh vật	Dự án: Cuộc đua liên hành tinh – Ai sẽ chinh phục Sao Hỏa?	Dự án: Sống trên Sao Hỏa – Giác mơ hay hiện thực?	Dự án: Hiệu ứng nhà kính- Trái đất đang sốt?		Dự án: Cuộc đua giảm nhựa? Trái đất kêu cứu!	Dự án: Nước và chúng ta – Bảo vệ nguồn nước sạch	Dự án: Không khí quanh ta	Chuẩn bị báo cáo		
	17h00 – 17h30	Pha chế										