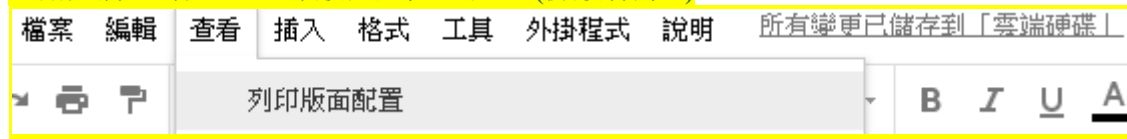


15.0B 更新內容

信長之野望 HK 15.0B 改動內容
(對比版本: 15.0A3)

****請先將 查看 → "列印版面配置" 取消 (排版會好D)**



15.0B2 緊急修正

- 修正藍色玩家無法正常選擇武將的問題

BUG修正

- 修正香宗我部親泰 昇龍亂舞(T)的實際機率比說明高10%的問題 (改正為實際機率50%)
- 修正齋藤朝信 越後金鋼(R)減傷效果異常的問題
- 修正酒井忠次 忠之極意(T)無法生效的問題 (觸發重制)
- 修正井伊直政 赤炎斬(E)暈眩時間過長的問題
- 修正部分技能說明錯誤的問題
- 修正神隱的合成價格與直接出售價格不相同的問題

遊戲模式改動

- 更換德川家康的模組

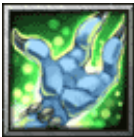
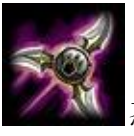


- 假總攻及假背水將會移至"募兵"處施放, 另統一售價為100金及5兵力
- 現在遊戲開始後3分30秒才會將玩家名字後面附加所選武將名字
- 現在當有人在募兵處發起投降時會有持續15秒的聲效提示該隊伍所有玩家
- 現在遊戲開始後會自動將-AP 及-BN 常駐 (街場模式)
**如果大家打非-AP 及非-BP 團戰請輸入以下指令
→ 可於遊戲開始後20秒內輸入指令 "-AP" 取消 -AP模式 (需要紅色及橙色玩家輸入)
→ 可於遊戲開始後20秒內輸入指令 "-AN" 取消 -BN模式 (需要紅色及橙色玩家輸入)

武將相關改動

**注意: 所有有三圍改動的武將

- 原有基礎三圍總和少於**75**, 調整至最少有**75**點基礎總和
- 加成三圍總和少於**6.7**者, 調整至最少加成三圍總和有**6.7**
- **PS:** 好似信長, 上杉呢**D**有主角光環**ge**, 基礎總和都最少**80**以上, 加成總和最少都有**6.9**

織田軍武將		
	織田信長	遠雷遙(W) - 固定1~4級的距離為1300 - 固定等候時間為15秒 厄災之棘(E) - 區域範圍: 530 → 500 (原設定為只對500範圍內的敵人造成傷害) - 令傷害判定範圍更準確
	九鬼嘉隆	海賊大名. 參上(T) - 增加混沌攻擊的效果, 其他效果不變
	稻葉一鐵	頑固戰意(W) - 攻擊輸出效果加成持續時間: 4.5 → 6秒 無理矢理(T) - 傷害調整為: 400/500 + 5.5/6.5倍靈活點數的絕對傷害
	寧寧	忍法·觀月(E) - 現在被照中的敵人會有一個狀態表示自己正身處於"觀月"範圍中 忍法·影風車(R) - 彈跳次數: 2/4/6/8 → 2/3/4/5
	井伊直政	基礎力量點數: 26 → 27



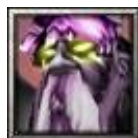
赤鬼之力(W)

- 額外所受傷害: 25% → 36%



赤炎斬(E)

- 暈眩時間: 0.5/1/1.5/2 → 0.6/0.9/1.2/1.5 (*15.0A3並沒有修改原有暈眩時間)
- 施法距離: 160 → 200



齋藤道三

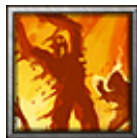


妖術・漩渦(W)

- 法力消耗: 180/200/220/240 → 140/160/180/200
- 傷害調整: 40/80/120/160 → 70/100/130/160

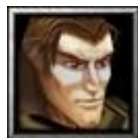


黑田官兵衛



鬼謀・火攻(W)

- 傷害調整: 50/100/150/200 → 80/120/160/200
- 法力消耗: 170/190/210/230 → 150/170/190/210



細川忠興



老樹盤根(E)

- 重制
- 以光芒對指定目標造成[90/180/270/360]傷害及暈眩[1.1/1.2/1.3/1.4]秒，在施法後每隔1秒讓樹根從地面竄出抓住目標及目標附近300範圍內的敵人，每秒造成[50/60/70/80]點傷害並使敵人無法攻擊及移動，持續[2/3/4/5]秒。等候時間28秒
- MP: 120/140/160/180



機智過人(R)

- 重制
- 效果1:
每秒消去1100範圍內敵人[7/10/13/16]點法力值
- 效果2:
回復600範圍內友軍每秒[3/5/7/9]點法力值
等候時間10秒
- 不消耗MP，為切換技能



佐佐成政

基礎靈活點數: 28 → 34
基礎智慧點數: 15 → 17



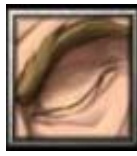
大筒(T)

- 法力消耗: 110/160 → 60/80
- 等候時間: 8/7 → 5秒

		 雨鐵砲(R) - 對英雄額外傷害調整為12/18/24/30%
	島左近	基礎智慧點數: 19 → 22
	森蘭丸	基礎靈活點數: 26 → 28 基礎智慧點數: 25 → 26 每級力量加成: 1.65 → 1.7  豪雷(W) - 固定1~4級的AOE範圍為500 (不改動施法距離) - 固定CD時間為25秒
	濃姬	基礎靈活點數: 30 → 32  一擊必殺(T) - 等候時間: 155 → 110秒
	瑞龍院日秀	基礎智慧點數: 30 → 31
	稻姬	基礎智慧點數: 22 → 25 每級力量加成: 1.84 → 1.9  蠍毒箭(W) - 緩速效果: 4/8/12/16 → 6/8/10/12% - 持續傷害: 15/30/45/60 → 14/26/38/50 - 消耗法力: 10/15/20/25 → 15/25/35/45

聯合軍武將

	百地三太夫	 背刺(D) - 重制 - 現時為每實際打中敵人才會生效 (為法術傷害)
--	-------	---



忍法·催眠術(E)

- 固定等候時間為27秒
- 法力消耗: 50 → 50/60/70/80

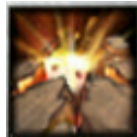


忍具·隱雷(R)

- 法力消耗: 20/70/120/170 → 50/75/100/125



鬼小島彌太郎



天崩地裂(T)

- 攻擊力加成: 110/160 → 85/120

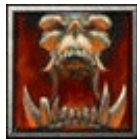


齋藤朝信



越後金鋼(E)

- 改為以下效果
- 增加自身基礎力量[5/10/15/20]點。當生命值越低，自身所受傷害越少，最多可降低受到的[12/18/24/30]%傷害。
- 減傷效果百分比為: $(1 - \text{現有生命}/\text{生命上限}) \times (0.12/0.18/0.24/0.3)$



鍾馗之審判(T)

- 重制
- 使用手上的巨槌朝著指定目標使用全身的力量劇烈的打擊，對區域350範圍內的敵人造成[500/700]加自身力量點數[8/9]倍的法術傷害。等候時間130秒。
- MP: 220/280
- 施法距離200



三好長慶



黑炎之襲(D)

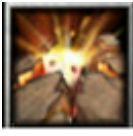
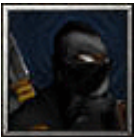
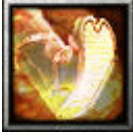
- 將闇炎附加於刀上再砍向敵人，對指定敵人造成[90/180/270/360]點傷害並暈眩[1.1/1.5/1.9/2.3]秒。
MP: 40/50/60/70
- 為原有E技能效果



鬼神氣息(W)

- 重制
- 增加自身的移動速度[4/8/12/16]%，並且令自身附近240範圍內的敵人下降移動速度[4/6/8/10]%。持續期間可以無視部隊的碰撞面積，自由進出戰場，並可穿透建築物。可持續[13/15/17/19]秒。
等候時間25秒
- MP: 70/80/90/100

		- 重制為: 就算持續期間使用法術都不會令效果失效  黑炎氣息(E) - 重制 - 使自身被黑炎氣息包圍, 每秒可對自身附近240範圍內的敵人造成[60/85/110/135]點法術傷害, 持續12秒。持續期間可使用一次黑炎之襲。等候時間18秒。 - MP: 100/110/120/130
	最上義姬	 腐蝕之箭(W) - 重制 - 向指定1000距離內的敵人射出含有劇毒的腐蝕之箭, 對敵人造成[100/150/200/250]點傷害並減緩攻擊及移動速度[20/30/40/50]%, 被腐蝕期間目標會額外受到[4/6/8/10]%傷害。持續5秒。等待時間18秒 - MP: 120/140/160/180  毒氣之箭(R) - 重制 - 每次箭矢命中敵人後會釋放出毒氣, 對目標附近250範圍內的敵人造成[25/40/55/70]點額外法術傷害。 - 無視魔免, 不會再令攻擊無法命中  蜘蛛纏身(T) - 重制, 施放後立即生效, 不能夠再被瞬間閃避效果 - 放出劇毒蜘蛛纏繞著指定目標, 獲得被纏繞目標附近500範圍視野並且令視野內的忍者無所遁形。目標會下降50%移動速度及攻擊速度, 每隔1秒會受到[135/200]點法術傷害, 持續6秒。等候時間105秒 - MP: 210/280
	今川義元	基礎力量點數: 26 → 30  巨人之外皮(R) - 附加以下效果 - 當自身受到任何類型的傷害時, 可將所受傷害的[10/15/20/25]%反彈給附近250範圍內的敵人。 - 反彈傷害類別為今川義元對敵人造成絕對傷害
	松永久秀	基礎智慧點數: 29 → 33

		 鬼謀・火攻(W) - 傷害調整: 50/100/150/200 → 80/120/160/200 - 法力消耗: 170/190/210/230 → 150/170/190/210  焰之風暴(R) - 持續波數: 6/8/10/12 → 8/10/12/14 - 法力消耗: 140/160/180/200 → 120/140/160/180 - 現在對建築物只能造成50%傷害  撕裂大地(T) - 施法距離: 1000 → 1300
	雜賀孫市	基礎靈活點數: 28 → 31  雨鐵砲(R) - 對英雄額外傷害調整為12/18/24/30%
	霧隱才藏	基礎靈活點數: 26 → 29 基礎智慧點數: 20 → 22  忍法・劇毒手裏劍(E) - 等候時間: 18 → 13秒
	風魔小太郎	基礎靈活點數: 28 → 36 基礎智慧點數: 19 → 24 每級靈活加成: 2.85 → 2.9 每級智慧加成: 2.0 → 2.1  忍法・熾烈之徑(E) - 法力消耗: 80/100/120/140 → 120/140/160/180

中立武將		
	松姬	 調息(R) - 回血速度: 3/6/9/12 → 2/4/6/8 - 移速加成: 4/6/8/10 → 2/4/6/8%



不容侵犯(T)

- 不再增加生命點數



石川五右衛門

基礎智力: 15 → 24

每級智力加成: 1.8 → 2.1

每級力量加成: 2.7 → 2.55



盜賊之本能(D)

- 取消擊殺武將會有額外100金的效果 (15.0A3沒有將此效果實裝-3-)



劫富濟貧(W)

- 傷害: 100/200/300/400 → 150/250/350/450
- 等候時間: 34/31/28/25秒 → 28/27/26/25秒
- 新增"擊殺小兵會掉落一個價值45金的金幣"的效果
- 現在緩速效果能夠用分身及效果消退類技能消去



殺人越貨(E)

- 等候時間40/35/30/25秒 → 36/32/28/24秒



大盜之豪奪(T)

- 等候時間: 135/115 → 140/130秒
- 偷錢金額: 300 → 400



阿國



聚集之舞(D)

- 將被死亡之舞擊中的敵人聚集至自身身旁。
- MP: 70



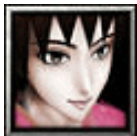
凋零舞步(E)

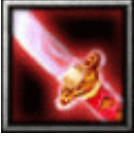
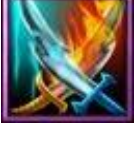
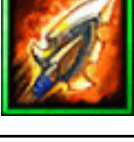
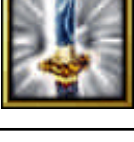
- 改為與火甲類裝備相容

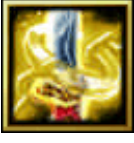
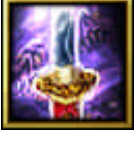


死亡之舞(R)

- 重制, 與穿刺類技能相容
但能被魔法護身符類技能抵擋暈眩效果 (不抵擋傷害)
- 在指定點一直線上放出死亡光束, 造成[100/200/300/400]點傷害並把敵人擊暈

		[1.2/1.6/2/2.4]秒。在使用技能後的2.5秒內可以施展聚集之舞。 等候時間25秒 - MP: 120/140/160/180
	立花宗茂	 雷切(W) - 爆擊機率: 35 → 40% - 爆擊倍率: 1.4/1.6/1.8/2 → 1.45/1.7/1.95/2.2  西國無雙(T) - 法力消退效果: 50/85 → 70/100 - 額外傷害: 90/120 → 95/130
	香宗我部親泰	 能量奪取(E) - 暈眩時間: 1/1.2/1.4/1.6 → 0.8/1/1.2/1.4
	加藤段藏	基礎靈活點數: 31 → 36 基礎智慧點數: 20 → 25 每級力量加成: 2.1 → 2.0 每級智慧加成: 2.0 → 2.1
	大友宗麟	基礎力量點數: 29 → 30  血腥狂風(W) - 法力消耗: 80/90/100/110 → 50/60/70/80  龍捲之漩渦(T) - 等待時間: 155 → 140秒 - 法力消耗: 300/350 → 240/300
	島津義弘	基礎智慧點數: 18 → 20 基礎靈活點數: 22 → 23
	阿市	基礎智慧點數: 35 → 37

	水計之書	- 售價: 3800 → 3200
	妖刀	- 現在每擊殺一個目標可回復8點法力
	嗜血妖刀	- 現在每擊殺一個目標可回復10點法力
	禦神大衣	- 回復結界現在能被法術技能擊破 - 生命值: 250 → 400 - 擊破賞金: 125 → 100 - 持續時間: 20 → 15秒
	圓明日月. 雙妖刀	- 更換圖示 - 合成公式改為: 凍雲(5840) + 梅鶯毒. 妖刀(5535) + 沉默之石(1250) - 售價調整為: 12625金 + 50兵力, 能力不變
	百里長靴	- 法力加成: 200 → 300
	長槍	- 售價: 1450 → 1650
	斬月槍	- 合成公式改動: 巨斧(2100)+長槍(1650)+籠手(400)+力量手套(233) - 售價: 3783 → 4383 - 力量加成: 25 → 15 - 攻擊力: 15 → 28 - 攻擊速度: 25% → 20%
	野太刀	- 爆擊倍率: 2.4 → 2.3
	長捲	- 爆擊倍率: 2.4 → 2.3
	童子切安綱. 銘刀	- 攻擊力加成: 30 → 40 - 靈活加成: 30 → 25 - 改為慢性毒做觸發基低 - 持續期間不相容爆擊/慢性毒/100%法球, 但相容吸血裝備
	菊一文字則宗. 太刀	- 等待時間: 55 → 60秒 - 施法距離: 700 → 400

	長曾彌虎徹. 銘刀	- 暴擊機率: 30% → 35%
	葵紋越前康繼. 禦神刀	- 新增每秒回復10點生命的效果 (靈氣效果) - 主動技能回血效果: 生命值上限18% → 20%
	村正. 妖刀	- 現在每擊殺一個目標可回復12點法力

<<<完>>>