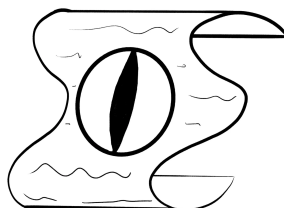


Kurthnaga



Le pouvoir des croyants

Les croyants sont les seules créatures mortelles qui peuvent prétendre toucher directement à l'essence des dieux. Par leur foi, leur dévouement et leur volonté, ces priants exceptionnels parviennent à puiser directement à sa source le pouvoir des dieux pour le matérialiser selon leurs prières. Les dieux ne prêtent peut-être pas une attention soutenue aux prières de tous les croyants, mais l'état de conscience dans lequel ces derniers parviennent à se plonger leur ouvre l'accès à l'énergie de leur divinité. Il va de soi qu'un croyant ne peut puiser éternellement la force de son dieu impunément. La foi offre un pouvoir, mais aussi des responsabilités envers les enseignements divins. Un croyant qui déroge de son chemin de foi risque de perdre la confiance et son dieu et l'accès à ses pouvoirs.

Bénédiction et malédictions

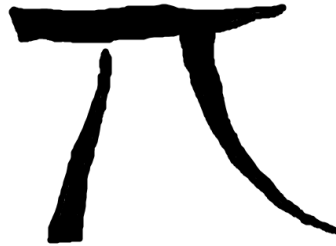
Chaque divinité offre à ses fidèles des énergies divines destinées à les aider à combattre les êtres honnis par leur culte. Certaines sont destinées à écraser les monstres les plus impies, insultes ambulantes à la puissance des dieux. Ainsi, morts-vivants et créatures infernales se voient généralement terrassés par les bénédictions sacrées. D'un autre côté, chaque dieu entretient des rancœurs envers ses rivaux, consacrant ses énergies à détruire leurs serviteurs célestes. Les malédictions divines blessent ainsi profondément les créatures célestes qui osent interférer avec les agissements des fidèles sur Calédon.

Vulnérabilité

Tous les croyants qui sont proches de leurs divinité à un tel point qu'ils représentent la volonté de ceux-ci se retrouvent alors à être partiellement affectés par les malédictions. Par exemple, lorsqu'ils sont aspergés par de l'eau maudite ou touchés par le qualificatif maudit, ils subissent un effet de *Souffrance* de 30 secondes. Un personnage qui peut lancer des sorts de prêtre fait partie de ce type de croyants.

Symbolisme

La couleur de prédilection est le violet. Néanmoins, les symboles liés au pouvoir sont parfois bleu alors que les groupes militaires servant sous son étendard emploient régulièrement le magenta, pour symboliser le sang versé au combat. Voici le symbole ancestral de Kurthnaga.



Qui est Kurthnaga

Kurthnaga est spécialiste de la fourberie. Elle connaît des secrets que même les autres dieux ne connaissent pas. Elle a aussi toujours plusieurs coups d'avances sur ses adversaires, car elle connaît le secret du temps. Elle demeure toutefois passive, car elle influence les autres autour d'elle à agir grâce à des moyens magiques et les rêves.

Temps de prière

Le moment propice pour une messe en l'honneur de Kurthnaga est au douze coups de minuit au moment le plus obscur. C'est à ce moment que Kurthnaga est la plus présente pour ses sujets.

Les principes

- ***Les rêves***

Le royaume des rêves est celui de Kurthnaga. Des signes de la déesse te sont envoyés chaque nuit. Ces messages subtiles et parfois difficiles à comprendre sont ses ordres. Fais preuve de ténacité pour comprendre et agir selon ses désirs: cela lui prouvera ta valeur et te récompensera avec la clé de l'un de ses secrets.

- ***Les secrets***

Ce n'est pas toutes les vérités qui sont bonnes à savoir. Kurthnaga nous met à l'épreuve tous les jours. Réussir à déchiffrer les énigmes et les mystères que la déesse nous envoie prouve que nous sommes dignes de l'attention de Kurthnaga. Dans le même principe, ce qui nous est envoyé par la déesse n'est envoyé qu'à nous. Quiconque nous demande de révéler un mystère doit être répondu avec une énigme afin qu'il fasse ses preuves à la déesse et qu'il réponde par lui-même.

- ***La magie***

De la trame même de la réalité jaillit la force de la magie que Kurthnaga tisse et distribue aux mortels assez brillant pour comprendre comment l'utiliser. Les utilisateurs de magie sont tous, même inconsciemment, des serviteurs de la déesse et plusieurs de ses plus grands prêtres l'utilisent également. Découvrir les secrets de la magie arcanique, et ce, peu importe le type de magie, nous rapproche davantage de la déesse.

Avatars



Duagolth

Surnommé le sans visage, il peut changer d'apparence comme il le désire, gardant ainsi son anonymat. Sous sa vraie forme, toutefois, ses traits sont aussi vides et lisses qu'un miroir sans reflet. Duagolth est le gardien des secrets intimes de Kurthnaga. Il excelle dans l'art du mensonge et des distractions afin de protéger ceux-ci, ainsi que pour tester la ténacité des croyants de Kurthnaga.



Valas

Valas est le mortel qui a découvert la magie arcanique. Créateur du premier manuscrit, il est réputé pour avoir découvert les plus grands secrets arcaniques de Kurthnaga, faisant de lui, le magicien le plus puissant de tous les temps. Fière de la ténacité de Valas, la déesse lui offrit une place en tant qu'avatar et régulateur de la magie. Valas est aussi le créateur des êtres appelés "aberrations" par les savants mortels qui protègent les lieux sacrés de Kurthnaga.



Kallanar

Kallanar était autrefois un mortel qui avait le don de voyance. Il pouvait prédire un avenir incertain et, à la fin de sa vie, a même su changer des rêves, et donc, le destin. Kallanar est devenu l'avatar des rêves de Kurthnaga après cet exploit. Souvent, les priants demandent l'aide de Kallanar afin de connaître l'avenir. Il est également très fréquent que des sacrifices soient fait en l'honneur de Kurthnaga afin de convaincre Kallanar de changer le cour de leur destin. Il est connu, toutefois, que celui-ci n'affecte que très rarement le destin, car ce pouvoir engendre toujours un déséquilibre dans la magie, et peut provoquer des catastrophes historiques, comme lorsqu'il était encore mortel...