



Institución Educativa Tomas Carrasquilla

"Creciendo Juntos para aprender a aprender"

TALLER DE REFUERZO

AREA: **Tecnología**

FECHA: 08 DE AGOSTO

DOCENTE: Michel Antonio Peña

PERIODO: **2**

NOMBRE ESTUDIANTE	GRADO: 7
INDICACIONES	Trabajo 30% - Sustentación 70% En el trabajo escrito se tendrá en cuenta la presentación y profundización del tema, la elaboración de la portada y la ortografía. Realizar la lectura de esta guía.
DESEMPEÑOS	Utiliza adecuadamente la herramienta de Word (Word básico Insertar, copiar, pegar y cortar texto e imágenes).
TEMAS	INVENTOS, DESCUBRIMIENTOS E INNOVACIONES Y SUS CARACTERISTICAS TECNOLÓGICAS Word básico Insertar, copiar, pegar y cortar texto e imágenes

INVENTOS, DESCUBRIMIENTOS E INNOVACIONES Y SUS CARACTERISTICAS TECNOLÓGICAS

La innovación implica introducir cambios para mejorar artefactos, existentes.

Son Ejemplos de innovaciones: El *mejoramiento* de la bombilla, los nuevas neveras, etc., La innovación puede involucrar nuevas en la combinación de las ya existentes para nuevos usos.



procesos y sistemas

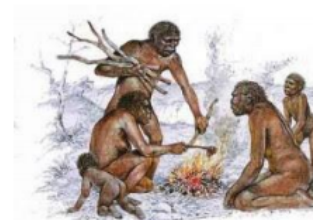
nuevos teléfonos, las tecnologías o basarse



La invención corresponde a un nuevo producto, sistema o proceso inexistente hasta el momento.

La creación del láser, del primer computador personal, de la primera bombilla eléctrica, del primer teléfono son múltiples ejemplos de invenciones.

El descubrimiento es un *hallazgo* de un fenómeno que estaba oculto o era desconocido para el ser humano, como el fuego, la gravedad, la penicilina, el fuego, un nuevo planeta, una isla, una nueva especie, etc.





Institución Educativa Tomas Carrasquilla

"Creciendo Juntos para aprender a aprender"

TALLER DE REFUERZO

AREA: **Tecnología**

FECHA: 08 DE AGOSTO

DOCENTE: Michel Antonio Peña

PERIODO: **2**

Inventos trascendentales: Son aquellos inventos que dejaron huella y que desde que fueron inventados, el hombre ha ido innovando o mejorando. Mira a continuación algunos inventos trascendentales:

	INVENTOS	AÑO
RUEDA		3500 A.C
ALFABETO		1300 A.C
MAPA		1000 A.C
CALENDARIO		560 A.C
VELAS DE CERA		3000 A.C

	INVENTO	AÑO
TELEVISION		1938
CAMARA		1827
CELULAR		1983
LAVADORA		1901
GPS		1993

	INVENTOS	AÑO
TELEGRAFO		1838
ANESTESIA		1847
TELEFONO		1876
LA RADIO		1885

Activar Window

IN

1970

Quizás la década de 1970 fue la mejor anfitriona de aparatos electrónicos de consumo que cambiaron la forma de educar, entretener, calcular y comunicar. En esta presentación vamos a ver los dispositivos que en los 70s parecían salidos de las tiras cómicas.

Calculadoras

Durante la década de 1970 las calculadoras electrónicas pasaron de ser voluminosas, un lujo y caras a ser un dispositivo de bolsillo y a un precio que cualquier persona podía comprar. En 1974 las calculadoras habían reducido drásticamente su tamaño y precio, como se puede ver aquí, en estas imágenes de un catálogo de 1974 de JCPenney. El modelo de bolsillo de la derecha se vendió por USD 35, que es alrededor de USD 160 actuales. Comparemos eso con una de las primeras calculadoras de bolsillo, la Bowmar 901B, que se vendía por el equivalente de USD de 1,343 dólares de hoy. Ahora, puedes encontrar una calculadora potente en una caja de cereal.

Walkie-Talkies



Institución Educativa Tomas Carrasquilla

"Creciendo Juntos para aprender a aprender"

TALLER DE REFUERZO

AREA: **Tecnología**

FECHA: 08 DE AGOSTO

DOCENTE: Michel Antonio Peña

PERIODO: **2**

En la época anterior a los teléfonos celulares, ser capaz de comunicarte de forma inalámbrica con tus amigos se sentía como magia. Y la magia se hizo con radios de dos vías (comúnmente conocidos como walkie-talkies) con precios tan bajos como USD 13 cada uno (unos 54 dólares de hoy). Los modelos 1975 de Sears que se muestran aquí podrían transmitir a una distancia de no más de 1 milla sobre terreno plano.

Consolas de TV

Estás viendo un televisor de pantalla grande de alrededor del año 1979. Aunque los televisores existían en la década de 1970, seguían siendo caros lujos que pocas personas podían permitirse. En cambio, equipos CRT como esta unidad tipo consola de 25 pulgadas masificó los televisores en los hogares. Por USD 700 (alrededor de \$ 2185 dólares en 2012), un dispositivo como el que aparece abajo podía ser adquirido. Cabe resaltar que en esos años 26 pulgadas era una panorámica.

Por primera vez en 1972 se volvieron populares los televisores.

Computadoras personales

La computadora personal sin duda fue uno de los hits de los años 70. Durante esa década, las computadoras pasaron de ser de tamaño de un refrigerador que costaban decenas de miles de dólares a ser pequeños sistemas de escritorio que se vendían por menos de USD 1,000. Tres grandes acontecimientos de la década de 1970 ayudaron a impulsar el computador personal: la invención del microprocesador en un solo chip (el Intel 4004, primero en la lista de los 11 microprocesadores más influyentes de todos los tiempos) en 1972, el debut de los MITS Altair 8800 kit en 1975, y el lanzamiento de la Apple II (uno de los más grandes equipos de todos los tiempos) en 1977. A comienzos de la década, muy pocas personas eran dueñas de una computadora, pero para 1979 los consumidores estadounidenses habían adquirido 500,000 computadoras al año.

Video Juegos

La década de 1970 fue testigo del nacimiento del videojuego comercial y su explosión como un medio de entretenimiento de masas. El lanzamiento en 1971 Computer Space en las máquinas recreativas (mejor conocidas como Arcadas) echó a rodar la pelota de nieve, y luego Pong (1972) completó el combo para iniciar uno de los mercados más grandes del mundo: El de los Video juegos. La Magnavox Odyssey (1972) trajo juegos de video para televisores caseros por primera vez, y Atari siguió con una versión doméstica de su juego Pong, que se muestra aquí, en 1975. La popularidad de los juegos de video para el hogar se disparó con el lanzamiento de la Atari VCS 1977 (también conocido como 2600), que reinó como la consola de escritorio por excelencia por el resto de la década.



Institución Educativa Tomas Carrasquilla

"Creciendo Juntos para aprender a aprender"

TALLER DE REFUERZO

AREA: **Tecnología**

FECHA: 08 DE AGOSTO

DOCENTE: Michel Antonio Peña

PERIODO: **2**

Relojes de pulsera digitales

Los relojes de pulsera electrónicos digitales surgieron por primera vez en 1972 a un precio de USD 2,100 (el equivalente a 11,387 dólares de hoy), pero a finales de la década se lanzarían por menos de USD 10. El primer reloj, el Hamilton Pulse P2 con un marco de oro de 18 quilates se muestra abajo, a la izquierda de muestra una variante con un LED rojo que mostraba la hora sólo cuando se pulsaba un botón. En 1976 Texas Instruments vendió relojes LED con bandas de plástico por USD 20 cada uno.

Cámara plegable Polaroid SX-70 Land

La Polaroid SX-70 ni siquiera estaba cerca de ser la primera cámara en producir impresiones de forma instantánea - el cofundador de Polaroid, Edwin Land, demostró por primera vez esta tecnología en 1947. Pero antes de la SX-70, las cámaras instantáneas eran grandes y cuadradas, y la película que salió era complicada de utilizar y dejaba rastros de productos químicos de los dedos. Puesta en marcha en 1972 por 180 dólares (unos 976 dólares de hoy), la SX-70 era compacta, sencilla, plegable y elegante. Tomabas una foto, sacabas un papel y en unos segundos empezaba a verse una imagen en el papel.

Audio para el hogar

Cuatro formatos de audio de consumo dominaron la década de 1970: discos de vinilo de 45 y 33 rpm, cintas 1/3-rpm Philips, cintas compactas y casetes. Con estas se dio paso a que la música empezara a acompañar a los usuarios a todos lados, ejemplo de ello es que se empezaron a fabricar estéreos para autos y sistemas caseros.

Teléfonos

A diferencia de algunos de los otros aparatos de esta lista, la tecnología telefónica se mantuvo relativamente estancada a lo largo de la década de 1970. Eso es porque el tradicional sistema de Bell dominó la red telefónica estadounidense como un monopolio nacional hasta 1984. Sin competencia Ma Bell no tenía por qué renovarse. Lo innovador fueron modelos de teléfonos poco usuales como los mostrados abajo. ¿Quién no quisiera un ATC Mickey Mouse original de 1976?

Relojes de cabecera

En los albores de la década de 1970, los relojes de cabecera de la mayoría eran analógicos (En especial de aquellos que cambiaban la hora y los minutos con una celda). Desde el principio los relojes digitales electrónicos que utilizaban pantallas LED se hicieron populares en parte debido a que tenían mayor precisión (y eran silenciosos). El reloj despertador digital LED de Westclox que se muestra a la derecha se vendió por USD 45 en 1974. (Eso es alrededor de \$ 206 dólares en 2012)



Institución Educativa Tomas Carrasquilla

"Creciendo Juntos para aprender a aprender"

TALLER DE REFUERZO

AREA: **Tecnología**

FECHA: 08 DE AGOSTO

DOCENTE: Michel Antonio Peña

PERIODO: **2**

1980

La Voyager 1 es una sonda espacial robótica de 722 kilogramos, lanzada el 5 de septiembre de 1977, desde Cabo Cañaveral, Florida. Permanece operacional actualmente, prosiguiendo su misión extendida que es localizar y estudiar los límites del sistema solar, incluyendo el Cinturón de Kuiper y más allá (al 8 de abril de 2011, se encuentra a 17.490 millones de kilómetros del Sol, en los límites del Sistema Solar, donde ha detectado un cambio en el flujo de partículas por la cercanía del fin de la heliosfera). Su misión original era visitar Júpiter y Saturno. Fue la primera sonda en proporcionar imágenes detalladas de las lunas de esos planetas.

La Voyager 1 es actualmente el objeto hecho por el hombre más alejado de la Tierra, viajando a una velocidad relativa de la Tierra y el Sol más rápido que ninguna otra sonda espacial. A pesar de que su hermana Voyager 2 fue lanzada 16 días antes, la Voyager 2 nunca rebasará a Voyager 1. Ni tampoco la misión New Horizons a Plutón, a pesar de que fue lanzada de la Tierra a una velocidad superior que las dos Voyager, ya que durante el curso de su viaje, la velocidad de la Voyager 1 fue incrementada debido a tirones gravitacionales asistidos. La actual velocidad de New Horizons es mayor que la del Voyager 1 pero cuando New Horizons llegue a la misma distancia del Sol de la que la Voyager 1 está ahora, la velocidad será de 13 km/s a diferencia de la del Voyager 1 que es de 17 km/s

El 7 de julio de 2009 Voyager 1 estaba a 109,71 UA (16.414 millones de kilómetros) del Sol cruzó el frente de choque de terminación y ha entrado en la Heliofunda, la zona terminal entre el Sistema Solar y el Espacio Interestelar, una vasta área donde la influencia del Sol cede ante las radiaciones de otros cuerpos lejanos de la galaxia. Si el Voyager es aún funcional cuando pase la heliopausa (y efectivamente convertirse en el primer objeto de fabricación humana que abandone nuestro sistema estelar), los científicos obtendrán las primeras mediciones directas de las condiciones del espacio interestelar, las cuales podrían proveer pistas relevantes del origen y la naturaleza del universo. A esta distancia, las señales del Voyager 1 tardan más de catorce horas en alcanzar el centro de control en el Jet Propulsion Laboratory en La Cañada Flintridge, California. Voyager 1 tiene una trayectoria hiperbólica, y ha alcanzado velocidad de escape, lo que significa que su órbita no regresará al Sistema solar interior. Junto con la Pioneer 10, Pioneer 11, Voyager 2 y la New Horizons, Voyager 1 es una sonda interestelar.

Ambas sondas han sobrepasado su tiempo de vida calculado en un principio. Cada sonda obtiene su energía eléctrica de tres RTGs, (Generador termoelectrico de radioisótopos) de los cuales se espera que estén generando suficiente energía para que las sondas estén en comunicación con la Tierra hasta por lo menos el año 2025.

WORD BÁSICO INSERTAR, COPIAR, PEGAR Y CORTAR TEXTO E IMÁGENES

Mover y copiar texto y gráficos



Institución Educativa Tomas Carrasquilla

"Creciendo Juntos para aprender a aprender"

TALLER DE REFUERZO

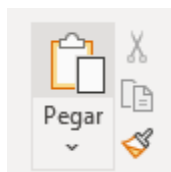
AREA: **Tecnología**

FECHA: 08 DE AGOSTO

DOCENTE: Michel Antonio Peña

PERIODO: **2**

A veces necesitas que un mismo texto aparezca varias veces en el documento o copiar un texto que aparece en otro archivo. Los programas de Office hacen que esto sea muy sencillo. Las funciones Cortar y pegar, Copiar y pegar son los procedimientos que te permiten mover o copiar elementos (texto, números o gráficos) a otra ubicación.

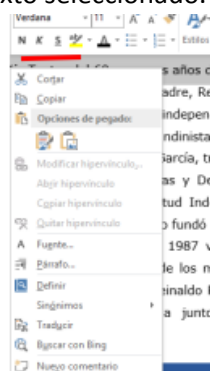


Cortar y pegar: Para mover parte o un texto

- La función cortar te permite borrar ciertos elementos de la pantalla y colocarlos temporalmente en el portapapeles de Office. El portapapeles es un archivo de almacenamiento temporal.
- La función pegar te permite tomar el texto del portapapeles y colocarlo en otro lugar del mismo documento o en otro documento. No importa el programa que estés usando. Para realizar el procedimiento de cortar y pegar debes seguir los siguientes pasos.

1. Selecciona el texto que vas a cortar y presionas clic derecho sobre el texto seleccionado.

Nació en un hospital de Hato Rey, un sector que pertenece al área de San Juan. Su entorno familiar es clave en su proceso, explica en sus entrevistas. Su madre, Flor Joglar de Gracia, formó parte de la compañía Teatro del 60, y en sus años de estudiante perteneció a la Juventud Independentista Universitaria (JIU). Su padre, Reinaldo Pérez Ramírez, era un abogado laboralista, músico y escritor también independentista que participó en diferentes brigadas internacionales en la Nicaragua sandinista y en Cuba. Estudió en la escuela libre de música y a los 17 años junto a Louis García, trombonista y arreglista, fundan la banda **Latin Tempo**. Estudió Ciencias Políticas y Derecho en la universidad de Puerto Rico, periodo en el que presidió la Juventud Independentista puertorriqueña "JIU". Tan pronto se graduó de la escuela de derecho fundó un bufete de abogados dedicado a representar sindicatos de trabajadores. En 1987 viaja a Cuba como representante de la juventud de Puerto Rico y como uno de los miembros del (PSP) Partido Socialista Puertorriqueño. En la década de los 80, Reinaldo Pérez viajó a Nicaragua durante la revolución Sandinista de forma solidaria junto con otros puertorriqueños.



2. En la ventanita de opciones que se abre, seleccionas Cortar.
3. Te diriges hacia el sitio de la hoja donde vas a pegar el texto, u otro documento realizas el mismo



Institución Educativa Tomas Carrasquilla

"Creciendo Juntos para aprender a aprender"

TALLER DE REFUERZO

AREA: **Tecnología**

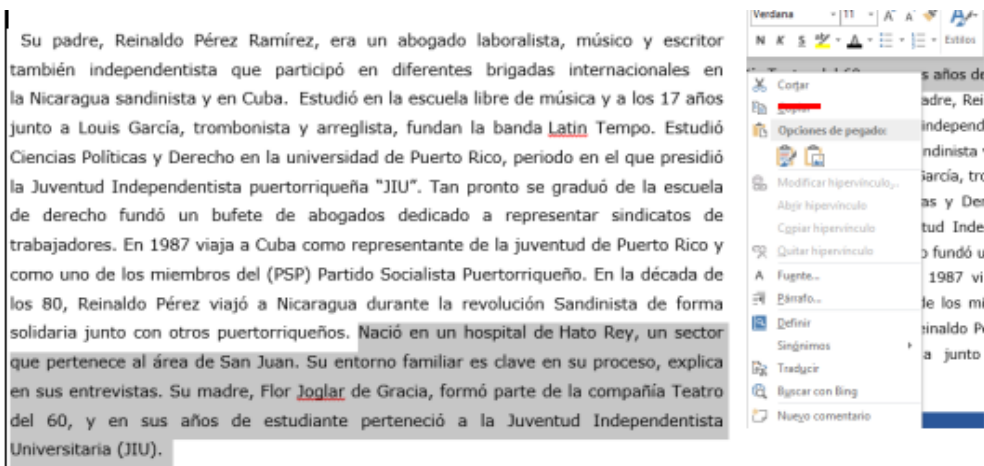
FECHA: 08 DE AGOSTO

DOCENTE: Michel Antonio Peña

PERIODO: **2**

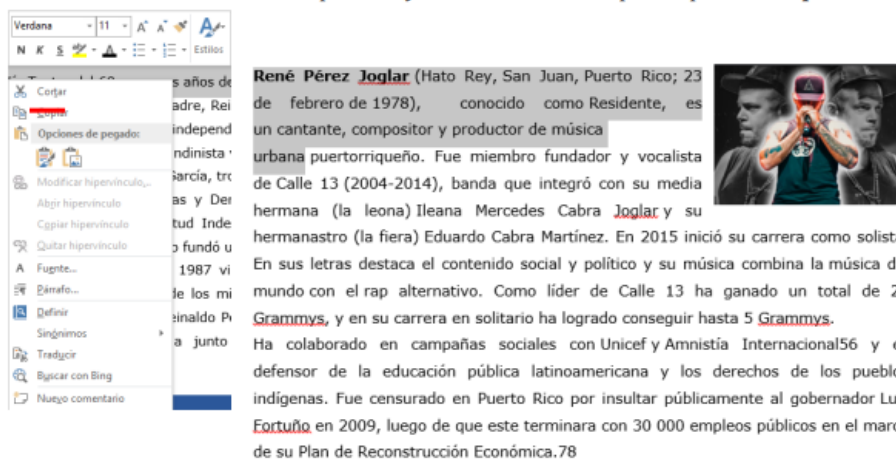
procedimiento para pegar la parte del texto que seleccionaste.

- Presionas clic derecho y seleccionas la opción Pegar o la carpeta amarilla de opciones de pegado que es Pegar también y el texto se pega en la nueva ubicación.



Copiar y pegar: Para duplicar una o varias veces una parte de un texto o todo un texto.

- Seleccionamos la parte del texto que deseamos duplicar y presionamos clic derecho sobre el texto seleccionado.
- Se abre una ventanita de opciones y seleccionamos la opción que dice copiar.





Institución Educativa Tomas Carrasquilla

"Creciendo Juntos para aprender a aprender"

TALLER DE REFUERZO

AREA: **Tecnología**

FECHA: 08 DE AGOSTO

DOCENTE: Michel Antonio Peña

PERIODO: **2**

3. Nos dirigimos hacia el lugar o lugares donde deseamos copiar la parte del texto y presionamos nuevamente clic derecho se abrirá nuevamente la ventana de opciones y seleccionamos la opción Pegar o la primera carpeta amarilla de opciones de pegado para pegar.

NOTA: para trabajar con imágenes es proceso de cortar, copiar, y pegar es similar el procedimiento.

TALLER

1. Realizar un trabajo escrito en Word con normas APA acerca de los Inventos.
2. Crear 3 juego en Educaplay sobre los diferentes temas tratados en clase.
3. Enviar al correo electrónico trabajotecnologiaetc@gmail.com
4. Sustentan el día jueves 11 de agosto.