

ใบกิจกรรมที่ 3.1

AI เรียนรู้อย่างไร

|                                            |                                               |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------------|
| 1ชื่อ-สกุล นาย ธนพล เรืองศรี เลขที่9       | 2.) ชื่อ-สกุล นาย อนุภัทร หลีจันทร์ เลขที่ 11 |
| 3.ชื่อ-สกุล นาย สุรพล เดียวชิงห์ เลขที่ 13 | 4.)ชื่อ-สกุล นางสาว ศิวิมล สังดวงยาง เลขที่35 |

ให้แต่ละกลุ่มเติมคำตอบเกี่ยวกับโปรแกรมที่ได้ศึกษาในตารางต่อไปนี้

| คำถาม                | ชื่อโปรแกรม                                                             |                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                           |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                      | AutoDraw                                                                | Voice Notes/<br>Voice Texting Pro                                                                                                                             | Google Translate                                                                                                                                                                       | Luxand                                                                                                                                                                                    |
| ความสามารถของโปรแกรม | ช่วยแปลงภาพวาดหรือภาพวัตถุแบบลวก ๆ ที่ดูไม่ค่อยสมจริง ให้สมจริงยิ่งขึ้น | แปลงเสียงพูดเป็นข้อความ                                                                                                                                       | แปลข้อความ                                                                                                                                                                             | เป็นโปรแกรมที่ช่วยลือคอินเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์โดยเพียงแค้ย้มให้กล้อง                                                                                                                     |
| การเรียนรู้ของ       | ใช้เทคโนโลยี machine Laarning มาช่วยเตการวาดด้วยเส้น                    | ซอฟต์แวร์ที่ทำงานโดยการฟังเสียงและนำเสนอการถอดเสียงแบบคำต่อคำที่แก้ไขได้บนอุปกรณ์ที่กำหนด ซึ่งซอฟต์แวร์ทำเช่นนี้ได้ด้วยการรู้จำเสียง โดยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ใช้ | Machine Learning คนเขียนโปรแกรมจะสอนวิธีให้คอมพิวเตอร์เรียนรู้ด้วยตัวเองจากประสบการณ์ของระบบที่ได้เรียนรู้ซ้ำๆ คอมพิวเตอร์ก็จะมีความเข้าใจในสิ่งนั้นแล้วหา Pattern ในการทำงานของตัวเอง | โดยระบบจะวิเคราะห์จากลักษณะเฉพาะต่างๆ บนใบหน้า เช่น โครงหน้า ความกว้างของจมูก ระยะห่างระหว่างตาทั้งสองข้าง ขนาดของโหนกแก้ม ความลึกของเบ้าตา รวมถึงพื้นผิวบนใบหน้า จากนั้นระบบจะทำการสร้าง |

|                                 |                                                         |                                                                                                                                               |                                                                                                                                            |                                                                                                                                                                                          |
|---------------------------------|---------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                 |                                                         | อัลกอริทึมทางภาษา<br>เพื่อจัดเรียงสัญญาณ<br>เสียงจากคำพูด และ<br>ถ่ายโอนสัญญาณ<br>เหล่านั้นเป็นข้อความ<br>โดยใช้อักขระที่เรียก<br>ว่า Unicode | ได้ โดยที่คนเขียน<br>โปรแกรมไม่ต้องบอก<br>ทุกขั้นตอน                                                                                       | จุดเชื่อมโยงบน<br>ใบหน้า เพื่อ<br>เปรียบเทียบกับ<br>รูปภาพที่ถูกเก็บไว้ใน<br>ฐานข้อมูล                                                                                                   |
| ประโยชน์สำหรับชีวิต<br>ประจำวัน | ช่วยลดเวลาการวาด<br>ภาพแบบละเอียด<br>และได้ภาพที่สวยงาม | ช่วยประหยัดเวลาโดย<br>ส่งมอบการถอดเสียง<br>ที่แม่นยำแบบ<br>เรียลไทม์                                                                          | มีประโยชน์เวลา<br>เดินทางไปต่าง<br>ประเทศ เพราะ<br>Google Translate มี<br>แอปแปลภาษา<br>สามารถนำโทรศัพท์<br>ไปจ่อที่ภาษาและแปล<br>ออกมาได้ | สามารถนำไปใช้งาน<br>ร่วมกับระบบเวลา<br>ได้ด้วย อย่างโรงเรียน<br>แห่งหนึ่งที่ใช้ระบบส<br>แกนใบหน้าในการลง<br>เวลาเข้าออกโรงเรียน<br>ของนักเรียน แทนการ<br>สแกนบัตรหรือเช็คชื่อ<br>แบบปกติ |

จากกิจกรรมข้างต้น นักเรียนคิดว่า AI คืออะไร และมีหลักการทำงานอย่างไร

{AIคือความฉลาดเทียมที่สร้างขึ้นให้กับสิ่งที่ไม่มีชีวิต ปัญญาเป็นแนวคิดในการพัฒนาด้านคอมพิวเตอร์  
ให้สามารถในการคิด ตัดสินใจและเรียนรู้ได้ด้วยตนเองที่ใกล้เคียงกับมนุษย์ ส่งผลให้เครื่องคอมพิวเตอร์มีความ  
ฉลาดมากขึ้น สามารถทำงานในระบบที่มีความซับซ้อนได้อย่างมีประสิทธิภาพโดยไม่ต้องอาศัยแรงงานจาก  
มนุษย์}