MELITYA TECH

Patik 2048 – Gizlilik Politikası

Yürürlük Tarihi: 12 Ekim 2026
Uygulama Adı: Patik 2048
Uygulama Kimliği: `com.melityatech.patik2048`
Geliştirici: Melitya Tech

Kısa Özet

Patik 2048, kullanıcılarından kişisel veri toplamaz. Uygulamayı kullanmak için hesap oluşturmanız veya giriş yapmanız gerekmez. Oyun ilerlemeniz ve tercihleriniz yalnızca kendi cihazınızda saklanır; Melitya Tech'e veya herhangi bir sunucuya gönderilmez.

Uygulamayı cihazınızdan kaldırdığınızda, uygulamanın yerel depolama alanında tutulan oyun verileri de Android tarafından silinir.

Bu Gizlilik Politikası, Melitya Tech tarafından geliştirilen Patik 2048 mobil oyununun veri işleme uygulamalarını ve kullanıcı gizliliğine ilişkin esasları açıklar.

1. Toplanan Kişisel Veriler

Patik 2048'in mevcut sürümünde kullanıcıların kişisel verileri toplanmaz, işlenmez veya herhangi bir sunucuya aktarılmaz.

Uygulama aşağıdaki bilgileri talep etmez veya toplamaz:

- Ad, soyad, e-posta adresi, telefon numarası ve diğer kimlik bilgileri
- Kullanıcı hesabı, kullanıcı adı veya şifre
- Konum bilgileri
- Rehber, fotoğraf, kamera ve mikrofon verileri
- Ödeme ve fatura bilgileri

Uygulamanın oyun işlevlerini yerine getirmek için internet bağlantısına ihtiyacı yoktur.

2. Cihazınızda Saklanan Oyun Verileri

Oyunun kaldığınız yerden devam edebilmesi ve kullanıcı tercihlerinizin korunması amacıyla bazı bilgiler cihazınızın uygulamaya özel depolama alanında saklanır.

Saklanan Veri	Kullanım Amacı
En yüksek skor	Giriş ekranında ve oyun alanında gösterilmesi
Kayıtlı oyun bilgileri	Oyun tahtası, skor, oyun modu ve geri alınabilir hamleler aracılığıyla oyuna kaldığınız yerden devam edilmesi
Çekirdek puanı ve satın alınmış özellik hakları	Şire Pazarı oyun içi ekonomisinin yönetilmesi
Ses efekti tercihi	Ses efektlerinin açık veya kapalı olduğuna ilişkin tercihin hatırlanması

Bu bilgiler, uygulamanın cihazınızdaki yerel depolama alanında tutulur. Uygulamanın mevcut sürümünde bu veriler Melitya Tech'e veya başka bir sunucuya gönderilmez.

Oyun verileri, tek başına kullanıcıyı doğrudan tanımlayan bilgiler içermez ve herhangi bir kullanıcı hesabıyla ilişkilendirilmez.

3. Reklamlar

3.1. Mevcut Durum

Patik 2048'in bu sürümünde reklam gösterilmez.

Google AdMob reklam kütüphanesi uygulama paketinde bulunmasına rağmen mevcut sürümde başlatılmaz ve reklam gösterimi için kullanılmaz. Bu nedenle uygulama tarafından reklam isteği gönderilmez ve reklam amacıyla veri işlenmez.

3.2. Gelecekteki Güncellemeler

Oyunun ücretsiz olarak sunulmaya devam edebilmesi amacıyla gelecekteki güncellemelerde reklam gösterimi etkinleştirilebilir. Planlanan reklam türleri şunlardır:

- **Oyun sonu reklamı:** Bir oyun tamamlandığında gösterilebilecek tam ekran reklam.
- **Ödüllü reklam:** Kullanıcının kendi isteğiyle başlattığı ve izleme karşılığında çekirdek puanı kazanabileceği reklam.

Reklamlar etkinleştirildiğinde Google AdMob; reklamların sunulması, seçilmesi ve ölçümlenmesi amacıyla aşağıdaki türde verileri işleyebilir:

- Android Reklam Kimliği (Advertising ID)
- IP adresinden elde edilebilecek yaklaşık konum bilgisi

- Cihaz ve işletim sistemi bilgileri
- Reklam gösterimleri ve tıklamalar gibi reklam etkileşimleri
- Teknik hata ve performans kayıtları

Bu verilerin işlenmesi, Google'ın kendi hizmetleri ve gizlilik politikaları kapsamında gerçekleşebilir. Verilerin Melitya Tech'e aktarılmaması, reklam hizmet sağlayıcısının kendi veri işleme faaliyetleri yürütmediği anlamına gelmez.

İlgili kaynaklar:

- Google Gizlilik Politikası: https://policies.google.com/privacy
- Google Reklam Teknolojileri: https://policies.google.com/technologies/ads

Reklamlar etkinleştirildiğinde bu Gizlilik Politikası güncellenecek ve yeni yürürlük tarihi belirtilecektir.

4. Uygulama İzinleri

Patik 2048, mevcut sürümünde konum, kamera, mikrofon veya rehber gibi hassas kullanıcı verilerine erişim gerektiren izinleri kullanmaz.

Uygulama paketinde bulunan Google reklam kütüphanesi nedeniyle aşağıdaki izinler tanımlanmış olabilir:

İzin	Açıklama
`INTERNET`	İnternet bağlantısı kurmaya izin verir.
`ACCESS_NETWORK_STATE`	Ağ bağlantısının durumunu kontrol etmeye izin verir.
`AD_ID`	Reklam kimliğine erişimle ilişkilidir.
`ACCESS_ADSERVICES_*`	Android reklam hizmetleriyle ilgili izinleri ifade eder.
`WAKE_LOCK`	Cihazın belirli işlemler sırasında uyku durumuna geçmesini önlemeye yardımcı olur.
`FOREGROUND_SERVICE`	Ön planda çalışan hizmetlerin yürütülmesine ilişkin izinlerden biridir.

Bu izinlerin paket içerisinde bulunması, ilgili işlevlerin uygulama tarafından fiilen kullanıldığı anlamına gelmez. Mevcut sürümde reklam kütüphanesi başlatılmadığından uygulama reklam sunumu gerçekleştirmez.

5. Üçüncü Taraf Hizmetler

Patik 2048'in mevcut sürümünde analitik, çökme raporlama, sosyal medya entegrasyonu veya kullanıcı davranışlarını izleme amacıyla kullanılan bir hizmet bulunmaz.

Uygulama paketindeki tek üçüncü taraf bileşen Google AdMob reklam kütüphanesidir. Bu kütüphane mevcut sürümde etkin olarak kullanılmamaktadır.

Uygulamanın Google Play üzerinden indirilmesi veya güncellenmesi sırasında Google Play'in kendi veri işleme uygulamaları geçerli olabilir. Bu işlemler, Google'ın kendi hizmetleri kapsamında yürütülür ve Melitya Tech'in doğrudan kontrolünde değildir.

6. Çocukların Gizliliği

Patik 2048, şiddet veya rahatsız edici içerik barındırmayan bir bulmaca oyunudur. Bununla birlikte uygulama özellikle 13 yaşın altındaki çocuklara yönelik tasarlanmamıştır.

Uygulama, mevcut sürümünde hiçbir kullanıcıdan bilerek kişisel veri toplamaz. Bir çocuğa ait kişisel verilerin uygulama kapsamında toplandığını veya işlendiğini düşünüyorsanız aşağıdaki iletişim adresinden bizimle irtibata geçebilirsiniz.

7. Verilerin Silinmesi

Cihazınızda saklanan oyun verilerini aşağıdaki yöntemlerle silebilirsiniz:

Oyun içinden: Ayarlar menüsündeki “Oyun verilerini sıfırla” seçeneğini kullanarak en yüksek skorunuzu, kayıtlı oyun bilgilerinizi, çekirdek puanlarınızı ve özellik haklarınızı silebilirsiniz.

Uygulamayı kaldırarak: Patik 2048'i cihazınızdan kaldırdığınızda uygulamanın yerel depolama alanındaki veriler Android tarafından silinir.

Melitya Tech'e aktarılmış bir kullanıcı verisi bulunmadığından, uygulama kapsamında sunucularımızdan silinmesi gereken bir oyun verisi kaydı tutulmaz.

8. Veri Güvenliği

Oyun verileri, Android'in uygulamaya özel depolama alanında saklanır. Bu alan işletim sistemi tarafından korunur ve normal koşullarda diğer uygulamaların doğrudan erişimine açık değildir.

Mevcut sürümde oyun verileri cihaz dışına aktarılmaz. Bununla birlikte cihazın güvenliği, işletim sistemi, yetkisiz erişim veya cihazın güvenlik ayarları gibi etkenler nedeniyle mutlak güvenlik garantisi verilemez.

9. Kullanıcı Hakları

6698 sayılı Kişisel Verilerin Korunması Kanunu (KVKK) ve uygulanabilir olduğu durumlarda Genel Veri Koruma Tüzüğü (GDPR) kapsamındaki haklarınız, ilgili mevzuat çerçevesinde saklıdır.

Mevcut sürümde Melitya Tech tarafından kişisel veri toplanmadığı veya sunucularda kullanıcı kaydı tutulmadığı için erişim, düzeltme ya da silme talebine konu olabilecek bir kişisel veri kaydı bulunmamaktadır.

Gizlilik politikası veya veri işleme uygulamaları hakkında bilgi almak için bizimle iletişime geçebilirsiniz.

10. Gizlilik Politikasındaki Değişiklikler

Bu Gizlilik Politikası, uygulamaya yeni özellikler eklenmesi veya veri işleme uygulamalarının değişmesi durumunda güncellenebilir.

Özellikle reklamların etkinleştirilmesi, yeni üçüncü taraf hizmetlerin eklenmesi veya mevcut veri işleme uygulamalarının değişmesi durumunda politika yeniden düzenlenecektir.

Güncellemelerde yürürlük tarihi değiştirilecek ve önemli değişiklikler uygun olduğu ölçüde uygulama içinde veya Google Play sürüm notlarında duyurulacaktır.

11. İletişim

Gizlilik politikası, kişisel veriler ve uygulamanın veri işleme uygulamaları hakkında sorularınız için bizimle iletişime geçebilirsiniz.

Geliştirici: Melitya Tech
Uygulama: Patik 2048
E-posta: melityatech@gmail.com