

Nombre del proyecto	
Descripción del proyecto	Los alumnos de 2º, 3º y 4º de la ESO crearon su propio juego de Trivial con preguntas relacionadas con las asignaturas de clase. Cada alumno tenía que escribir 3 preguntas de cada tema: - Geografía e historia - Música - Lenguas - Ciencias - Plástica - Educación física - Cultura general Una vez corregidas, tenían que crear un Kahoot para poder jugar en clase.
Materias implicadas	Lengua vasca y literatura.
Competencias trabajadas	Competencia lingüística, competencia digital, aprender a aprender, competencia matemática y conciencia y expresión cultural.
Dinámicas y/o estrategias empleadas	
Material elaborados	Hoja de trabajo para el alumnado
Evaluación	Instrumentos de evaluación:

	• Rúbrica • Coevaluación
Enlaces de interés	Kahoot
Bibliografía y webgrafía empleada	• Bibliografía, Webgrafía (enlaces...)
Imágenes y/o vídeos	• Evidencias (enlaces)