

The Simpsons Game

Určitě se vám to už někdy stalo. Čistě z nudy zapnete hru, kterou jste zatím jen ve vaší knihovničce (ať už fyzické, či virtuální) přehlíželi. Ať už kvůli tomu, že nebyl čas, měli jste moc her na dohrání nebo to jednoduše smrdělo odfláknutou, nekvalitní hrou. Mě se přesně tohle stalo. Na recenzovaný titul jsem se díval velice podezíravě a tušil průšvih. Teď ale uznávám, že to byla hloupá a zbrklá zhodnocení. Když ony ty hry naší oblíbené žluté rodinky nikdy nebyly vyloženě špatné. Třeba u takových Simpsons: Hit and Run jsem jako malý kluk strávil spousty času.

Hra je vyvíjená jednou z poboček EA (zahodte svčcenou vodu a fotky Gabe Newella, žádné DLC a....ehm.... „mikrotransakce“ se tentokrát nekonají) což je u hry, která by měla pobavit především parodiemi a dobrým humorem, poněkud podezřelé. Není třeba se bát, právě onen humor a všudepřítomné reference jsou na hře jedny z těch nejlepších věcí. Můžete sbírat takzvané herní klíše, což jsou- celkem jednoznačně- nejružnější herní klíše, které musíte najít nebo provést. Zmíním třeba dvojitý výskok, dřevěné bedny nebo levely zaměřené na různé živly. Všechny navíc komentuje náš starý známý komiksák. Krom toho jsou tu dokonce také levely, které jsou celé jen jedny velké parodie. Je tu třeba levely Grand Theft Scratchy, NeverQuest nebo dokonce celá série questů zaměřená na boj proti samotnému EA, což je náhodou vtipné střílení do vlastních řad, což oceňuju. Ale dost o tom, že hra je vtipná, přesuňme se k tomu hlavnímu- k hratelnosti. Ta je rozmanitá, neustále překvapující a hlavně zábavná. Hra je klasická akční adventura, ve které bojujete s nepřáteli, překonáváte plošinové části a řešíte hádanky. Čas od času ale přijdou různé variace na klasické záležitosti typu obrana konvoje (v rámci mise Medal of Homer, vše samozřejmě hojně komentuje Komiksák), sekvence ala Space Invaders, hraní na kytaru ve stylu Guitar Hero (proti bohovi, přičemž vaším úkolem je zavařit jeho konzole Hii, Xbox a Playstation- o parodiích jsem se už zmínil, ne?) nebo dokonce zjednodušená verze Pokémonů souborů. Navíc každý člen rodiny má hned několik zvláštních schopností. Homer umí krknout (což má smrtící účinky), přeměnit se v obří kouli a později také v hromadu slizu a nafouknout se heliem. Marge dokáže ovládat dav (tím pádem se tak trochu hraje jako strategie) a posílat Maggie do různých ventilátorů. Líza omračuje (a později dokonce ovládá) svým saxofonem a používá sílu Buddhismu k zvedání předmětů, zmrazování nepřátel a sesílání blesků. A konečně Bart umí zamířit svým prakem a proměnit se v Bartmena, přičemž v této formě umí plachtit a lézt po zdech. Tolik k schopnostem postav, za které budete moci hrát. Kromě jednotlivých levelů je zde také možnost prozkoumávat Springfield a získávat sběratelské předměty. Potíž je v tom, že každý člen rodiny bere jen jeden druh předmětu, přičemž postavy můžete mít vždy pouze dvě. Takže budete muset celé město projít 2x, přičemž samozřejmě nikdo nezaručuje, že to ještě bude zábava. Nezmínil jsem grafiku a hudbu. Grafika je i po 9 letech stále pěkná, je totiž silně komiksová, což nezklame snad nikdy. A hudba neurazí. Hra má bohužel i pár záporů. Již zmíněná trable s průzkumem města a problém tu je ještě jeden. Hra má totiž možnost připojit druhého hráče, po vzoru LEGO her. Potíž je v tom, že jeden hráč většinou vykonává nějakou činnost, zatímco druhý čeká. Což u hry s coop mechanikou není dobré, že ano. Tímto bych tuto recenzi uzavřel. Ještě bych rád upozornil, že na PC si nezhrajete, hra vyšla pouze na old-gen konzole. Takže pokud nějakou takovou máte, neváhejte a hru si kupte, na 10 hodin zabaví a litovat zaručeně nebudete.

+ rozmanitá hratelnost, humor a reference, pěkná grafika

-nedotažené mechaniky coopu a města

? Hra, která mě velice mile překvapila. Pro všechny fandy známého animáku povinnost

78%

Filip Vašek