

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Twisted Turbine
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20,00 EUR

Spēles norise

„Twisted Turbine“ ir piecu ruļļu un 225 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- “Turbine Robot Credit Win” funkcija
- “Twisted Turbine” funkcija un “Rotation” laimesta reizinātājs
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- Reakcijas

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 3 vienādiem simboliem, kas atrodas blakus viens otram sākot no jebkura ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- RTP 96.51% - 97.12%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz ruļļiem 1, 2, 4 un 5.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

“Turbine Robot Credit Win” funkcijas noteikumi

1. Spēlē atrodas divu dažādu veidu simboli – 4 “Fire” simboli un 4 “Electric” simboli.

	5: 0,40 4: 0,15 3: 0,05		5: 0,40 4: 0,15 3: 0,05
	5: 0,20 4: 0,10 3: 0,04		5: 0,20 4: 0,10 3: 0,04
	5: 0,15 4: 0,05 3: 0,03		5: 0,15 4: 0,05 3: 0,03
	5: 0,10 4: 0,05 3: 0,02		5: 0,10 4: 0,05 3: 0,02

2. Spēlē atrodas divi roboti “Fire Turbine” robots un “Electric Turbine” robots un katram piemīt savs skaitītājs un laimesta displejs.



3. Ja viena grieziena laikā tiek saņemti divi laimesti pēc kārtas ar vienādas krāsas simboliem, skaitītājs tiek aizpildīts ("Fire" simboli aizpilda "Fire Turbine" robota skaitītāju / "Electric" simboli aizpilda "Electric Turbine" robota skaitītāju) un uz laimesta displeja tiek attēlota naudas vērtība (1x likmes vērtība).
4. Vienā griezienā var tikt aktivizēti gan "Fire Turbine" robota, gan "Electric Turbine" robota skaitītāji un laimesta displeji.
5. Ja laimestu šajā griezienā vairs nav, attēlotais laimests tiek piešķirts spēlētājam un var tikt reizināts ar "Rotation" laimesta reizinātāju (ja ir aktīvs) (skat. zemāk noteikumos).
6. Pēc laimesta izmaksas skaitītājs un laimesta displejs tiek atjaunots.
7. Pamata spēles skaitītāja un displeja vērtības netiek pārnestas bezmaksas griezienos (ja tie tika aktivizēti aktīvo skaitītāju un displeju laikā).

"Twisted Turbine" funkcijas un "Rotation" laimesta reizinātāja noteikumi

1. "Twisted Turbine" funkcija tiek aktivizēta, ja apakšējā robota skaitītājs tiek aizpildīts (skaitītājs tiek aizpildīts, ja viena grieziena laikā tiek saņemti divi laimesti pēc kārtas ar vienādas krāsas simboliem).
2. Ruļļi tiek pagriezti uz 180 grādiem un kopā ar "Twisted Turbine" funkciju tiek aktivizēta "Turbine Robot Credit Win" funkcija.
3. Ar ruļļu katru pagriezienu tiek palielināts arī "Rotation" laimesta reizinātājs (pamata spēles laikā: 1 pagrieziens – laimesta reizinātājs x2, 2 pagrieziens – x4, 3 pagrieziens – x10, 4 pagrieziens – x20) (bezmaksas griezienu laikā: 1 pagrieziens – laimesta reizinātājs x3, 2 pagrieziens – x5, 3 pagrieziens – x15, 4 pagrieziens – x50)
4. Ja šajā griezienā vairs nav laimestu, funkcijas tiek pabeigtas un tiek izmaksāts laimests. Laimests, kas tiek attēlots uz displeja (vai uz diviem displejiem) tiek reizināts ar saņemto "Rotation" laimesta reizinātāja vērtību.
5. Pēc laimesta izmaksas visi skaitītāji tiek atjaunoti.
6. Pamata spēles skaitītāja, displeja un "Rotation" laimesta reizinātāja vērtības netiek pārnestas bezmaksas griezienos (ja tie tika aktivizēti aktīvo skaitītāju, displeju un "Rotation" laimesta reizinātāja laikā).

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz ruļļiem 1, 2, 4 un 5.
2. Trīs vai vairāki “Scatter” simboli uz ruļļiem pamata spēles griezienu beigās aktivizē bezmaksas griezienus.
 - Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
 - Četri “Scatter” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā trīs vai vairāki “Scatter” simboli uz ruļļiem bezmaksas griezienu beigās aktivizē papildus bezmaksas griezienus.
 - Trīs “Scatter” simboli aktivizē 10 papildus bezmaksas griezienus.
 - Četri “Scatter” simboli aktivizē 15 papildus bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīva gan “Turbine Robot Credit Win” funkcija, gan “Twisted Turbine” funkcija un “Rotation” laimesta reizinātājs.
5. Robots, kas atradās augšējā daļā pirms bezmaksas griezienu aktivizēšana paliek augšējā daļā bezmaksas griezienu sākumā.
6. Bezmaksas griezienu sākumā skaitītāji un laimesta displeji sākas ar 0.
7. Bezmaksas griezienu laikā pēc katra griezienu skaitītāji un laimesta displeji netiek atjaunoti un kopējais laimests tiek izmaksāts bezmaksas griezienu beigās.
8. Laimests, kas tiek attēlots laimesta displejā tiek izmaksāts pēc griezienu tikai tādā gadījumā, ja šī paša robota skaitītājs tiek aizpildīts vismaz par vienu sadaļu šī griezienu laikā.
9. “Rotation” laimesta reizinātājs bezmaksas griezienu laikā tiek atjaunots pirms katra griezienu.

Reakcijas

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar simboliem, kas izkrīt no augšas uz ruļļiem.

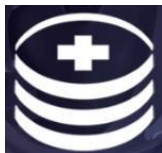
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktivās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, vismaz 3 vienādiem simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

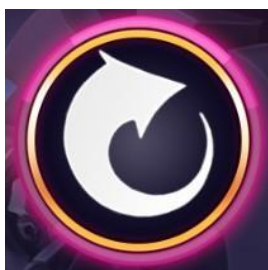
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop on any win** – automātiskais režīms apstāsies, kad tiks piešķirts laimests.
 - Sadaļa **Win limit** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.

2. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

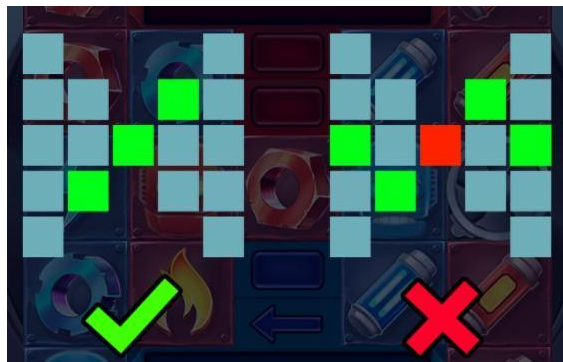
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Vismaz 3 vienādiem simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas sākot no jebkura ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

 5: 0,40 4: 0,15 3: 0,05	 5: 0,40 4: 0,15 3: 0,05
 5: 0,20 4: 0,10 3: 0,04	 5: 0,20 4: 0,10 3: 0,04
 5: 0,15 4: 0,05 3: 0,03	 5: 0,15 4: 0,05 3: 0,03
 5: 0,10 4: 0,05 3: 0,02	 5: 0,10 4: 0,05 3: 0,02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām sākot no jebkura ruļļa.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.