



Anem a millorar l'activitat mitjana.

### PASSOS

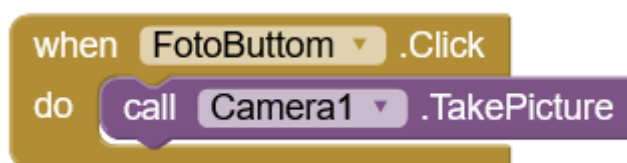
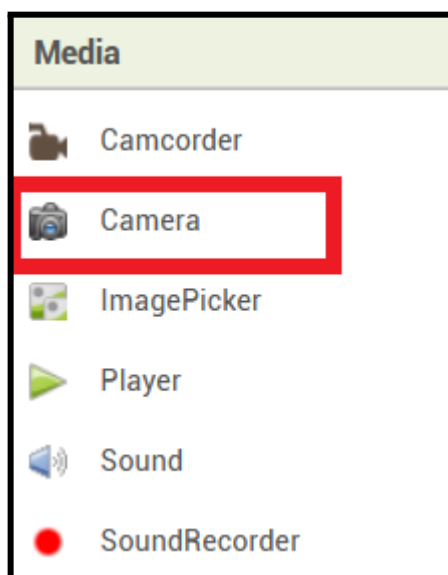
1. Arreglarem la disposició dels elements de la pantalla (**FaultLabel**, **ScoreLabel**, **ResetButton**), per a que quedin col·locats de forma més centrada i ordenada. Per això utilitzarem dos **HorizontalArrangement** de la Paleta de **Layout**.

ATENCIÓ: Al col·locar aquest element, la resta de botons es col·locaran fora de la pantalla del mòbil per manca d'espai. Per poder veure'ls, **fes invisible temporalment el Canvas**.



Ara farem que el fons del Canvas sigui una fotografia feta per vosaltres.

2. Per permetre que la nostra app pugui fer fotos hem d'incloure-hi un nou component no visible, el component *Camera* que trobarem dins de la categoria *Media*.
3. Posarem a sota del ResetButton, una altre botó que anomenaream FotoButton. Per programar com fer la foto només cal que quan fem premem el botó corresponent hi hagi una crida a la instrucció **TakePicture** de la càmera:





## App Inventor

### Activitat 3: Nivell avançat

4. A continuació, per col·locar la foto que hem fet dins del component *Canvas* hem de posar les següents instruccions:

