

Master in Architettura Digitale - Programma 2001-2005

Edizioni: dal 2001 al 2005

Il corso rappresenta un progetto pilota per la realizzazione dei nuovi **Master in Architettura Digitale di IUAV Venezia**.

Organizzazione

Istituto Universitario di Architettura di Venezia - IUAV Venezia e Fondazione Scientifica Palazzo Cappello a Venezia in collaborazione con Digital Academy.

Direttore

Prof. Arch. Maurizio Galluzzo

Comitato Scientifico

Costituito dal Gruppo di ricerca della Fondazione Scientifica Palazzo Cappello (VE): Prof. Arch. Francesco Amendolagine, Arch. Francesca Bedeschi, Arch. Francesco Bortone, Arch. Massimo Canfailla, Arch. Luigino Covre, Arch. Sasa Dobricic, Arch. Enrico Mercuri, Arch. Luca Morea, Arch. Luciano Setten - Vedi programma.

Sede

Fondazione Scientifica Palazzo Cappello a Venezia (Calle Cappello 6392, Castello, Venezia), IUAV Venezia e online



Foto: javier romano lc

Il progetto

Il progetto intende dare competenze ai laureati (con particolare riferimento ai neolaureati) nel campo della costruzione e ricostruzione digitale dell'architettura e del territorio, utilizzando le migliori tecnologie informatiche esistenti.

Questo progetto si pone ai vertici della proposta formativa nel campo del CAD, applicato alla progettazione architettonica.

Al termine del progetto, le competenze potranno essere spese sia in studi professionali che in aziende del settore edilizio.

Il Master è promosso da Digital Academy, Autodesk Training Center, IUAV Venezia e Fondazione Scientifica Palazzo Cappello a Venezia. Il progetto è validato da un comitato scientifico appositamente costituito.

Il corso rappresenta un progetto pilota per la realizzazione dei nuovi Master in Architettura Digitale.

Il progetto prevede la realizzazione di moduli formativi autonomi, frequentabili dai partecipanti in relazione al proprio livello di ingresso.

Il livello di ingresso verrà certificato attraverso una prova teorico pratica.

Si potranno prospettare anche stage in strutture italiane o straniere in relazione all'interesse dei partecipanti. La forma didattica per la parte di architettura sarà quella del workshop in collaborazione con prestigiosi studi di progettazione architettonica italiani e stranieri.

Programma

Aree Progetto

- Information Technology
- E-technology
- Documentazione del progetto

Information Technology

Modulo di informatica (16 ore in presenza e 25 ore a distanza)

- Il modulo prevede la creazione di competenze nell'uso di strumenti informatici e strumenti di produttività personale (Office)

Modulo di infografica (48 ore in presenza e 75 ore a distanza)

- CAD bidimensionale
- CAD tridimensionale
- Elaborazione elettronica delle immagini
- Fotoritocco, fotomontaggio

E-technology (16 ore in presenza e 25 ore a distanza)

- Tecnologia del WEB
- Il linguaggio HTML
- I portali per l'architettura
- il lavoro in team
- considerazioni sulla progettazione a distanza
- modellazione solida ed applicazione di VRML
- la progettazione cooperativa
- tecnologia Internet per il progetto
- gestione dei progetti on-line
- utilizzo delle tecnologie di comunicazione web based
- help on web

Documentazione del progetto (16 ore in presenza e 25 ore a distanza)

- Elementi di rappresentazione spaziale
- Fotogrammetria terrestre
- Fotografia Digitale
- Rendering

Modalità di svolgimento

- Il corso prevede lo svolgimento di 96 ore in presenza (aula, laboratorio o esercitazioni) e circa 150 ore a distanza. Viene richiesto ai partecipanti di disporre di un computer e di un collegamento Internet per la modalità a distanza.

Crediti

Ai partecipanti all'intero corso che avranno frequentato almeno l'80% delle ore di lezione in presenza e regolarmente completato le esercitazioni a distanza verranno fornite:

- Attestato di partecipazione e frequenza rilasciato da Digital Academy
- Certificazione Ufficiale del Autodesk Training Center.
- Crediti formati IUAV Venezia