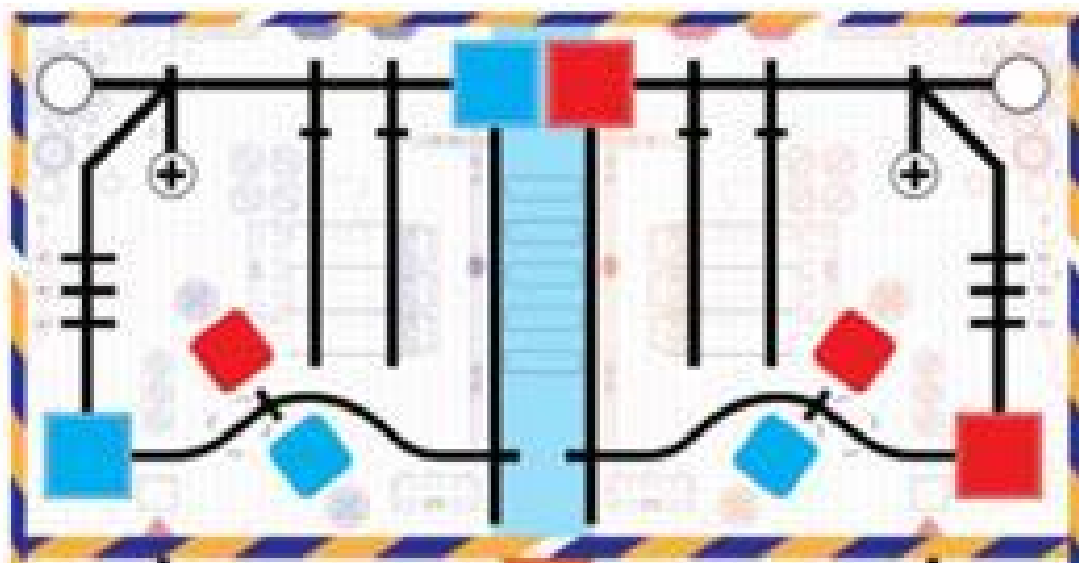


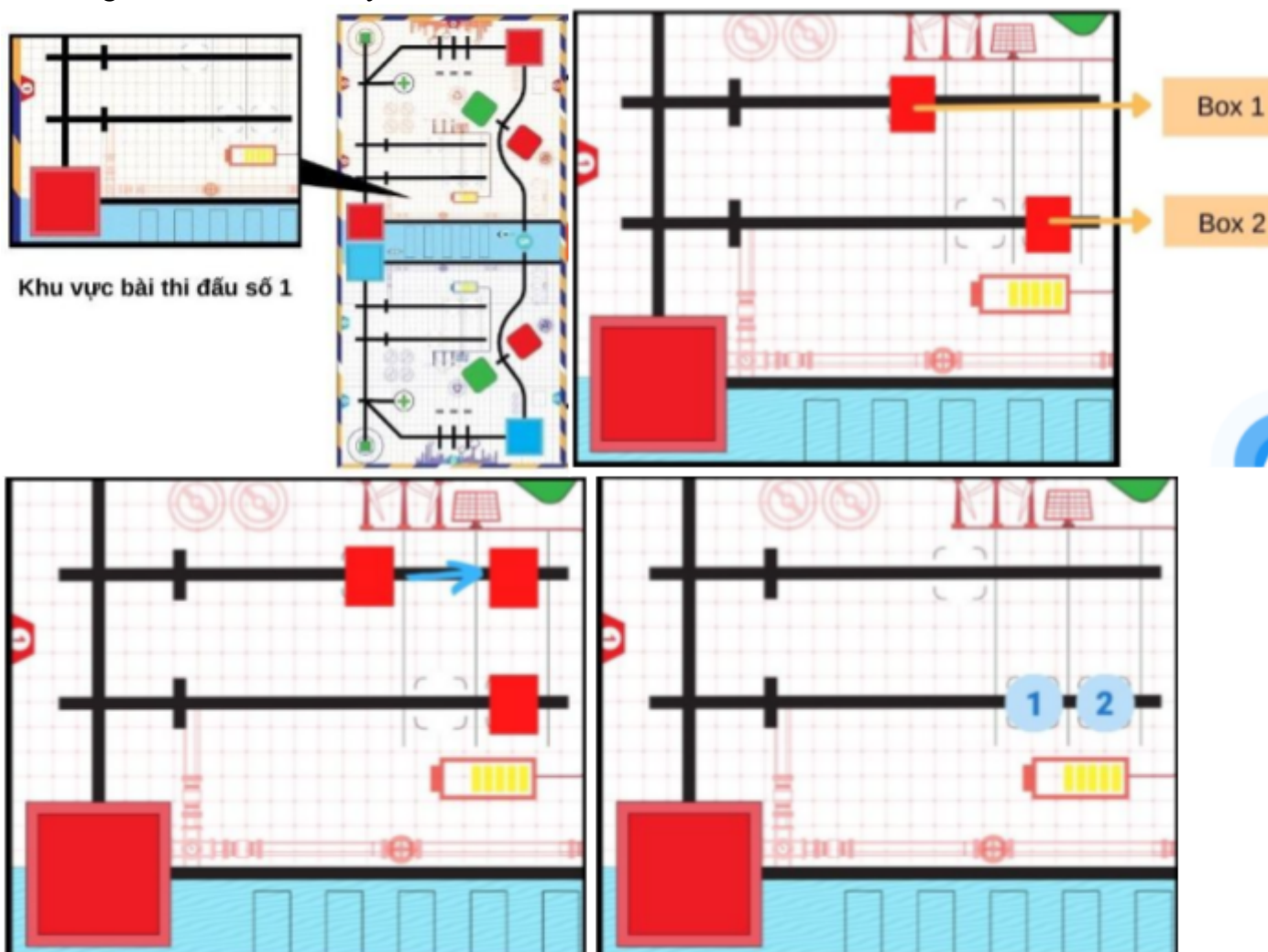
❖ Nội dung thi đấu

Các đội thực hiện 5 nhiệm vụ tính điểm trên sa bàn thi đấu có hình chữ nhật, kích thước 1,2 m x 2,4 m như hình bên dưới



- **Nhiệm vụ 1: Năng lượng xanh**

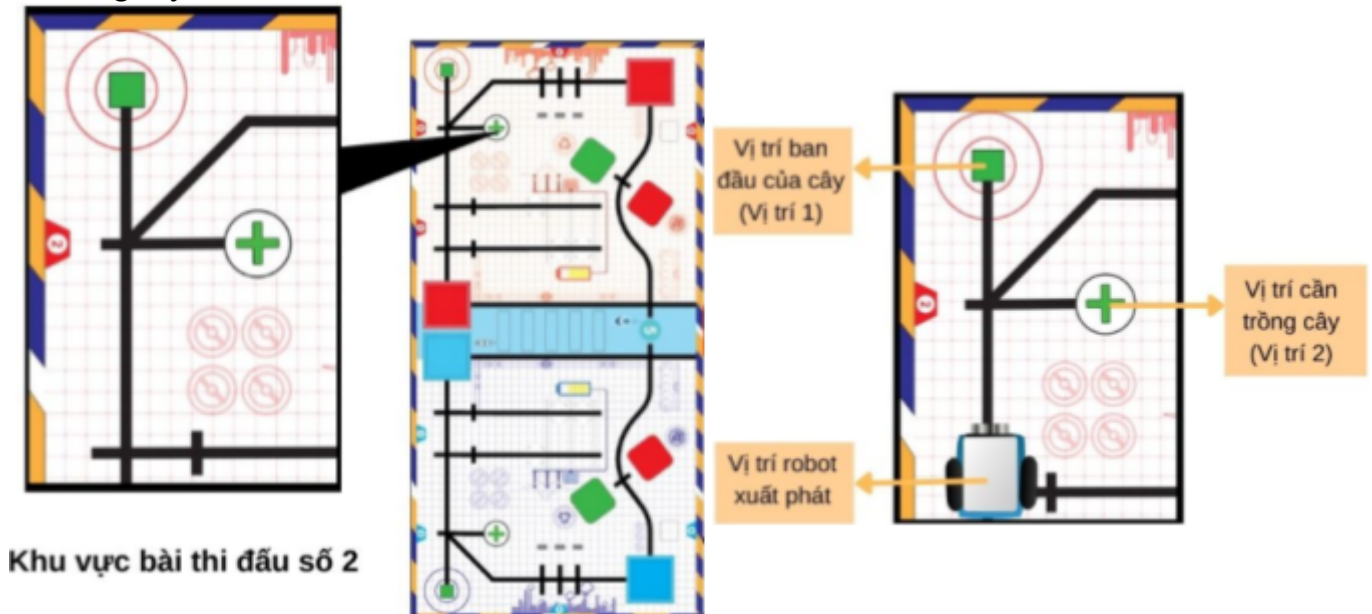
Bật Công tắc của các nhà máy điện tái tạo



Trong khi vực thi đấu số 1 sẽ để 2 box ở vị trí ngẫu nhiên, nhiệm vụ là đưa 2 box về đúng vị trí đánh số 1 và 2 như hình

- **Nhiệm vụ 2: Trồng cây**

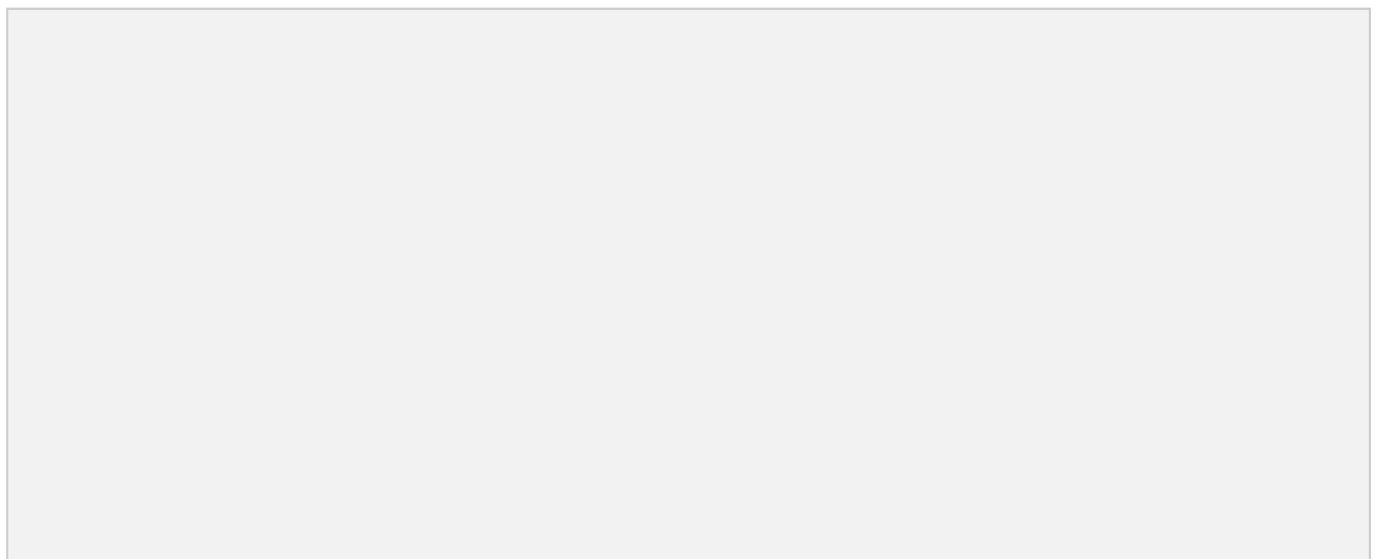
Trồng cây tại các vị trí được chỉ định



Di chuyển cây từ vị trí ban đầu (vị trí 1) đến vị trí cần trồng cây (vị trí 2)

- **Nhiệm vụ 3: Giảm nhà máy ô nhiễm**

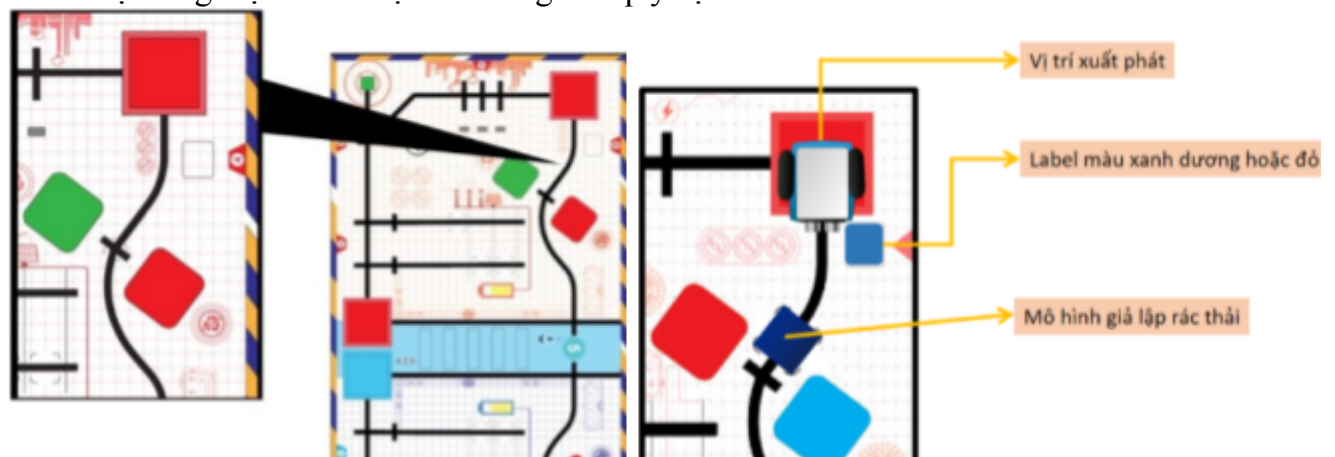
Loại bỏ các nhà máy gây ô nhiễm



Di chuyển và đẩy ngã những ống khói

- **Nhiệm vụ 4: Phân loại rác**

Phân loại từng loại rác và đặt vào đúng nơi quy định



Di chuyển mô hình giả lập rác thải vào đúng vị trí của nó:

- Nếu tấm label có màu xanh: robot cần đặt mô hình rác ở ô có màu xanh trên sa bàn
- Tương tự, nếu tấm label có màu đỏ, robot cần đặt mô hình ở ô màu đỏ

Lưu ý: Các tấm label màu xanh/đỏ có thể được chọn ngẫu nhiên do bốc thăm hoặc do trọng tài chọn.

- **Nhiệm vụ 5: Đo độ ô nhiễm**

Đo mức độ ô nhiễm dựa vào tấm label màu vàng

Di chuyển dọc theo đường line đen (từ vị trí xuất phát như hình bên dưới) và kiểm tra thành phố đang bị ô nhiễm ở mức độ nào:

- Mức độ 5 (Phát hiện 5 tấm label): Thành phố đang bị ô nhiễm nặng
- Mức độ 0 (Không phát hiện tấm label nào): Thành phố không bị ô nhiễm

Mỗi khi phát hiện 1 tấm label robot sẽ dừng lại và phát ra 1 âm thanh để báo hiệu, đồng thời hiển thị kết quả lên màn hình LED.

