

Μάθημα 16: Μουσικά αγαλματάκια!

Ισχυρές ιδέες της Επιστήμης των Υπολογιστών	Δομές ελέγχου, Διαδικασία σχεδιασμού, Αλγόριθμοι, Αρθρωτότητα
Ισχυρές ιδέες του γραμματισμού	Λογοτεχνικές συσκευές
PTD (Θετική Τεχνολογική Ανάπτυξη)	Δημιουργία περιεχομένου, Δημιουργικότητα
Παλέτα αρετών	Δικαιοσύνη, Υπομονή, Ανοικτότητα
Τα παιδιά θα είναι σε θέση να...	- Χρησιμοποιήστε και ρυθμίστε το πλακίδιο ορισμού ταχύτητας στο ScratchJr. - Χρησιμοποιήστε και ρυθμίστε το πλακίδιο αναμονής στο ScratchJr. - Αναστοχασμός της προηγούμενης εργασίας.
Λεξιλόγιο	
Προετοιμασία εκπαιδευτικού	- Μελετήστε το σχέδιο μαθήματος. - Ανοίξτε το Μουσικά Αγαλματάκια και διαλέξτε όποιο τραγούδι θέλετε για αναπαραγωγή. - Εκτυπώστε το Αποκόμματα πλακιδίων ScratchJr και κόψτε την πάνω περιοχή κάθε σελίδας.

Δραστηριότητες εγρήγορσης της τάξης

- Μουσικά αγαλματάκια** (Προτεινόμενη διάρκεια: 5 λεπτά)
 - Χρησιμοποιώντας τα [Μουσικά Αγαλματάκια](#) ή τη μουσική που προτιμάτε στην τάξη, παίζετε Μουσικά Αγαλματάκια. Τα Μουσικά Αγαλματάκια είναι ένα εξαιρετικό παιχνίδι για να κινηθούν τα παιδιά και να ενεργοποιήσουν τη δημιουργικότητά τους.
 - Όταν παίζει μουσική, τα παιδιά χορεύουν και όταν η μουσική σταματά, πρέπει να παγώσουν αμέσως. Ως δάσκαλος, ελέγξτε τη μουσική και πατήστε παύση ανά τακτά

χρονικά διαστήματα για να κάνετε τα παιδιά να παγώσουν. Θυμηθείτε να ενισχύσετε τους κανόνες της τάξης σχετικά με την ασφάλεια και την προσοχή στα σώματα.

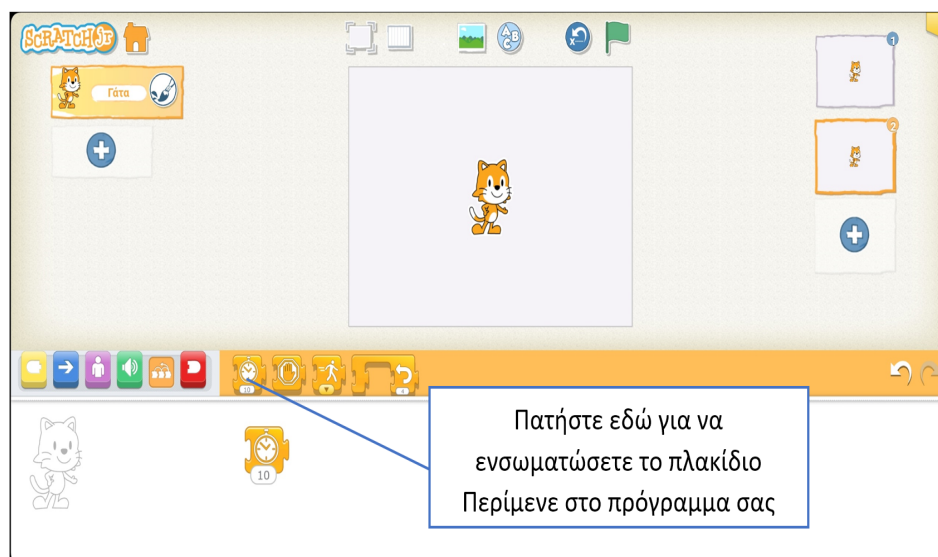
Έναρξη Κύκλου Τεχνολογίας

- Τι είναι τα μουσικά αγαλματάκια (Προτεινόμενη διάρκεια: 5 λεπτά)
 - Συζητήστε τους κανόνες και τα στοιχεία για τα μουσικά αγαλματάκια (χορός όσο παίζει η μουσική, πάγωμα όταν σταματάει η μουσική).
 - Στο ScratchJr, πώς θα μπορούσαμε να προγραμματίσουμε τους χαρακτήρες να χορεύουν και να περιμένουν όταν σταματήσει η μουσική;

Ωρα ScratchJr

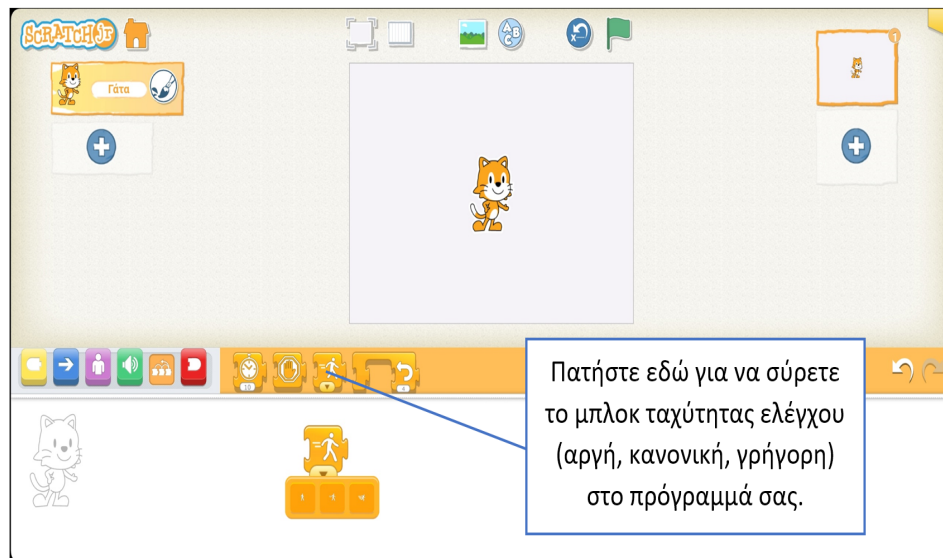
Δομή Πρόκλησης:

- Επανάληψη στο ScratchJr (Προτεινόμενη διάρκεια: 10 λεπτά)
 - Πλακίδιο Περίμενε
 - Το πλακίδιο Περίμενε προγραμματίζει τον χαρακτήρα σας να κάνει ένα διάλειμμα ή μια παύση μέσα στο πρόγραμμα. Το πλακίδιο θα παγώσει τον χαρακτήρα μόνο για λιγότερο από ένα δευτερόλεπτο. Ένα πλακίδιο Περίμενε με παράμετρο αριθμό 10 θα διακόψει το πρόγραμμα για 1 δευτερόλεπτο.



- Πλακίδιο Όρισε ταχύτητα
 - Χρησιμοποιώντας το πλακίδιο Όρισε ταχύτητα, οι χαρακτήρες στο ScratchJr μπορούν να κινηθούν με διαφορετικές ταχύτητες (π.χ. γρήγορα, κανονικά, αργά,

που ονομάζεται επίσης "τρέξιμο, περπάτημα, σύρσιμο"). Επιδείξτε πώς μπορεί να χρησιμοποιηθεί το μπλοκ ταχύτητας.



- Πλακίδιο Επαναλάβε για πάντα
 - Παρουσιάστε ότι με την προσθήκη του πλακιδίου Επαναλάβε για πάντα στο τέλος του κώδικα ενός χαρακτήρα, αυτός ο χαρακτήρας θα εκτελεί τον κώδικα συνεχώς.



Εκφραστικές διερευνήσεις:

- Προγραμματίστε τα δικά σας Μουσικά Αγαλματάκια (Προτεινόμενη διάρκεια: 15 λεπτά)
 - Βάλτε τα παιδιά να δημιουργήσουν το δικό τους πρόγραμμα Μουσικά Αγαλματάκια.
 - Τα παιδιά μπορούν να χρησιμοποιήσουν οποιαδήποτε πλακίδια εντολών για να δημιουργήσουν χορευτικές κινήσεις για τους χαρακτήρες τους. Ακριβώς όπως στα Μουσικά Αγαλματάκια, όταν "η μουσική σταματά" όλοι οι χαρακτήρες πρέπει να παγώσουν.
 - Ενθαρρύνετε τα παιδιά να ενσωματώσουν τα πλακίδια αλλαγής ταχύτητας στα προγράμματά τους, ώστε κάποιοι χαρακτήρες να χορεύουν πιο γρήγορα ή πιο αργά από άλλους.

- Ανά δύο, βάλτε τα παιδιά να μοιραστούν το πρόγραμμα τους Μουσικά Αγαλματάκια και να βρουν ποια πλακίδια είναι παρόμοια και διαφορετικά στον κώδικα του συντρόφου τους.

Κλείσιμο Κύκλου Τεχνολογίας

- Διαμοιρασμός έργων (Προτεινόμενη διάρκεια: 10 λεπτά)
 - Τα παιδιά μοιράζονται τις δημιουργίες τους. Χρησιμοποιήστε αυτές τις οδηγίες για να καθοδηγήσετε τη διαδικασία ανταλλαγής:
 - Τι ήταν δύσκολο ή εύκολο σε αυτό το έργο;
 - Τι θα κάνατε διαφορετικά αν μπορούσατε να ανατρέξετε και να το επεξεργαστείτε;

Ευκαιρίες για διαφοροποίηση

- Πρόσθετη πρόκληση
 - Για τα παιδιά που χρειάζονται μεγαλύτερη πρόκληση, ενθαρρύνετε τα να συμπεριλάβουν τα πλακίδια Ξεκίνα με τη Σύγκρουση και Ξεκίνα με το Χτύπημα στα προγράμματα τους 'Μουσικά Αγαλματάκια'.