

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящий регламент (далее «Регламент») определяет правила турниров по League of Legends (далее «Турнир») для любительских команд и одиночных игроков. Регламент обязателен для исполнения всеми командами и участниками, принимающими участие в данном турнире. Участие в турнире означает полное согласие с настоящим регламентом.

Турнир по League of Legends – это совокупность мероприятий и соревнований, направленных на определение сильнейшей команды в бесплатной многопользовательской компьютерной игре League of Legends, разработанной компанией «Riot Games» (далее «Игра»).

2. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ MIX-ТУРНИРА

Формат турнира – олимпийская система play-off с выбыванием после поражения в двух матчах (double elimination).

Все матчи играют в формате Best of 1 (до первой победы).

Все матчи турнира проходят на стандартной карте, режим игры – Draft Mode.

Все матчи турнира проходят в текущем патче игры.

3. СОСТАВ КОМАНД И ТРЕБОВАНИЯ К ИГРОКАМ

Команда включает в себя 5 игроков с активными аккаунтами LoL.

Капитан команды выбирается игроками команды.

Каждая команда формируется организаторами турнира случайным образом. Состав команды на протяжении мероприятия остается неизменным. Выбывший из турнира игрок получает статус зрителя-запасного игрока (далее «Stand-in») и имеет возможность продолжить участие в турнире только по решению организатора в случае необходимости в замене другого игрока после решафла.

В случае неполного состава команды после ее формирования к ней, организаторами, может быть включен любой игрок из числа stand-in при условии выбывания такого игрока в текущем раунде турнира.

Администрация оставляет за собой право объявлять о составах команд только после завершения регистрации и всех процедур по формированию команд на месте проведения турнира.

Составы команд обжалованию или обсуждению не подлежат. При самовольном исключении себя из состава команды и/или отказе продолжать участие в составе команды игрок дисквалифицируется.

Игрок не может состоять более чем в одной команде, если иное не оговорено организаторами турнира.

4. РЕГИСТРАЦИЯ НА ТУРНИР

Для того чтобы принять участие в турнире, необходимо быть подписчиком группы ВКонтакте Cyberspace (<https://vk.com/enterthecyberspace>), на странице которой будет размещена вся информация о турнире. Заявка на участие будет доступна на сайте комплекса.

Каждый участник обязан заполнить анкету в заявке на участие, предоставив достоверные данные.

Регистрация на турнир доступна с момента публикации анонса турнира до объявления его сетки.

Организаторы турнира оставляют за собой право отказать в регистрации любому участнику без объяснения причин.

5. КОММУНИКАЦИЯ, ПРАВИЛА ВЗАИМНОГО ОБЩЕНИЯ ОРГАНИЗАТОРОВ И УЧАСТНИКОВ ТУРНИРА

Команды и ее участники обязаны своевременно отвечать судьям и другим организаторам турнира.

Оскорбительная и грубая лексика, а также грубое поведение в отношении организаторов запрещены и могут привести к дисквалификации команды или игрока. Неформальное общение в лобби игры или в зрительном зале не должно нарушать других правил регламента и по требованию судьи или комментатора турнира должно быть прекращено.

6. ПРОВЕДЕНИЕ МАТЧЕЙ ТУРНИРА

6.1. ПОДГОТОВКА К МАТЧУ

Во время турнира на месте проведения игроки названных команд должны прибыть в игровую зону и следовать дальнейшим указаниям организаторов.

Игроки команд, не участвующих в текущих матчах, приравниваются к зрителям и должны оставаться в общей зоне, не препятствуя проведению матчей в игровой зоне. В случае нарушения порядка организаторы имеют право удалить любого зрителя с места проведения мероприятия.

6.2. НАЧАЛО МАТЧА

Начало транслируемых матчей осуществляется только по команде судьи или комментатора турнира.

Запрещено начинать транслируемую организаторами игру при отсутствии в лобби всех наблюдателей.

Матчи проходят один за другим с перерывом не более 10 минут для смены команд в игровой зоне, решафла и начала стадии пиков и банов.

6.3. ВЫБОР СТОРОНЫ

Право выбора стороны на карте определяется броском монеты. Бросок монеты осуществляется организаторами/игроками. Результаты броска заблаговременно объявляются командам.

6.4. ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Сторонним наблюдателям и запасным игрокам не разрешено присоединяться к игре. Каждая команда вправе поставить паузу, исключая технические проблемы, но не более чем 3 раза за матч на 1 минуту. В случае необходимости дальнейшей остановки игры команда может пользоваться временем противника, но только по обоюдному согласию капитанов команд; в случае несогласия капитана команды противников игра обязана быть продолжена. Также пауза может быть продлена на дополнительное время по решению судьи.

Команда обязана сообщить о паузе сообщением в чате и затем объяснить ситуацию в чат-комнату турнира или лично судье матча. В случае микропауз/пауз на старте загрузки игры (не дольше 60 секунд) достаточно изложить суть проблемы в чат игры. В случае паузы более чем 60 секунд команда, которая поставила паузу и не сообщила причину паузы, по решению судьи может получить техническое поражение.

В случае, если технические проблемы затрагивают всех игроков и продолжать матч становится невозможно, судья вправе перенести матч или назначить переигровку с такими же выбранными и заблокированными героями или с другими по просьбе команд.

6.5. ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

По окончании игры игрокам следует проверить обновление сетки, корректность результата игры.

7. ЛОББИ И ИГРОВЫЕ АККАУНТЫ

Все матчи турнира будут проходить в лобби одного из участников турнира (матча). Пароль для лобби будет предоставлен командам непосредственно перед матчем. Запрещено предоставлять доступ к аккаунту сторонним лицам, а также осуществлять любые другие действия с аккаунтами, запрещенные соглашениями игры и настоящим регламентом.

8. ИЗМЕНЕНИЯ В РАСПИСАНИИ ТУРНИРА

Организаторы турнира оставляют за собой право вносить изменения в расписание матчей турнира.

О подобных изменениях все команды будут оповещены незамедлительно.

9. НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛ ТУРНИРА И СУДЕЙСТВО

9.1 НАРУШЕНИЯ

Нарушение правил турнира может привести к дисквалификации игрока или команды. К нарушениям относятся:

- нарушения настоящего регламента;
- непристойное поведение в зоне места проведения турнира;
- оскорбление других участников, зрителей, оппонентов или организаторов турнира;
- умышленное исключение игроков команды противника или судей турнира из лобби;
- изменение выбора героев или банов в случае пересоздания игрового лобби;
- флуд в чате игры, создание помех для проведения турнира;
- использование чужих аккаунтов;
- нарушение правил использования паузы;
- использование скриптов, ботов, программных ошибок и др.

9.2 СУДЕЙСТВО

Со стороны команды коммуникацию по организации матчей и спорным ситуациям ведёт исключительно капитан команды.

В случае нарушения правил оппонентами капитану команды следует поставить игру на паузу и обратиться к организатору турнира.

После окончания матча результат игры считается подтвержденным и опротестованию не подлежит.

Решения по спорным ситуациям выносят исключительно организаторы турнира. О решении проблемы судья обязан сообщить капитанам обеих команд посредством чата или лично.

Решение по спорной ситуации, вынесенное организатором турнира, является окончательным.

Дисквалифицированная команда или участник теряют право на получение наград за турнир, из которого она или он были дисквалифицированы.

Если вы заметили существенные нарушения в проведении турнира или имеете доказательства несправедливого решения судьи, жалобу можно подать непосредственно представителю администрации на месте проведения.

10. ТРАНСЛЯЦИИ МАТЧЕЙ

Матчи турнира могут транслироваться организаторами с участием комментаторов. Организаторы оставляют за собой право выбирать и пересматривать выбор транслируемых матчей по своему усмотрению.

Команды и игроки не имеют право транслировать матчи от своего лица на собственных информационных ресурсах или ресурсах третьей стороны. Любые наблюдатели, кроме официальных, запрещены.

11. ПОЛУЧЕНИЕ КОМАНДАМИ ВОЗНАГРАЖДЕНИЯ

По результатам турнира команды имеют возможность выиграть денежное вознаграждение, размер которого зависит от места, занятого на турнире.

Распределение призового фонда указано в анонсе турнира и будет известно после составления сетки турнира.

Денежный приз распределяется в равных долях для каждого игрока команды.

12. ПРОЧЕЕ

Организаторы турнира имеют право вносить изменения в регламент в случае экстренных ситуаций, которые могут повредить процессу проведения турнира или привести к задержке или несвоевременному завершению матчей.