



Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Heroes' Hunt
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Relax Gaming Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 8,00 EUR

Spēles norise

„Heroes' Hunt“ ir sešu ruļļu un 64 – 46 656 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- Speciālie simboli
- “The Heroes Hunt” funkcija
- “Explosion” funkcija
- “Expanding Wild” funkcija
- “Respin” funkcija
- “Mimic” bezmaksas griezieni
- “Dragon” bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- RTP 96.65% - 96.95%

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Reakcijas

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar simboliem, kas izkrīt no augšas uz ruļļiem. "Blocker" un "Chest" simboli neparādās reakciju laikā.

Speciālo simbolu noteikumi

1. "Blocker"  simbols

- Katra griezienu laikā uz katra ruļļa atrodas līdz 4 "Blocker" simboliem, kas tiek nobloķēti uz ruļļiem.
- "Blocker" simboli nepiedalās laimesta kombinācijās.

2. "Chest"  simbols

- Var parādīties pamata spēles laikā uz 6 ruļļa, ja vismaz viens "Hero" tēls ir aizbloķēts. (skat. zemāk noteikumus).
- "Chest" simbols pievieno vienu EXP punktu vienam no "Hero" tēliem vai aktivizē "Mimic" bezmaksas griezienus (skat. zemāk noteikumus).
- Kad "Chest" simbols piešķir balvu, tas tiek pārvērsts par "Blocker" simbolu.

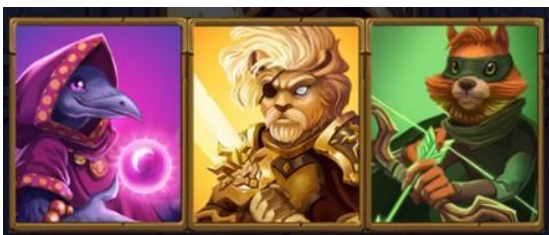


3. “Key” simbols

- Var parādīties pamata spēles laikā uz ruļļiem 1, 2, 3, 4, 5 un 6, ja tiek atbloķēti visi trīs “Hero” tēli. (skat. zemāk noteikumos).
- Savākti 3 “Key” simboli aktivizē “Dragon” bezmaksas griezienus. (skat. zemāk noteikumos).

“The Heroes Hunt” funkcijas noteikumi

1. Spēlē atrodas 3 “Hero” tēli.



2. Ja attiecīgais tēls tiek atbloķēts, spēles laikā var tikt aktivizēta attiecīga funkcija.



- Ja tiek atbloķēts “The Wizard” tēls, spēles laikā var tikt aktivizēta “Explosion” funkcija (skat. zemāk noteikumos).



- Ja tiek atbloķēts “The Warrior” tēls, spēles laikā var tikt aktivizēta “Expanding Wild” funkcija (skat. zemāk noteikumos).



- Ja tiek atbloķēts “The Archer” tēls, spēles laikā var tikt aktivizēta “Respin” funkcija (skat. zemāk noteikumos).
3. Spēles sākumā spēlētājam ir nepieciešams izvēlēties vienu no tēliem, kas uzreiz tiks atbloķēts un spēles laikā būs iespēja aktivizēt attiecīgo funkciju. Divi “Heroe” tēli paliek aizbloķēti.
 4. “Hero” tēls tiek atbloķēts, kad spēles laikā tiek sakrāti 3 EXP punkti.
 5. EXP punkti tiek krāti, kad uz ruļļiem parādās “Chest” simboli. Viens “Chest” simbols pievieno 1 EXP punktu vienam no “Hero” tēliem (skat. “Chest” simbola noteikumos).
 6. Kad “Hero” tēls tiek atbloķēts, papildus punkti atbloķētam “Hero” tēlam netiek krāti.
 7. Kad tiek atbloķēti visi 3 “Hero” tēli, uz ruļļiem 1, 2, 3, 4, 5 un 6 var parādīties “Key” simboli. (skat. “Key” simbolu noteikumos).

“Explosion” funkcijas noteikumi

1. “Explosion” funkcija tiek aktivizēta, ja uz ruļļiem parādās viens vai vairāki “Explosion”

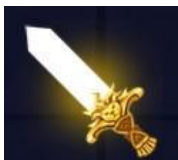


simboli

2. “Explosion” simboli var parādīties pamata spēles, “Dragon” un “Mimic” bezmaksas griezienu laikā, uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5, tikai gadījumā, ja ir atbloķēts “The Wizard” tēls.
3. “Explosion” simboli sprāgst un noņem no ruļļiem parastos un “Blocker” simbolus apkārt vai blakus sev 2x2 vai 3x3 pozīcijās.
4. Uz ruļļiem notiek reakcija un no augšas uz ruļļiem izkrīt identiski simboli.
5. Neviena uzvara netiek vērtēta un neviens simbols laimējošās kombinācijās neizzūd, līdz funkcija beidzas.

“Expanding Wild” funkcijas noteikumi

1. “Expanding Wild” funkcija tiek aktivizēta, ja uz ruļļiem parādās viens vai vairāki



“Expanding Wild” simboli

2. "Expanding Wild" simboli var parādīties pamata spēles, "Dragon" un "Mimic" bezmaksas griezienu laikā, uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5, tikai gadījumā, ja ir atbloķēts "The Warrior" tēls.



3. Katrs "Expanding Wild" simbols paplašinās, aizņemot visas ruļļa pozīcijas zem un virs tā.
4. Pēc tā, kad visi "Expanding Wild" simboli paplašinājās, katram no tiem tiek piemērots laimesta reizinātājs no x1 līdz x6.
5. "Expanding Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgo kombināciju un reizina laimestu ar attiecīgo laimesta reizinātāju.
6. Ja vienā laimīgajā kombinācijā ietilpst divi "Expanding Wild" simboli, tie reizinās savā starpā.

"Respin" funkcijas noteikumi

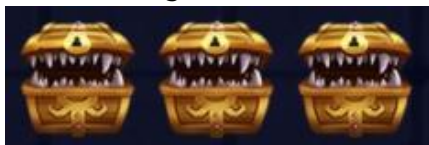
1. "Respin" funkcija tiek aktivizēta, ja uz ruļļiem parādās viens vai vairāki "Respin" simboli



2. "Respin" simboli var parādīties pamata spēles, "Dragon" un "Mimic" bezmaksas griezienu laikā, uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5, tikai gadījumā, ja ir atbloķēts "The Archer" tēls.
3. Katrs "Respin" simbols noņem sevi no ruļļiem un noņem no 6 līdz 12 izlases kārtā izvēlētiem parastajiem un "Blocker" simboliem un uz ruļļiem parādās jauni simboli reakcijas laikā.
4. Ja reakcijas laikā uz ruļļiem parādās "Expanding Wild" simboli, tiek aktivizēta "Expanding Wild" funkcija.
5. Ja reakcijas laikā uz ruļļiem atrodas "Explosion" simboli, "Expanding Wild" simboli uz ruļļiem nevar parādīties.
6. Ja reakcijas laikā uz ruļļiem parādās "Respin" simboli, tiek aktivizēta "Respin" funkcija.
7. "Respin" funkcijas laikā simboli, kuri veido laimīgo kombināciju, netiek noņemti no ruļļiem.
8. Neviena uzvara netiek vērtēta un neviens simbols laimējošās kombinācijās neizzūd, līdz funkcija beidzas.

“Mimic” bezmaksas griezienu noteikumi

1. “Mimic” bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti, ja uz ruļļiem parādās “Chest” simboli (skat. “Chest” simbola noteikumos).
2. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
3. “Mimic” bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5 var parādīties “Mimic Wild”



simboli

4. “Mimic Wild” simboli tiek nomaskēti kā parastie simboli, līdz tie nonāk uz ruļļiem.
5. “Mimic Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgo kombināciju.
6. “Mimic” bezmaksas griezienus nav iespējams aktivizēt atkārtoti.
7. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvi visi 3 “Hero” tēli.
8. Pēc “Mimic” bezmaksas griezieniem “Hero” tēli atgriežas sākuma stāvoklī, kurā tie bija pirms bezmaksas griezienu aktivizēšanas.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tie tika aktivizēti.

“Dragon” bezmaksas griezienu noteikumi

1. “Dragon” bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti, kad spēles laikā tiek sakrāti 3 “Key” simboli (skat. “Key” simbolu noteikumos).
2. “Dragon” bezmaksas griezienu laikā ir aktīvi visi 3 “Hero” tēli.
3. “Dragon” bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem 1, 2, 3, 4, 5 un 6 var parādīties “Dragon”



simboli

4. Par katru “Dragon” simbolu, kas tika iznīcināts “Explosion”, “Expanding Wild” vai “Respin” funkcijas laikā, tiek piešķirts viens papildus bezmaksas grieziens.
5. Par katru “Dragon” simbolu, kas tiek iznīcināts reakcijas laikā, tiek piešķirts viens papildus bezmaksas grieziens.
6. Pēc “Dragon” bezmaksas griezieniem, visi 3 “Hero” tēli tiek aizbloķēti un spēlētājs no jauna izvēlas vienu “Hero” tēlu, kas uzreiz tiks atbloķēts.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tie tika aktivizēti.

Izmaksu Noteikumi

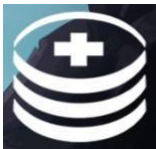
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

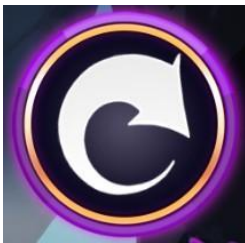
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Rulli sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop on any win**. Apstādināt Automātisko režīmu ja tiek saņemts laimests.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.

- Sadaļa **Win limit** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var palielināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties balance.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

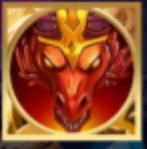
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

 6: 4,00 5: 2,00 4: 0,80 3: 0,40	 6: 1,20 5: 0,60 4: 0,30 3: 0,15	 6: 0,50 5: 0,25 4: 0,12 3: 0,06	 6: 0,25 5: 0,12 4: 0,06 3: 0,03
 6: 2,00 5: 0,80 4: 0,40 3: 0,15	 6: 0,80 5: 0,40 4: 0,20 3: 0,10	 6: 0,40 5: 0,20 4: 0,10 3: 0,05	 6: 0,20 5: 0,10 4: 0,05 3: 0,02
 6: 1,60 5: 0,70 4: 0,35 3: 0,15	 6: 0,80 5: 0,40 4: 0,20 3: 0,10		

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no

720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā

ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā

pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.