

Расписание Лаборатории

День 1 «Место силы»

Время	Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4
9:00	Торжественное открытие, встреча участников			
9:30	Завтрак			
10:00	Постановка задач и цели			
10:45	Перерыв			
11:00	Встреча с выдающимися деятелями города			
12:00	Открытие спортивного турнира, первые матчи			
12:45	Обед			
13:30	Экскурсия			
16:00	Общий сбор итоги дня			

День 2 «Start new game»

Время	Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4
9:00	Общий сбор			
9:15	Психологическая зарядка			
9:30	Завтрак			
10:00	Комплексное тестирование			
10:15	Модуль 1 занятие 1	Модуль 2 занятие 1	Модуль 3 занятие 1	Модуль 4 занятие 1
10:45	Перерыв			
11:00	Модуль 1 занятие 2	Модуль 2 занятие 2	Модуль 3 занятие 2	Модуль 4 занятие 2
11:45	Спортивный час			
12:45	Обед			
13:30	Стратегическая сессия для педагогов			
13:30	Модуль 2 занятие 1	Модуль 3 занятие 1	Модуль 4 занятие 1	Модуль 1 занятие 1
14:15	Перерыв			
14:30	Модуль 2 занятие 2	Модуль 3 занятие 2	Модуль 4 занятие 2	Модуль 1 занятие 2
15:15	Психологический час			
16:00	Общий сбор итоги дня			

День 3 «Программирую себя на успех»

Время	Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4
9:00	Общий сбор			
9:15	Психологическая зарядка			
9:30	Завтрак			
10:00	Модуль 3 занятие 1	Модуль 4 занятие 1	Модуль 1 занятие 1	Модуль 2 занятие 1
10:45	Перерыв			
11:00	Модуль 3 занятие 2	Модуль 4 занятие 2	Модуль 1 занятие 2	Модуль 2 занятие 2
11:45	Спортивный час			
12:45	Обед			
13:30	Стратегическая сессия для педагогов			
13:30	Модуль 4 занятие 1	Модуль 1 занятие 1	Модуль 2 занятие 1	Модуль 3 занятие 1
14:15	Перерыв			
14:30	Модуль 4 занятие 2	Модуль 1 занятие 2	Модуль 2 занятие 2	Модуль 3 занятие 2
15:15	Психологический час			
16:00	Общий сбор итоги дня			

День 4 «Не трогай меня, я – огонь!»

Время	Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4
9:00	Общий сбор			
9:15	Психологическая зарядка			
9:30	Завтрак			
10:00	Модуль 1 занятие 3	Модуль 2 занятие 3	Модуль 3 занятие 3	Модуль 4 занятие 3
10:45	Перерыв			
11:00	Модуль 1 занятие 4	Модуль 2 занятие 4	Модуль 3 занятие 4	Модуль 4 занятие 4
11:45	Спортивный час			
12:45	Обед			
13:30	Стратегическая сессия для педагогов			
13:30	Модуль 2 занятие 3	Модуль 3 занятие 3	Модуль 4 занятие 3	Модуль 1 занятие 3
14:15	Перерыв			
14:30	Модуль 2 занятие 4	Модуль 3 занятие 4	Модуль 4 занятие 4	Модуль 1 занятие 4
15:15	Психологический час			
16:00	Общий сбор итоги дня			

День 5 «Короли контента»

Время	Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4
9:00	Общий сбор			
9:15	Психологическая зарядка			
9:30	Завтрак			
10:00	Модуль 3 занятие 3	Модуль 4 занятие 3	Модуль 1 занятие 3	Модуль 2 занятие 3
10:45	Перерыв			
11:00	Модуль 3 занятие 4	Модуль 4 занятие 4	Модуль 1 занятие 4	Модуль 2 занятие 4
11:45	Спортивный час			
12:45	Обед			
13:30	Стратегическая сессия для педагогов			
13:30	Модуль 4 занятие 3	Модуль 1 занятие 3	Модуль 2 занятие 3	Модуль 3 занятие 3
14:15	Перерыв			
14:30	Модуль 4 занятие 4	Модуль 1 занятие 4	Модуль 2 занятие 4	Модуль 3 занятие 4
15:15	Психологический час			
16:00	Общий сбор итоги дня			

День 6 «Game over. Start new game»

Время	Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4
9:00	Общий сбор			
9:15	Психологическая зарядка			
9:30	Завтрак			
10:00	Модуль 1 занятие 5	Модуль 2 занятие 5	Модуль 3 занятие 5	Модуль 4 занятие 5
10:45	Перерыв			
11:00	Модуль 2 занятие 5	Модуль 3 занятие 5	Модуль 4 занятие 5	Модуль 1 занятие 5
11:45	Спортивный час			
12:45	Обед			
13:30	Модуль 3 занятие 5	Модуль 4 занятие 5	Модуль 1 занятие 5	Модуль 2 занятие 5
14:15	Перерыв			
14:30	Модуль 4 занятие 5	Модуль 1 занятие 5	Модуль 2 занятие 5	Модуль 3 занятие 5
14:45	Комплексное тестирование			
15:15	Психологический час			
16:00	Общий сбор итоги дня			

День 7 «Праздник проектов «С ума сойти – я в IT!»

Время	Группа 1	Группа 2	Группа 3	Группа 4
9:00	Встреча участников			
9:15	Психологическая зарядка			
9:30	Завтрак			
10:00	Тестирование проектов соперников			
10:30	Защита проектов			
12:00	Финальный спортивный матч / работа жюри			
12:45	Обед			
13:30	Вручение сертификатов всем участникам и благодарностей организаторам			
14:00	Выступления членов жюри, родителей, почетных гостей			
15:00	Объявление команд победителей, награждение			
16:00	Общий сбор, фотосессия, закрытие Лаборатории			

Примечания.

1) Расшифровка модулей:

1 – разработка игр

2 – математика для программистов

3 – цифровой дизайн

4 – музыкальное программирование

2) группа: 12-13 человек, всего 4 группы, в группе 2 команды по 6-7 человек, всего 8 команд

3 номинации для оценки проектов и определения команд победителей:

- Номинация от бизнес-сообщества «Рекомендован к внедрению!» - проект, наиболее интересный бизнесу
- Номинация культурного сообщества «Локальная идентичность» - проект, лучше всех отражающий культуру и уникальность родного края
- Номинация сообщества родителей «Креативный креатив» - самый творческий проект