南投縣隆華國民小學114學年度領域學習課程計畫

【第一學期】

領域/科目	藝術領域	年級/班級	六年級, 共1班
教師	六年級教學團隊	上課週/節數	每週3節, 21週, 共63節

課程目標:

1能覺察到歷史上的名人大多數為男性。

2能說出女性藝術家數量較少的原因。

3能欣賞並簡單介紹藝術品〈晚宴〉代表的意義。

4能分享女性藝術家的作品。

5能欣賞女性藝術家的作品。

6能描述課本中作品的特色。

7能認識課文中所介紹的女性音樂家, 並簡述其生平。

8能欣賞不同性別的表演。

9能認識戲劇中真實性別與扮演角色的關係:為何會有男扮女裝或女扮男裝的現象。

10能分享自己對反串的想法或意願。

11能肯定且認同在藝術上努力精進的人, 不論其性別為何。

ā	教學進度	核心素養		評量方式	議題融入/
週次	單元名稱	核心糸食	教学 皇細	計里刀式	跨領域(選填)
_	壹、視覺萬花筒 一、藝術瑰寶	技資訊與媒體的 特質及其與藝術 的關係。 藝-E-B3 善用多 元感官, 察覺感 知藝術與生活的 關聯, 以豐富美	1 教師引導學生參閱課本圖文。 2 教師提問:「法國羅浮宮的一間展覽室裡, 有人拿手機、有人拿相機, 是什麼藝術作品這麼吸引人呢?猜猜看。」 3 教師鼓勵學生發表看法。 介紹瑰寶 1 教師詢問:「你在那兒有看過令你印象深刻的藝術作品呢?說出	:1能說得出羅浮宮的展覽室裡,大家拍的是什麼藝術瑰寶?2能分	【國際教育】 國E1 了解我 國與世界其他 國家的文化特 質。 【資訊教育】 資E9 利用資 訊科技分享學

2學生自由發表。 象深刻的藝|習資源與心 3 教師詢問:「你覺得誰的介紹令你印象最深刻?為什麼?」 術作品。 4 教師鼓勵學生回答。 2.口語評量 5 教師總結:「大家的發表與分享參觀藝術作品的經驗都很棒!」 :1能分享自 引起動機 己去過哪些 美術館。2 11 教師提問:「臺灣的美術館或博物館、你去過哪幾間?」 2 引導學生自由發表。 能說出哪些 美術館有什 分享活動 1 教師提問:「你去過的美術館有什麼特色?」 **藤特色。** |2 教師提問:「你會用搜尋引擎搜尋去過的美術館嗎?| 3.實作評量 |3 學生利用搜尋引擎查詢去過的或是沒去過的美術館。 :能利用資 4 請學生與大家進行簡短的經驗分享。 訊科技搜尋 5 教師總結:「美術館或博物館保存、展示藝術作品,通常是以視 去過的或是 |覺藝術為中心。最常見的展示品是繪畫, 但雕塑、攝影作品、插畫、 沒去過的美 裝置藝術,以及工藝美術作品也可能會被展示。美術館有時也會用 |術館。 |作舉辦其他類型的藝術活動,例如音樂會或詩歌朗誦會等。此外美 |4.口語評量 :1能說得出 術館通常也兼具推廣與文化相關的教育、研究等功能。」 為何有些藝 欣賞與探索 術瑰寶需要 1 教師學生參閱課本圖例. 教師提問:「美術館或博物館的功能是 一個嚴格控 |什麼?||請學生共同討論後發表意見。 管溫度、溼 2 教師提問:「你還知道還有什麼地方, 也和大英博物館與故宮博物 度及不受污 院同樣的適合保存藝術瑰寶呢?」 染的環境。 la教師鼓勵學生回答。 2能說得出 b教師總結。 國外人士來 臺灣. 為何 都想去故宮

□ 大学 は できます では できます では できます できます できます できます できます できます できます できます			技資訊與媒體的 特質及其與藝術	6 教師提問:「這三件戶外瑰寶都是人物,有什麼不同點?他們帶給你的感覺是什麼?」 7 教師引導學生探討課本所展示的作品並發表個人的感受。 8教師總結。 欣賞公共藝術 1教師引導學生參閱課本圖例廣場的噴泉。 2 教師提問:「吃鯡魚的人,你看到了什麼?」 3 教師鼓勵學生發表看法。 4 教師引導學生參閱課本圖例LOVE、瑪蘭之愛。 5 教師提問:「這兩件臺灣的公共藝術設置,你看到了什麼?」 6 教師鼓勵學生發表看法。 7 教師引導學生參閱課本圖例光之穹頂。 8 教師提問:「你看過這件作品嗎?你看到了什麼?」 9 教師鼓勵學生發表看法。 10 教師引導學生參閱課本圖例編KNITTING。 11 教師提問:「你看過這件作品嗎?你看到了什麼?」	什點 2:共在意與 3:子化 4:作同術呈想麼。口能藝生義重實畫的。作與設的作現要不 語說術活、要作畫表 品與計公品出表同 評出作中功性評出情 評人出共並作達 量公品的能。量猴變 量合不藝能品的	【國際教育」 医圆圆圆 質品作關係 数 了界文 教 清 和	- 我 其他 之特 】 合
--	--	--	--------------------	---	---	-------------------------------	------------------------------

		13教師引導學生參閱課本圖例牡蠣人。 14教師提問:「你看過這件作品嗎?你看到了什麼?」 15教師鼓勵學生發表看法。 欣賞公共藝術 1教師引導學生參閱課本《卡夫卡》圖文。 2 教師提問:「你發現什麼特別的地方嗎?你喜歡這樣的公共藝術嗎?你知道這個頭像會動嗎?」 3 教師鼓勵學生發表看法。 4 教師提問:「你想,這樣的作品藝術家是想傳達什麼想法呢?」 5 教師鼓勵學生發表看法 6 教師指導學生在搜尋引擎上輸入:卡夫卡動態頭像裝置藝術,就可以看到頭像轉動的畫面。 7 教師引導學生參閱課本《史特拉文斯基噴泉》圖文。 8 教師提問:「你發現什麼特別的地方嗎?」 9 教師鼓勵學生發表看法。 10教師指導學生在搜尋引擎上輸入:「史特拉文斯基噴泉」,就可以看到有趣的畫面。 11教室總結:「公共藝術可以用任意媒介創作。口票是放在公共空	
		10教師指導學生在搜尋引擎上輸入:「史特拉文斯基噴泉」,就可以看到有趣的畫面。 11教室總結:「公共藝術可以用任意媒介創作,只要是放在公共空間、面向公眾開放的藝術作品。公共藝術有三個公認的基本屬性和要素:公共性、藝術性、在地性。」	
Ш	知藝術與生活的 關聯, 以豐富美 感經驗。 藝-E-C2 透過藝	1教師引導學生參閱課本圖文。 2 教師提問:「欣賞了這麼多的公共藝術作品,如果你是藝術家,你 想在什麼空間製作什麼樣的公共藝術作品?跟同學一起討論, 讓我們一起來試試看吧!」	品E3 溝通合 作與和諧人際

		解他人感受與團	b為什麼要在此地點設置?	想要表達的	
		隊合作的能力。	c如何與生活環境做更多元的結合?	意涵。	
			d要與觀眾有互動嗎?	2.作品評量	
			e要用什麼材料來進行創作?	:能與人合	
			f作品的名稱是?	作設計出不	
			4依據提案與討論,你們小組想要如何進行	同的公共藝	
			製作呢?	術作品並能	
			5 別人提出來的想法如果你不同意,你會怎麼做?	呈現出作品	
			6小組組員分派任務。	想要表達的	
			探索與討論	意涵。	
			1教師引導學生參閱課本圖文。	3.口語評量	
			2 教師提問:「你們小組已經想好要如何進行製作了嗎?」	:1能說得出	
			3小組依據提案與討論,開始進行分工製作。	攝影、繪畫	
			4 教師巡視各組創作,給予相關的指導,適時介入,導正不適當的	兩者同與不	
			行為。	同的地方。	
			5 完成後, 請大家一起欣賞。	2能說出攝	
			6 各自整理, 分工合作打掃教室。	影如何影響	
				繪畫創作。 3能說出喜	
				3肥战山 呂 歡哪種創作	
		藝-F-A2 認識設	 1 教師引導學生參閱課本圖文下樓的裸女二號。	表現方式。	【科技教育】
				1.實作評量	
		術實踐的意義。	2 教師徒向:「小知追儺影向世,影音」檔量剧TF,頒頒名,這件TF 品畫的內容是什麼呢?」	:用手機或	件CI 」解平 日常見科技產
四	壹、視覺萬花筒	藝-E-B3 善用多	四重的內谷定11	用繪畫表現	口吊兄科技座 品的用途與運
124	視覺狂想	元成官 祭骨成	3 教師引导学生多阅读本画文任者及帝列的活力。 4 教師提問:「再猜猜看,這位藝術家畫的內容是什麼?」	一瞬間。	
		知藝術與生活的	4 教師提问:「冉佣佣有,這位藝術家童的內容定什麼?」 5 教師鼓勵學生發表看法。	2.實作評量	1
		槲聯,以豆虽夫	3 教師或勵学生投衣有法。 6 教師引導學生參閱課本圖文人群之十一。	:用手機或	科E4 體會動
		感經驗。	O		手實作的樂趣

7 教師提問:「這位藝術家表現的內容是什麼?你覺得像不像是相 用繪畫表現 並養成正向 - 瞬間。 機拍的?」 的科技態度。 |8 教師提問:「以照片作為參照, 畫的作品和攝影一樣有逼真性和清 | 3.實作評量 | 科E8 利用創 :能與組員 意思考的技 |晰性, 但是卻與攝影不同, 你發現有哪些不同了嗎?」 合作互動. 9 教師鼓勵學生發表看法。 │ 利用手機或**【國際教育**】 10教師引導學生參閱課本圖文運動系列。 是平板電腦 國E4 了解國 111教師提問:「這位藝術家表現的內容是什麼?你覺得像不像是相 來攝影,透 際文化的多樣 機拍的?」 過不同的組性。 12教師提問:「都是畫正在動的人, 藝術家卻有不同的表現方式, 你 合與構圖. |喜歡哪一種?為什麽?| 展現創意。 13教師鼓勵學生發表看法。 探索攝影一瞬間 1 教師引導學生參閱課本圖文。 2 教師提問:「你知道這兩張照片藝術家想要傳達的想法是什麼 呢?」 -瞬間攝影創作 1 教師引導學生參閱課本圖文。 |2 教師提問:「你覺得這兩件作品有表現出一瞬間的感覺嗎?| 3 教師鼓勵學生發表看法。 4 教師說明:「你可以自己利用手機拍攝一瞬間」或是和同學一起討 |論, 運用手機創作, 發揮想像, 表現出一瞬間的感覺。」 5 學生創作的過程中. 教師可加入意見指導. 以刺激學生的創作。 6 完成作品,展示全班作品,師生共同欣賞討論。 |7鼓勵學生說出自己的創作心得與大家分享。 -瞬間繪書創作 1 教師引導學生參閱課本圖文。 |2 教師提問:「你覺得這兩件作品有表現出一瞬間的感覺嗎?|

五	壹、視覺萬花筒 視覺狂想	知藝術與生活的	4 教師可得学生參阅課本》處例師的遊戲/圖文。 5 教師提問:「你知道魔術師的遊戲中包含了哪些奇特的符號?」 6教師鼓勵學生發表看法。 欣賞攝影作品 1 教師引導學生參閱課本圖文。 2 教師提問:「這幾件攝影作品,透過奇特的組合,表現創意,你喜歡哪一件作品呢?」 3 教師鼓勵學生發表看法。 4 教師總結:「當你觀賞藝術創作時,會增進我們的創意與思考能力,透過觀看藝術作品,探索創作者的觀點和想法,了解創作者使用的工具和技法,再透過實際的創作練習,那麼藉中觀察,體會與創	利是來過合展 2. :合利是來用平攝不與現實與作用平攝等板影同構創作同重,與五手板影機電透 的圖意評學,或腦透或腦透組,。量學,或腦透	【性別平等教育】 性E11 培養性別間合宜表達情感的能力。 【品德教育】 品E3 溝通合作與和諧人際
			的工具和技法, 再透過實際的創作練習, 那麼藉由觀察、體會與創造的過程, 每一人都可以培養出屬於自己的藝術能力。 一起來試試看, 透過奇特的組合, 表現創意!」	是平板電腦	品E3 溝通合 作與和諧人際

		3 教師鼓勵學生發表看法。 4 教師說明::「讓我們運發揮想像,小組一起合作,利用手機或是平板電腦來創作,利用不同的組合與構圖,展現創意!」 5 學生分組。 6 學生創作的過程中,教師適時給予指導,提醒每個人均要參與小組溝通互動,拍攝過程中要注意身體界限與尊重他人的身體。	3.口語說出看 :1能說和有 動作 是 記	
(計) 法 (注) 整 (注) 等 (注) 等 (藝-E-A1 參與藝術活美感-E-B2 識讀體的 等-E-B2 識讀體的 等-E-B2 識讀體的 等-E-B3 與與 等-E-B3 察是 等-E-B3 察是 等-E-B4 與 等-E-B4 與 等-E-B4 以 等-E-B4 以 等-E-	1 教師引導學生參閱課本《阿根廷, 我可以跟你跳一支舞嗎?》圖文。 2 教師提問:「你發現什麼特別的地方嗎?」 3 教師鼓勵學生發表看法。 4 教師提問:「你想, 這樣的作品藝術家是想傳達什麼想法呢?」 5 教師鼓勵學生發表看法。 6 教師提問:「你有看過什麼樣特別的展覽, 是可以和藝術作品互動的呢?」 7 教師鼓勵學生發表看法。 藝術與科技 1 教師引導學生參閱課本圖文。 2 教師提問:「你覺得這個女人是真人嗎?」 3 教師鼓勵學生發表看法。 4 教師提問:「你想, 你覺得未來人類會被機器人取代嗎?」 5 教師鼓勵學生發表看法。 6 新提問:「你想, 你覺得未來人類會被機器人取代嗎?」 5 教師鼓勵學生發表看法。	表多創2:自擬想受3透類元意口說創門法。實過樣。語出作裡感 作過過の與 生血性症 評過	

			10 教師鼓勵學生發表看法。 我的虛擬世界繪畫創作 1教師引導學生參閱課本圖文。 2 教師提問:「你覺得這幾件作品有表現出虛擬空間的感覺嗎?」 3 教師鼓勵學生發表看法。 4 教師說明:「結合了VR技術、感測器以及後方軟體環境的整合, 讓 使用者可以透過雙手與雙眼順暢地進入虛實整合的世界。如果你是 設計者, 你想讓大家看到什麼不一樣的世界呢, 讓我們運用水彩創作, 發揮想像畫出來。」 5 學生創作的過程中, 教師可加入意見指導, 以刺激學生的創作。	:能利用搜	
t	壹、視覺萬花筒 藝想新世界	藝-E-B2 護子-B2 護子-B2 護子-B2 養子-B3 等一。 等一。 等一。 等一。 等一。 等一。 等一。 等一。 等一。 等一。	2 教師提問:「你發現什麼特別的地方嗎?」 3 教師鼓勵學生發表看法。 5 教師指導學生利用搜尋引擎搜尋《溪山漁隱》的影片檔, 欣賞更多不同的溪山漁隱圖」。 6 教師引導學生參閱課本《隆河上的星夜》圖文。 7 教師提問:「你發現什麼特別的地方嗎?」 8 教師鼓勵學生發表看法。 欣賞藝術作品2 1教師引導學生參閱課本《花咖綻放》圖文。 2 教師提問:「你發現什麼特別的地方嗎?」 3 教師鼓勵學生發表看法。 4 教師引導學生發表看法。	: 造未樣 2:造未樣 3. 三在論 所用土的。品解土的。頭過字的估彩完生 評學和表理色成物 量色成物 量生討達理	日常見科技區 作方式。 【國際教育】 國E4 了的 性。 【生命教育】 生后 從培養美 生后。 生后,以出 生態。 生態。 生態, 生態, 生態, 生態, 生態, 生態, 生態, 生態, 生態, 生態,

	7 教師引導學生參閱課本《盧昂大教堂光雕秀》圖文。	解和口頭表	事實和價值的
	8教師提問:「你發現什麼特別的地方嗎?」	達能力。	不同。
	9教師鼓勵學生發表看法。		
i l	10 教師引導學生參閱課本《光鑰未來——全聯25》圖文。		
i l	11教師提問:「你發現什麼特別的地方嗎?」		
i l	12教師鼓勵學生發表看法。		
	欣賞藝術作品3		
	1 教師引導學生參閱課本《2020年東京奧運無人機表演》圖文。		
	2 教師提問:「仔細看, 你看得出來這是什麼圖案嗎?猜猜看, 這是		
	由什麼物體組合而成的呢?」		
i l	3 教師鼓勵學生發表看法。		
	5 教師引導學生參閱課本《虎爺》圖文。		
	6 教師提問:「你發現什麼特別的地方嗎?」		
	7 教師鼓勵學生發表看法。		
	8 教師引導學生參閱課本《白金漢宮上方的無人機表演》圖文。		
	9 教師說明:「無人機表演茶壺與茶杯,因為女王喜歡喝茶,而她的		
	最愛則是綠茶。女王每天都會喝好幾杯的綠茶, 這種飲品對於她的		
	健康也有很大的幫助。」		
	創作未來的生物		
	1 教師提問:「人類修改基因, 製造生命, 追求人工智慧, 變體應運		
	而生。科技使得新物種產生,你能想像未來會是什麼樣的世界		
	嗎?」		
	2 教師鼓勵學生發表看法。		
	3 教師提問:「你心裡想的未來生物是什麼模樣呢?讓我們來設計		
	出他們的樣貌, 再用彩色造型土做出來。」		
	4 學生創作的過程中,教師可加入意見指導。		

1.劇場的起源【思考與探索】 |教師說明:表演需要演出的場地, 而所謂的劇場不只是一個特定的 地點. 而是對所有戲劇表演發生的地點和空間的通稱。 |現在看見的眾多劇場遺蹟:一致以山坡作基座:沿山坡而上:觀眾 ||1.參與度評 |席作半圓狀, 是為了讓所有觀眾都能看得清楚, 而座位傾斜度約26 |量:觀察學 度, 則是和場中的音效有關, 據說就連在最高山頂位置的觀眾, 也, || 生在活動中 |能清楚聽到臺上演員的聲音。另外,一排排堅硬的大理石座位,除 的積極參與 |了能有效反射及放大場中的音波達到擴音的效果外,同時還能吸走|程度,包括 觀眾低聲交談的嗡嗡聲. 達到完美的聲音 閱覽扉頁內 效果。 容和插圖的 注意力、回 2.劇場形式的演變【希臘時期劇場】 答問題的深 |教師說明希臘時期劇場:劇場的表面是岩石崎嶇不平的. 建在丘陵 【品德教育】 度等。 貳、表演任我行 | 藝-E-C3 體驗在 側面,土地柔軟,利用石頭做成的長條座位排列,劇場裏的景屋與 |2.口語評量 |品E3 溝通合 一、變化萬千的劇地及全球藝術與 八 :1能說出希|作與和諧人際 |觀眾席是分離的建築。依著半圓形的劇場. 階梯式的座位一階接著 文化的多元性。 場 |臘時期劇場|關係。 -階.表面以大理石鋪成。 的特色。2 3.劇場形式的演變【羅馬時期劇場】 能說出羅馬 教師說明:羅馬時期劇場:羅馬劇場建在平地上,不像希臘劇場利用|時期劇場的 山坡的斜度作為觀眾席,其舞臺的高度與觀眾席相同並連接在一起|特色。 隨著帝國權勢的擴張. 劇場建築也隨之發展. 尤其是舞臺本身與 3.口語評量 |景屋的建築:羅馬劇場裏, 舞臺是緊連著舞蹈場的一塊狹長型平面 :能說出中 高出舞蹈場五呎左右。 古世紀時期 |教師說明:【希臘化羅馬劇場】也有些羅馬式劇場採用希臘劇場依斜 |劇場的特 |坡山勢建立觀眾席的形態. 形成兩種劇場建築風格混合. 後人稱為 希臘化羅馬劇場。 4.劇場形式的演變【中古世紀時期劇場】

教師說明:中世紀的教會戲劇:羅馬戲劇後期的發展越來越戲謔,在 教會眼中無異是敗壞社會風俗,因此第六世紀到第十世紀期間,教 會下令禁止戲劇活動。教會的戲劇表演使用的舞臺就在教堂裡面。 直到十三世紀戲劇的演出從教堂移至戶外,劇場通常在教堂或戶外 平臺及活動馬車上進行演出。

- (一)教堂外的固定式舞臺:戲劇中所有地點,以象徵性的舞臺佈景在舞臺上一列排開,演員與觀眾成面對面的關係。這種以多景點同臺呈現的舞臺,可以說是中心式舞臺的原型。
- (二)活動馬車(Pageant Wagon):是中古世紀戲劇的特色,用來演出具宗教儀式的連環劇,每部馬車負責連環劇中的一齣短劇,在特定地點停下演出,演完再到下一個地點,觀眾在固定地點即可完整欣賞完一齣戲劇表演。

5.劇場形式的演變【文藝復興時期劇場】

教師說明:文藝復興時期義大利劇院:文藝復興時期的義大利,戲劇舞臺的發展基礎建立在維蘇維斯的「建築學」(西元前一世紀著作,希臘與羅馬劇場建築)、以及當代對透視法的熱衷。十六世紀時的佈景是立體化的,不太可能換景,大約十七世紀時,佈景改為平面式之後,換景就變成家常便飯的事了。一六一八年,第一個設置永久性舞臺畫框的劇場、現代劇場的始祖一「法爾納斯劇場」(the Teatro Farnese)竣工。法爾納斯劇場的舞臺特色一永久性舞臺畫框,是劇場史上的一大革新創舉,它具備了相當重要的兩大功能:一是遮斷觀眾視線、集中觀眾的注意力;另一是遮蔽換景時的種種設置與舞臺以外的空間。

6.劇場形式的演變【現代劇場】

教師說明:近代劇場:十九世紀的劇場蔓延著「浪漫主義」新風潮。 浪漫主義成 績最可觀的地方在德國,極富盛名的劇作家是歌德(J

	o h a n Wolfgang von Goethe)與席勒(Friedrich von Schiller),深受後起的浪漫主義者推崇。十九世紀的舞臺發展是劇場的大轉變,劇場的整體轉變以舞臺佈景、燈光運用等最明顯,1820年起,煤氣燈取代用蠟燭、油燈成為劇場主要照明,促此舞臺設計有所突破;1880年電力發明後,舞臺燈光邁向現代化。十九世紀的劇場有相當重大的發明與進展,包括燈光、佈景、舞臺,以及劇本創作意識,這些都成為現代劇場的重要基礎。現代劇場有着種種的風格和流派,如實驗劇場和跨(多)媒體劇場等,它們雖擁有不同的建築風格與迥異的外觀,但是呈現當代文化的集合,傳承當代藝術的使命卻是永遠不變的。	1.口語評量	
貳、表演任我行 藝-E-C3 體驗在 九 一、變化萬千的劇 場 文化的多元性。	前臺迎賓區 教師說明:劇場的前臺包括觀眾席、大廳、售票處、服務臺等,工作內容大多都和觀眾有直接的接觸,希望能提供來賓一個舒適的觀劇環境。 後臺工作區 教師說明後臺工作人員有舞臺監督:右側舞臺舞監桌,負責掌管戲劇演出時,舞臺上一切事物的統籌者。2.舞臺製作與執行:布景工廠(製作部門)與舞臺兩側(執行部門),負責舞臺布景製作。3.燈光執行:燈光控制室,負責裝燈、調燈及演出時的燈光控制者。4.服裝製作與執行:服裝製作工作室或服裝租借公司(服裝製作)與演員妝室(執行部門)5.化妝執行:演員化妝室,負責幫演出人員上妝做造形。6.道具製作與執行:道具間(道具製作)和舞臺兩側(道具執行),負責上場演員的道具準備與遞送。7.音效製作與執行:錄音間(音效製作)和音效控制室(音效執行),負責戲劇的「音樂」與「效果音」的播放。	:能復場。 2. : 藝劇色 3. : 對別 色 2. : 主	【品德教育】 品E3 溝通合 作與係。 【生涯規劃教 育】 涯E12 學與 定的能力。

+	臺	元感官, 察覺感 知藝術與生活的	的關係。 七、教師總結。 什麼是舞臺【思考與探索】 教師說明舞臺的定義:舞臺就是一個可供表演的活動空間。它可能 是一個平臺或是一個角落;它可以像足球場那麼大,也可以像小紙 箱那麼小,完全看演出者的需要或觀眾欣賞的效果來決定。 舞臺在哪裡【思考與探索】 教師說明:學校裡的每一個空間、角落都可以成為一個獨特的劇場 空間,只要我們跳脫既定框架的思維,加上天馬行空的創意及想像 .勇敢嘗試.大家都會發現校園處處是舞臺。	場形式的相	【品德教育】 品E3 溝通合 作與和諧人際 關係。
			戲時都是演員在走位(演員由舞臺上某個位置藉由走動、跑步等動作而移動到另一個位置,造成舞臺畫面的改變,稱為『走位』。),如果不以演員的左右邊為基準,排戲的演員會產生區位方向的混淆,增加排演的困難度與時間,所以舞臺上的區位便以演員的左右為基準。」 舞臺九宮格 教師說明:「舞臺上最主要的表演區位為中間三區,一般說來正中區強於左中區,左中區又強於右中區,同學們在排戲時可以多加運用。另外,上舞臺區距離觀眾太遠,不容易被注意;下舞臺區則太接近觀眾,容易造成觀眾的壓迫感。」 學生分組進行遊戲,讓學生充分參與遊戲,實際感受舞臺區位強弱		
			舞臺表演區 教師說明:一齣戲劇在排練時,導演會將舞臺分成許多個區塊,以 方便演員隨著導演的指示在舞臺上變換位置。」並規定以演員面對 觀眾的左右為舞臺的左右邊,「下舞臺」為接近觀眾席之區域,反之 稱為「上舞臺」:「舞臺區位以演員的左右邊為基準是因為導演在排	的職責、工作區域的了解程度等。	

舞臺的形式【思考與探索】

|教師講述戲劇有四個元素, 包括:

1「演員」—是指專職演出,或在表演中扮演某個角色的人物。

|2「故事情境」--表演事件發生的時間與空間。

3「表演場地」—戲劇演出的空間、場所稱為「劇場」。

4「觀眾」—又名傳媒受眾,即由傳播媒介接收訊息的人。

教師講述戲劇類形和劇場形式的關係,根據不同的分類標準,戲劇可以被分成不同的類形:

1按容量大小:戲劇文學可分為多幕劇、獨幕劇和小品。

2按表現形式:可分為話劇、歌劇、舞劇、戲曲、默劇等。

3按題材:可分為神話劇、歷史劇、傳奇劇、市民劇、社會劇、家庭劇、課本劇等。

4按戲劇衝突的性質及效果:可分為悲劇、喜劇、黑色喜劇和正劇 (正劇是介於悲、喜劇之間的調和,結合了悲劇與喜劇的成分,能夠 多方面地反映社會生活,擴大和增強了戲劇反映生活的廣泛性和深 刻性)。導演之於劇場形式,就如同畫師之於繪畫作品,依理念、創 意的不同,選擇適合的劇場來做意念上呈現,才能充分發揮戲劇的 特色,不要拘泥於舊有的劇場形式,如此一來,劇場和戲劇演出才 能不斷的融合、創造與革新。

臺上的魔幻空間

教師說明:「劇場空間的運用會直接影響到表演者的呈現,也會影響到觀眾和觀眾、觀眾與表演者、觀眾與空間之間的互動關係。劇場空間和人之間的關係,同時也會反映出特殊的文化特質。

舞臺模型設計

能和設計流 程。

3.實作評量 :能依照流 程及步驟組 裝舞臺模 型。

	教師說明:「舞臺模形設計的功能,在於提供導演及其他設計師對舞臺整體視覺的完整概念,幫助演員及其他工作人員預先感受戲的氛圍。 舞臺模型設計流程: 1熟讀劇本。2分析劇本。3與導演進行溝通及意見交換。4蒐集資料建立設計概念。5深入勘查演出場地(對演出空間做精準的丈量)。6繪製草圖(平面、立面、剖面圖)7草圖修正(主動或被動變更設計)8完稿(修正完成)9製作舞臺模形。		
藝-E-B1 理解藝術符號,以表達情意觀點。 喜 二、多采多姿的舞臺 衛寶踐,學習理解他人感受與團隊合作的能力。	一、教師引導學生參閱課文及圖片。 二、教師說明:「好的舞臺設計往往成為觀眾看戲的第一印象!請同學運用A4紙箱,跟著組裝步驟流程,開始製作屬於自己的舞臺模吧!」 三、學生開始製作「我的創意小舞臺」。 舞臺模形組裝步驟說明如下圖: 創意小舞臺製作流程 (一)教師引導學生參閱課文及圖片。 (二)、教師說明:「今天我們要運用二節課的時間,利用A4紙箱來製作一個創意小舞臺喔~請各位同學要專心聽講及用心製作,否則時	裝型 2 : 計臺透作成作形品 3 :透倉舞。作依圖設過方與的設。作透作臺 品照行。體,人臺作 評集式模 評設舞能創完合模 量體,	【品德教育】 品E3 溝通合 作與係。 【生涯規劃教 育】 涯E12 學留 注E10 題與 定的能力。

	剑夺办無声制作法和加工	₩ π∠ ∃Љ ⊒⊥ <i>Љ</i>
	創意小舞臺製作流程如下:	模形設計作
	1. 將白膠加一點水稀釋備用	品。
	2. A4影印紙紙箱箱蓋塗上稀釋白膠後,將黑色紋彩紙黏貼於表面。	
	3.黏貼完畢後將多餘的紙, 以美工刀割除	
	4.於箱蓋四邊留3cm厚度, 小心切割使之分離。(鏡框和天幕)完成	
	備用。	
	5. A4影印紙紙箱箱體底部四邊留3cm厚度, 並將其切割下來。	
	6. A4影印紙紙箱箱底底蓋塗上稀釋白膠後, 將黑色紋彩紙黏貼於	
	表面。(作法同上蓋)舞臺表演區完成。	
	7.舞臺和舞臺鏡框榫接圖	
	8.將剛剛裁好之天幕板取一定間距(依照照片上之距離裁切亦可),	
	(高度3cm)做成凸版	
	9.將凸板至於舞臺天幕中心位置(距離邊緣2cm), 依卡榫位置畫記	
	,切割凹槽。	
	10.進行天幕組裝	
	11.利用剩餘箱體紙板,做6支寬度3cm之翼幕。做成凸板上白膠,	
	12.在舞臺上依照片畫出翼幕位置,依卡榫位置畫記,切割凹槽,再	
	行組裝。	
	13.創意小舞臺完成囉!	
	我們的小舞臺	
	一、教師引導學生參閱課文及圖片。	
	二、教師提問:「你們有記得把舞臺設計材料和道具帶來嗎?」	
	三、學生自由發表。	
	四、教師引導學生製作舞臺模形並討論和各種舞臺設計相關的問	
	題。	
	N=0	

			五、教師補充:「製作舞臺道具、布景時也要依舞臺模形等比例縮小 (縮小比例大約1:100), 否則舞臺模形的畫面和布景、道具的大小 會變得很奇怪喔!」 學生作品發表 一、學生參與「我的創意小舞臺」作品發表。 二、學生相互觀摩及作品欣賞。 三、教師總結。	4 小如 小	
+=	貳、表演任我行 三、現代表演藝術 新趨勢	藝-E-B3 善用多元感官, 察覺感知藝術與生活的關聯, 以豐富美感經驗。	教師說明:我們除了可以進劇場欣賞表演藝術節目以外,還可以從生活中體驗到表演藝術之美喔!近年來在臺灣各地的觀光勝地常可見街頭藝人的蹤跡,精彩的創意表演為城市憑添了獨特的人文景觀。 校園中的表演 教師說明:近年來許多學校在兒童節或母親節等節日,均會辦理學生才藝展演,利用學校的場地,給學生多元展能的機會和空間,透過各項藝文展演活動,提升校園藝文氣息。讓校園可以是美術館,也可以是音樂廳,更可以是表演劇場,在美感教育的薰陶下,我們期待一顆顆蘊藏美感的種子慢慢發芽 燈光的運用【思考與探索】 教師引導:「光與影,不僅只被運用在劇場燈光方面,現在有越來越多團體嘗試將「光影」結合到他們的作品中來呈現。」	括是否能夠 有效地、滿相 朝調事 尊。 2. 透過 頭 數 的 以 過 與 回 與 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以 以	【戶外教育】 戶153 感用。 一155 一百十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二十二

			教師繼續引導:影像科技的發展, 讓劇場中也可以將多媒體影像運	用情緒形容	
			用在演出中,如果是用在舞臺設計方面,可以讓場景的流動更加便	詞描述顏	
			利。	色、能否理	
			1.1.0		
				解光影對情	
				緒和氛圍的	
				影響等。	
				3.參與度評	
				量:觀察學	
				生在討論和	
				提問環節的	
				積極參與程	
				度,包括是	
				否主動回答	
				問題、參與	
				討論, 以及	
				是否能夠就	
				提出的問題	
				展開思考和	
				表達自己的	
				看法。	
				1.參與度評	
		<u> </u>	跨域與創新	量:觀察學	【資訊教育】
		藝-E-B3 善用多	教師說明:除了影像科技的使用之外,有些團體開始嘗試進行跨界		資E12 了解並
		元感官,察覺感	合作, 將不同的藝術類型融合運用。	動過程中的	遵守資訊倫理
十三	三、現代表演藝術		教師說明:現代的表演節目已經開始有許多團體嘗試跨界的方式作		與使用資訊科
	新趨勢	關聯,以豐富美	演出,在舊有的表演類型中,找尋新發想,適切的納入其他表演藝	包括分享感	
		感經驗。	横四,在實行的投演幾至中,投等初發怒,過多的情况與他投演響 術類型,希望可以激盪出新的火花,帶給觀眾更嶄新的視野。	想、觀看影	
			块主, 巾 主 P		
				帶片段時的	

教師總結:不只有表演藝術團體可以做實驗與創新,只要同學用心 專注程度. |去觀察搜尋, 將不同的素材融合運用, 生活中也處處可以找到新創 |以及對跨界 意。 合作和創新 概念的理解 生活中的表演【思考與探索】 和回應。 |教師說明:我們除了可以進劇場欣賞表演藝術節目以外,還可以從 |2.實作評量 生活中體驗到表演藝術之美喔!近年來在臺灣各地的觀光勝地常 :評估學生 |可見街頭藝人的蹤跡,精彩的創意表演為城市憑添了獨特的人文景|在活動中的 觀。 參與和表現 |教師提問:「在生活周遭哪些地方可以看過哪些類型的表演呢?這 包括資料 | 些表演帶給你什麼樣的感受?」 查找和分享 學生自由回答。 感受的準確 教師總結。 性。 3.參與度評 校園中的表演 量:學生在 教師說明:近年來許多學校在兒童節或母親節等節日.均會辦理學 分享和討論 過程中的積 生才藝展演, 利用學校的場地, 給學生多元展能的機會和空間, 透 極參與度。 過各項藝文展演活動,提升校園藝文氣息。讓校園可以是美術館. 也可以是音樂廳,更可以是表演劇場,在美感教育的薰陶下,我們 期待一顆顆蘊藏美感的種子慢慢發芽...... |教師提問:「在校園哪些地方看過哪些類型的表演呢?這些表演帶 給你什麼樣的感受?」

學生自由回答。

教師總結。

1.實作評量 第一節 觀察學生 一、第五號交響曲《命運》第一樂章 在指導下用 11 教師師播放貝多芬第五號交響曲《命運》第一樂章. 請同學們一邊 手勢、動 |跟著樂譜、一邊欣賞聆聽曲調。 作、肢體語 |2 教師提問:「這首樂曲給你的感覺是什麼?」 言等方式模 3 教師引導再聽一次:「如果聽到比較小聲的音量, 請比一個小圈圈 擬音樂中的 聽到大聲的音量,請比大圈圈。一邊聽一邊看課本譜例的圖示,對 節奏、力度 照音樂力度大小與圖式的關係嗎. 說說看. 力度大小怎麽用圖像或 和風格變化 |肢體呈現。| 【性別平等教 藝-E-A1 參與藝 評估其對 |4 引導學生觀察課本譜例1、2下方的圖象. 並說明以顏色的深淺對 術活動. 探索生 音樂表現的 比來呈現力度的相異之處。 性E2 覺知身 活美感。 理解和表達 二、音樂中風格的對比 藝-E-A2 認識設 |體意象對身心 能力。 11 教師再次播放貝多芬第五號交響曲《命運》第一樂章,在第一主題 計思考, 理解藝 的影響。 參、音樂美樂地 2.實作評量 十四 術實踐的意義。 用手指頭比1. 音樂進行到第二主題時用手指比2:引導學生柔與剛 |【環境教育】 一、看見音樂 :觀察學生 |藝-E-B3 善用多 |的對比。 環E2 覺知生 以手勢、肢 元感官,察覺感 2 教師說明:古典音樂交響曲的第一樂章, 通常會有既定的曲式, 且 物生命的美與 體動作等方 |知藝術與生活的 | 會有兩個風格相異的主題, 如:開朗與黯淡, 或是剛強與柔和;用畫 價值, 關懷 式模擬音樂 關聯. 以豐富美 動、植物的生 面呈現的話, 可以圖像的質感來呈現兩個不同的對比。 感經驗。 中的節奏、 3 在貝多芬的《命運》交響曲中,第一、二主題也是不同的風格的對 音樂元素的 比呈現. 第一主題為剛、第二主題是柔. 兩個對比可用不同質感的 表現. 評估 線條來呈現。 其對音樂表 4 教師引導提問:「還有什麼方法可以用圖像呈現力度「強、弱」和風 達的理解和 |格「剛、柔」的對比?| 實作能力。 5 教師說明何謂音樂聆聽地圖:又稱為音畫,從音畫中,我們可以藉 3.實作評量 著圖像去理解音樂中的特徵與變化, 視覺和聽覺相輔相成, 使音樂 : 觀察學生 欣賞更加深印象。 在演唱歌曲 第二節 時的表現

一、欣賞布爾格繆勒〈貴婦人騎馬〉 1 教師請同學們說出本曲速度、拍號等資訊, 在聆聽之前先用手指 著音畫圖像、跟著樂句起伏移動手指的高低, 試著哼唱看看, 不必 依照完全正確的音高. 有大致方向的哼唱即可。 2 教師可指著圖像提問:「請問為什麼這裡要這樣唱?你是根據什 3 聆聽樂曲:「請仔細聆聽音樂並一邊觀察音畫. 留意音跟音之間的 連接關係。音的連接和音畫有什麼關係?」 4 教師提問:「除了圖像, 你是否能聆聽音樂並用肢體表現出斷奏和 |圓滑奏?如:握拳表示斷奏、牽手代表圓滑奏等等。| 15 教師請學生試著不看音畫. 純聽音樂. 一邊聆聽一邊以肢體動作 呈現斷奏與圓滑奏。 二、認識音樂家布爾格繆勒 1 教師介紹布爾格繆勒:德國作曲家、鋼琴家。 2 布爾格繆勒最著名的作品為鋼琴教本「25首練習曲」(作品編號 100), 每一首都是為了鋼琴初學者設計的教材, 樂曲大多帶有貼近 生活經驗的標題, 相當受到歡迎。 第三節 一、運音法的複習 11 複習圓滑線的意義。 2 說明斷音的寫法及其意義, 和演唱(奏)技巧(唱、奏時要輕巧而有 彈性)。 3 斷音: 指音的時值比譜上所呈現的更短, 而減少的部分不出聲。 4練習演唱課本中的譜例。 |二、歌曲教唱〈踏雪尋梅〉 1 教師彈奏或播放〈踏雪尋梅〉的音樂。學生視譜或寫譜,並聆聽曲 調。

包括聲音、音 準的 準本 性、節性、節性、節性等等 化 電 定性 其 性 實 唱 能 力。

11 教師提問:「你有聽過〈哈利路亞〉這一個詞嗎?」 性、對音畫 2 教師解釋哈利路亞。 圖形的理 解、對音樂 欣當韓德爾《彌賽亞》 二、〈哈利路亞〉大合唱 元素的運用 1 請同學們說出本曲速度、拍號。 以及肢體動 2 教師可帶著學生, 唱出此曲的固定調唱名, 並一邊視譜、觀察音 作配合音樂 書圖形。 的情況等。 3 教師提問:「你是否有聽到類似輪廓的樂句?他們的音畫是什麼 3.表演:觀 察學生在分 樣貌?↓ |4 教師可以依據音的元素給與指引:高低、長短、樂句與樂句之間的||享創作時的 表現, 包括 關係是否有重複、樂句之間的關係是否相同、相似或相異。 自信、表達 5 教師引導學生:「請你哼唱這四組音畫圖形的曲調, 一邊哼唱、一 能力、與同 |邊用手勢比劃出高低起伏。|再聽一次〈哈利路亞〉,同時用手勢或 學互動等。 肢體比劃出音的高低。 三、認識音樂家韓德爾 1 教師介紹德國音樂家:韓德爾的生平故事。 2 韓德爾創作音樂類型有歌劇、神劇及管弦樂作品. 著名作品為《水 上音樂》、《皇家煙火》和《彌賽亞》。 第三節 一、引起動機 1 教師引導:樂曲若透過圖形的詮釋, 更能讓我們體會到音樂的內 涵。 二、聽音樂找圖像 1 教師分別撥放音樂. 並請學生觀察圖片: |《動物狂歡節》——大象:像B圖音樂圖形呈現了「點」與「線條」的交織 並用圖形表現34拍「強.弱.弱」的韻律感、重量感和音高距離。

2 (動物狂教節)——化石、像人圖。音樂圖形随着樂曲呈現了音符的時值、高低的曲調,並表現本琴短促、往上跳躍的音色。 3 動物狂教節)——水族:像人圖音樂圖形隨業		T	1			
3《動物狂歡節》——水族:像C圖音樂圖形隨樂曲呈現了節奏與音符時值(長短拍)關係、圖形(魚)除了呈現音高位置,更畫出魚在水中跳躍、悠游的線條。 三、看圖創作音樂 1 教師引導學生觀察課本上的四個圖形:「是否讓你的腦中浮現旋律。」 2 試著分析其中的線索,包含圖型大小、高低、形狀等;看著每個圖片試著唱出或發出聲響,再選擇一個圖形演唱簡單的曲調。 3 分組討論完成任務: 任務1:用肢體展現,搭配入聲或物品發出聲響。 任務2:即興演唱曲調,或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎?為什麼?你最喜歡離的作品?為什麼?」 藝-E-A1 參與藝術活動,探索生 「共大会」。 2 利用課本樂器圖片,請學生將各角色與樂器圖片進行配對。 元感官,察覺感 知藝術與生活的						
時值(長短拍)關係、圖形(魚)除了呈現音高位置,更畫出魚在水中跳躍、悠游的線條。 三、看圖創作音樂 1 教師引導學生觀察課本上的四個圖形:「是否讓你的腦中浮現旋律。」 2 試著分析其中的線索,包含圖型大小、高低、形狀等;看著每個圖片試著唱出或發出聲響,再選擇一個圖形演唱簡單的曲調。 3 分組計論完成任務: 任務1: 用取體展現。搭配人聲或物品發出聲響。 任務2: 即興演唱曲調,或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎?為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」 第一節 一、於賞一一《彼得與狼》的角色與樂器 1 教師播放各種角色主題音樂,並進行角色提示。 2 利用課本樂器圖片:請學生將各角色與樂器圖片進行配對。 3 教師再次播放各種角色的主題音樂,並進行角色提示。 2 利用課本樂器圖片:請學生將各角色與樂器圖片進行配對。 3 教師再次播放各種角色的主題音樂,並看看學生配對是否正確。 請同學們說出本曲速度、拍號、並視唱唱名。 4 教師公布答案,共七種樂器。 5 一邊欣賞音樂。是讀譜。 5 一邊欣賞音樂。是讀譜。 5 一邊欣賞音樂,是讀譜。 6 教師引導學生試試看:「請再次聆聽這些主題譜例,想像自己化身				時值、高低的曲調,並表現木琴短促、往上跳躍的音色。		
跳躍、悠游的線條。 三、看圖創作音樂 1 教師引導學生觀察課本上的四個圖形:「是否讓你的腦中浮現旋律。」 2 試著分析其中的線索,包含圖型大小、高低、形狀等:看著每個圖片試著會出或發出聲響,再選擇一個圖形演唱簡單的曲調。 3 分組討論完成任務: 任務1:用肢體展現,搭配人聲或物品發出聲響。 任務2:即興演唱曲調,或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎?為作麼?「一人欣賞一《彼得與狼》的角色與樂器 1 教師播放各種角色主題音樂,並進行角色提示。 2 利用課本樂器圖片,請學生將各角色與樂器圖片進行配對。 3 教師再次播放各種角色主題音樂,並看看學生配對是否正確。 對於一個一人於一個一人的一人與樂器。 2 利用課本樂器圖片,請學生將各角色與樂器圖片進行配對。 3 教師再次播放各種角色的主題音樂,並看看學生配對是否正確。 對於一個一人的學與學不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不可以不				3《動物狂歡節》——水族:像C圖音樂圖形隨樂曲呈現了節奏與音符		
三、看圖創作音樂 1 教師引導學生觀察課本上的四個圖形:「是否讓你的腦中浮現旋律。」 2 試著分析其中的線索,包含圖型大小、高低、形狀等;看著每個圖片試著唱出或發出聲響,再選擇一個圖形演唱簡單的曲調。 3 分組討論完成任務: 任務1: 用肢體展現,搭配人聲或物品發出聲響。 任務2: 即興演唱曲調,或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎?為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」 第一節 一、欣賞——《彼得與狼》的角色與樂器 1 教師播放各種角色主題音樂,並進行角色提示。 2 利用課本樂器圖片,請學生將各角色與樂器圖片進行配對。 3 教師再次播放各種角色的上題音樂,並看看學生配對是否正確。 對應一次實際學問說出本曲速度,拍號、並視唱唱名。 報應一個所以一次學與團團內學一樣,一個所以一次學院經驗。 基正-B3 善用多元感官,察覺感 4 教師公布答案,共七種樂器。 5 一邊欣賞音樂、一邊讀譜。 5 一邊欣賞音樂、一邊讀譜。 6 教師引導學生試試看:「請再次聆聽這些主題譜例,想像自己化身成該角色,並試著做一個簡單的出場動作。」範例如:聽到野狼,就 中時的積極參與程度。 2.口頭評量 成該角色,並試著做一個簡單的出場動作。」範例如:聽到野狼,就 化身野狼伺機而動的走出場;聽到猫咪就蹣跚的出場;聽到小鳥就				時值(長短拍)關係, 圖形(魚)除了呈現音高位置, 更畫出魚在水中		
1 教師引導學生觀察課本上的四個圖形:「是否讓你的腦中浮現旋律。」 2 試著分析其中的線索,包含圖型大小、高低、形狀等:看著每個圖片試著唱出或發出聲響,再選擇一個圖形演唱簡單的曲調。 3 分組討論完成任務: 任務1:用肢體展現,搭配人聲或物品發出聲響。 任務2:即興演唱曲調,或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎?為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」				跳躍、悠游的線條。		
律。」 2 試著分析其中的線索,包含圖型大小、高低、形狀等;看著每個圖片試著唱出或發出聲響,再選擇一個圖形演唱簡單的曲調。 3 分組討論完成任務: 任務1:用肢體展現,搭配人聲或物品發出聲響。 任務2:即興演唱曲調,或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎?為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」 第一節一、於賞——《彼得與狼》的角色與樂器 1.參與度評量:觀察學生在於賞音樂。正-B3 善用方元感官,察覺感,致虧稱與生活的二、音樂說故事 一、於賞——《彼得與狼》的角色與樂器 2 主觀察學生在欣賞音樂、配響的與樂器。 2 利用課本樂器圖片,請學生將各角色與樂器圖片進行配對。 3 教師再次播放各種角色的主題音樂,並看看學生配對是否正確。 讀 2 利用課本樂器圖片,請學生將各角色與樂器圖片進行配對。 2 和用課本樂器圖片,請同學們說出本曲速度,拍號、並視唱唱名。 2 與樂器、 讀 2 學與樂器。 6 教師可導學生試試看:「請再次聆聽這些主題譜例,想像自己化身與程度。 2 心頭評量 例 1 被物生命的美與價值,關懷實別。 4 教師公布答案,共七種樂器。 5 一邊欣賞音樂、一邊讀譜。 6 教師可導學生試試看:「請再次聆聽這些主題譜例,想像自己化身與程度。 2 心頭評量 1 被物的生命的绝如 1 使值,關懷實加,被物的生物,權物的生物,經數學,就被物的生物,經數學,就被物的生物,經數學,就被物的生物,經數學的,就被物的生物,經數學主試試看:「請再次聆聽這些主題譜例,想像自己化身與程度。 2 心頭評量 1 過過提問				三、看圖創作音樂		
2 試着分析其中的線索,包含圖型大小、高低、形狀等;看著每個圖片試著唱出或發出聲響.再選擇一個圖形演唱簡單的曲調。 3 分組討論完成任務:任務1:用肢體展現,搭配人聲或物品發出聲響。任務2:即興演唱曲調,或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎?為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」 第一節、於賞——《彼得與狼》的角色與樂器				」		
片試著唱出或發出聲響,再選擇一個圖形演唱簡單的曲調。 3 分組討論完成任務: 任務1:用肢體展現,搭配人聲或物品發出聲響。 任務2:即興演唱曲調,或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎? 為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」 夢-E-A1 參與藝術活動,探索生活美感。 藝-E-B3 善用多元感官,察覺感知,然師播放各種角色主題音樂,並進行角色提示。 2 利用課本樂器圖片,請學生將各角色與樂器圖片進行配對。 3 教師再次播放各種角色的主題音樂,並看看學生配對是否正確。 開聯,以豐富美感經驗。 對應一次不答案,共七種樂器。 5 一邊欣賞音樂、一邊讀譜。 6 教師引導學生試試看:「請再次聆聽這些主題譜例,想像自己化身						
3 分組討論完成任務: 任務1:用肢體展現, 搭配人聲或物品發出聲響。 任務2:即興演唱曲調, 或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像, 能創作出相同的樂句嗎? 為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」 夢-E-A1 參與藝術活動, 探索生活美感。 基-E-B3 善用多元感官, 察覺感 知藝術與生活的 二、音樂說故事				2 試著分析其中的線索, 包含圖型大小、高低、形狀等; 看著每個圖		
任務1:用肢體展現,搭配人聲或物品發出聲響。 任務2:即興演唱曲調,或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎? 為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」 第一節 一、欣賞——《彼得與狼》的角色與樂器 「活動,探索生活美感。 藝-E-B3 善用多元感官,察覺感 知藝術與生活的。」 知藝術與生活的問關聯,以豐富美感經驗。 整-E-C2 透過藝術實践,學生已發達。 「我師不答案,共七種樂器。 「一邊於賞音樂、一邊讀譜。 「表達」以及模擬角色動作。「表達」以及模擬角色動作。 「表達」以及模擬角色動作。「表達」以及模擬角色動作。」 「表述是一個學問說出本曲速度、拍號、並視唱唱名。」 「表述是一個學問說出來的主題音樂,並看看學生配對是否正確。」 「意識以及模擬角色動作。」 「表述是一個學問說出來的主題音樂,就是是一個學學問題, 「表述者」, 「表述者」 「表述者」, 「表述者」 「表				 片試著唱出或發出聲響,再選擇一個圖形演唱簡單的曲調。		
任務2:即興演唱曲調,或以樂器演奏。 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎? 為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」 第一節 一、欣賞——《彼得與狼》的角色與樂器 1.參與度評 一、欣賞——《彼得與狼》的角色與樂器 1 教師播放各種角色主題音樂,並進行角色提示。 2 利用課本樂器圖片,請學生將各角色與樂器圖片進行配對。 3 教師再次播放各種角色的主題音樂,並看看學生配對是否正確。 如藝術與生活的 開聯,以豐富美 感經驗。 藝-E-C2 透過藝 術實踐,學理 解他人感受與團 解令你的能力 化身野狼伺機而動的走出場;聽到貓咪就蹣跚的出場;聽到小鳥就				」 3 分組討論完成任務:		
4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎? 為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」 第一節 藝-E-A1 參與藝術活動,探索生活美感。 藝-E-B3 善用多元感官,察覺感 如藝術與生活的 二、音樂說故事 一、於賞——《彼得與狼》的角色與樂器 一、於賞——《彼得與狼》的角色與樂器 一、於賞——《彼得與狼》的角色與樂器 一、於賞——《彼得與狼》的角色與樂器 一、於賞——《彼得與狼》的角色與樂器圖片進行配對。 3 教師再次播放各種角色的主題音樂,並看看學生配對是否正確。 讀 以及模 類 大學 人 教師公布答案,共七種樂器。 包 與樂器、讀 讀 以及模 人 教師公布答案,共七種樂器。 每 人 教師公布答案,共七種樂器。 每 人 教師公布答案,共七種樂器。 6 教師引導學生試試看:「請再次聆聽這些主題譜例,想像自己化身 價值,關懷 質性人感受與團 成合作的能力 化身野狼伺機而動的走出場;聽到貓咪就蹣跚的出場;聽到小鳥就 记過提問				 任務1:用肢體展現,搭配人聲或物品發出聲響。		
為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」 -				任務2:即興演唱曲調,或以樂器演奏。		
#一節				 4 和同學們彼此分享創作。「相同的圖像,能創作出相同的樂句嗎?		
製・E-A1 参與藝術活動,探索生活美感。 妻・E-B3 善用多元感官,察覺感力元感官,察覺感力元感官,察覺感力				為什麼?你最喜歡誰的作品?為什麼?」		
一、欣賞——《彼得與狼》的角色與樂器 1 教師播放各種角色主題音樂,並進行角色提示。 藝-E-B3 善用多 元感官,察覺感 知藝術與生活的 開聯,以豐富美 感經驗。 藝-E-C2 透過藝 術實践,學習理 解他人感受與團 於合作的能力			薪 匚 A 4 益阳葑	第一節	1.參與度評	
十六				一、欣賞——《彼得與狼》的角色與樂器	量:觀察學	
# 2 利用課本樂器圖片,請學生將各角色與樂器圖片進行配對。				」 1 教師播放各種角色主題音樂,並進行角色提示。	生在欣賞音	
一大			/心天心。 蓺 C D2 美田名	2 利用課本樂器圖片. 請學生將各角色與樂器圖片進行配對。	樂、配對角	 理倍数套】
十六					← rt= /4/ □□	
一一一二、音樂說故事 關聯,以豐富美		 	儿心口,永无心		_ , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	
感經驗。 5 一邊欣賞音樂、一邊讀譜。 時的積極參 動、植物的生 藝-E-C2 透過藝 6 教師引導學生試試看:「請再次聆聽這些主題譜例,想像自己化身 與程度。 你實踐,學習理 成該角色,並試著做一個簡單的出場動作。」範例如:聽到野狼,就 2.口頭評量 解他人感受與團 化身野狼伺機而動的走出場;聽到貓咪就蹣跚的出場;聽到小鳥就 :通過提問	十六					
藝-E-C2 透過藝 6 教師引導學生試試看:「請再次聆聽這些主題譜例,想像自己化身 與程度。 術實踐,學習理 成該角色,並試著做一個簡單的出場動作。」範例如:聽到野狼,就 2.口頭評量 解他人感受與團 化身野狼伺機而動的走出場;聽到貓咪就蹣跚的出場;聽到小鳥就 :通過提問			I			
術實踐,學習理 成該角色,並試著做一個簡單的出場動作。」範例如:聽到野狼,就 2.口頭評量 解他人感受與團 化身野狼伺機而動的走出場;聽到貓咪就蹣跚的出場;聽到小鳥就 :通過提問 :通過提問						1 1 1 1 1 1 1 1 1
解他人感受與團 化身野狼伺機而動的走出場;聽到貓咪就蹣跚的出場;聽到小鳥就 :通過提問			AL 2017 ESS 20 10 100			0
			初州「武立田園			
					·—·—····	
			11 H 11 D 2 2 0	扫動翅膀跳躍走出來。	學生對故事	

三、認識音樂家——普羅科菲夫

- 1 教師介紹音樂家: 普羅科菲夫為俄羅斯鋼琴家、指揮家, 被公認為 和對音樂的 是20世紀最偉大的作曲家之一。 感受, 詢問
- 2 普羅科菲夫的作品有歌劇、交響曲、鋼琴協奏曲、芭蕾、室內樂作 他們對於各品等。 個角色主題

第二節

- 一、《彼得與狼》中各個角色的主題曲調
- 1主題曲掉的樂器和對應角色。
- 二、欣賞《彼得與狼》
- 1 教師口述故事大綱, 並可在一邊說故事的同時, 一邊演唱該角色的主題曲調。
- 2 教師播放《彼得與狼》,讓學生欣賞音樂,並一邊口頭敘述故事劇情,或是讓學生猜測故事情境為和。
- 3 播放《彼得與狼》教學媒體,請同學認真欣賞。
- 4 請學生分享對故事中哪一段劇情印象最深刻, 原因為何。

第三節

- 一、《彼得與狼》
- 1 教師播放《彼得與狼》的片段, 請學生說出該角色與樂器的名稱。
- 2 教師請同學想一想:「你是如何判斷出不同的樂器?」
- 二、認識管弦樂團
- 1 教師說明:管弦樂團在歐洲的歷史非常悠久,從中世紀裡做為皇家貴族專享的表演團體,逐漸演變為為一般提供娛樂,發展為今日不再受限於只有演奏古典音樂,甚至演奏流行音樂、電影配樂。
- 2 教師介紹管弦樂團裡的主要樂器種類及名稱。
- 3 利用課本「音樂元素表」的樂器圖片, 請學生進行分類。

情節的理解 感受. 詢問 個角色主題 觀察他們 的回答是否 理解準確。 3.表演:觀 察學生分組 實作並發表 的表演,包 括他們在角 色扮演和歌 唱方面的表 現. 以及小 組間的合作 和互動情 況。

		4 教師介紹管弦樂演奏時安排的位置,並利用課本樂器圖片,幫助學生具體認識管弦樂。 三、小試身手 1 教師引導:《彼得與狼》中的角色開口唱起歌了!請同學分組討論,進入《彼得與狼》角色中,想像他們自我介紹或他們在故事情境中會說的話。 2 發想歌詞後調整自數並搭配節奏,或是自己編寫節奏。 3 完成曲調、練習演唱。 4學生分組實作、發表、分享回饋。	1 桑 臼 庄 至	
1 ++ 1 1 1 1 1	術活動, 探索生活美感。 藝-E-B3 善用多元感官, 察覺感知藝術與生活的關聯, 以豐富美感經驗。 藝-E-C3 體驗在	一、西方歌劇 1教師介紹歌劇的起源。 2 教師介紹歌劇的內容。 二、中國戲曲與歐洲歌劇的發展 1中國戲曲的發展 中國的戲曲是古代的舞劇。 2 歐洲歌劇的發展。 三、中國戲曲和歐洲歌劇的差異 1唱戲與唱歌 中國的戲曲以曲唱戲。通過「唱」來「說」戲;歐洲的歌劇則以「歌」唱「劇」,即用美聲歌唱來傾訴感情。 2 在發聲方面差別 一般說,中國戲曲的發聲講究甜潤圓亮,而歐洲歌劇則求明亮寬厚。中國戲曲的發聲技巧是運用丹田之氣使聲音結實飽滿、圓潤悅耳,運用輕重抑揚的發聲技巧,將劇中人物的複雜感情表現的淋漓盡致。	括是否積極 回答問題、 是否主動提 出觀點。	【 國際教育 】 國際發展 一 國際認 以 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一

一、欣賞歌仔戲——回窯 戲和京劇的 1 教師介紹幾種 了解程度. 「歌仔戲」:臺灣土生土長的戲曲,具有濃厚的臺灣地方色彩,是更 包括對戲曲 |以臺語演出古裝歌唱劇而充分表達了臺灣人的思想感情. 成為受臺|特色、故事 灣民眾歡迎的地方戲曲。 情節、角色 二、欣賞京劇——草船借箭 特徵等方面 1 教師展示課本京劇圖片. 教師提問否有欣賞過京劇。 的理解和評 2 教師介紹京劇. 京劇是一種寫意的藝術, 演員用優美的身段、手 |勢.象徵諸多事物.以及內心的喜、怒、哀、樂.道具的運用也是如 3.實作評量 此。 :觀察學生 哼唱⟨鬥牛 3 京劇演出忠、孝、節、義的故事, 頗具寓教於樂的功效。 士進行曲〉 4 教師播放〈草船借箭〉請學生聆聽, 補充相關資料。 A、B、C段 5 教師向學生介紹生、旦、淨、丑的臉譜,及其特徵:臉譜色表的個 的表現. 包 性: 白色代表奸邪. 紅色代表忠心. 黑色代表正直等。 括音準、節 6 學生隨音樂哼唱課本主題譜例。 奏感以及對 第三節 曲目情感的 一、歌劇《卡門》 表達。 11 教師介紹有關《卡門》的歌劇故事。 2 介紹作曲家比才生平。 3 教師播放音樂〈鬥牛士進行曲〉。 4 學生聆聽音樂, 並自由發表對樂曲的感受。 |5 請學生再次聆聽本曲, 並哼唱〈鬥牛士進行曲〉A、B、C段。 二、認識「輪旋曲」 1 教師介紹輪旋曲是一種樂曲形式。 |2 教師明「輪旋曲」的基本結構: $A \rightarrow B \rightarrow A \rightarrow C \rightarrow A \rightarrow Coda(尾奏)$ 。 3〈鬥牛士進行曲〉是法國作曲家比才為歌劇《卡門》所作的前奏曲。 4 聽一聽〈鬥牛士進行曲〉, 聆聽音樂中出現了哪些擊樂器。

+/\	參、音樂美樂地 三、戲劇中的音樂		法,混合了樂聲的重複音、斷音和長笛的相競賽。 7 教師請同學們討論並分享這兩首歌曲的力度、風格、語法、曲調和節奏分別有什麼不同的感受;如:快樂的捕鳥人—輕鬆活潑的曲風、節奏輕快、曲調愉悅:仇恨的火焰—怒慨激動的曲風、節奏變化	度。	【 國際教育 】 國E5 發展學 習不同文化的 意願。
-----	---------------------	--	---	----	---

1	□ I t□ ≤++-kk	66月三日:年7岁	—
	一、引起動機	的唱調準確	
	1 教師播放〈銀鈴〉音樂請學生聆聽。	度、表達感	
	2 教師解說〈銀鈴〉為歌劇《魔笛》中的歌曲。	情的能力,	
	二、直笛二部合奏〈銀鈴〉	以及朗誦歌	
	1 教師彈奏曲調, 請學生以唱名習唱各聲部的曲調。	詞的表現。	
	2 指導學生以直笛吹奏第一部、第二部曲調。		
	3 教師將學生分為二組,一組吹第一部直笛曲調,一組吹第二部直		
	笛曲調。		
	4 教師指導全體學生合奏。		
	5 學生分組,依曲譜吹奏出正確曲調。		
	6 分組上臺表演, 相互觀摩。		
	第三節		
	一、欣賞歌劇《杜蘭朵》		
	1 教師介紹歌劇《杜蘭朵》音樂故事背景。		
	2 教師再次播放歌劇「杜蘭朵」中以茉莉花一曲為旋律的音		
	二、歌曲教唱——〈茉莉花〉		
	1 教師播放歌曲音樂, 學生專心聆聽曲調。		
	2 學生隨琴聲以首調唱名視唱曲調。		
	3 朗誦歌詞並演唱茉莉花一曲。		
	4 教師介紹歌曲〈茉莉花〉是家喻戶曉的民歌, 曲調優美動聽, 歌詞		
	平實簡樸,曲調曾被義大利作曲家普契尼引用於歌劇「杜蘭朵公主」		
	, 作為伴隨公主出現的主題曲調, 舉世聞名。		
	三、小試身手		
	1 教師請學生上網搜尋課文中的樂曲聆聽, 判斷樂曲融入哪一種元		
	素。		
	2 樂曲賞析與比較:請和同學們分組討論,選擇喜歡的兩首樂曲,分		
	析它們是否有相同和相異的元素?可從力度、風格、語法、曲調或		
	節奏來評析。		
	一、於賞歌劇《杜蘭朵》 1 教師介紹歌劇《杜蘭朵》音樂故事背景。 2 教師再次播放歌劇「杜蘭朵」中以茉莉花一曲為旋律的音 二、歌曲教唱——〈茉莉花〉 1 教師播放歌曲音樂,學生專心聆聽曲調。 2 學生隨琴聲以首調唱名視唱曲調。 3 朗誦歌詞並演唱茉莉花一曲。 4 教師介紹歌曲〈茉莉花〉是家喻戶曉的民歌,曲調優美動聽,歌詞平實簡樸,曲調曾被義大利作曲家普契尼引用於歌劇「杜蘭朵公主」,作為伴隨公主出現的主題曲調,舉世聞名。 三、小試身手 1 教師請學生上網搜尋課文中的樂曲聆聽,判斷樂曲融入哪一種元素。 2 樂曲賞析與比較:請和同學們分組討論,選擇喜歡的兩首樂曲,分析它們是否有相同和相異的元素?可從力度、風格、語法、曲調或		

1.參與度評 量:觀察學 第一節 生對航海家 一、航海家金唱片 金唱片和 1 教師說明: 美國國家航空暨太空總署(NASA)在1977 年發射航 《第二號布 |海家1號和2號探測器到太空中,都附上一張鍍金的航海家唱片(蘭登堡協奏 Voyager Golden Records). 曲》的認真 2 航海家金唱片中, 包含七首古典音樂。 程度. 包括 二、《第二號布蘭登堡協奏曲》第一樂章 是否積極參 11 教師喚起學生舊經驗:音樂之父巴赫的生平,以及欣賞過的樂曲。 藝-E-A2 認識設 與討論、分 |2 教師說明: 巴赫的《第二號布蘭登堡協奏曲》第一樂章. 是航海家 計思考. 理解藝 享感受以及 |金唱片中的第一首樂曲, 歡欣的樂音, 活躍的向太空揭開地球生氣 術實踐的意義。 提出問題 【科技教育】 |藝-E-A3 學習規 |蓬勃的樣貌。 等。 劃藝術活動, 豐 3 認識二二拍拍號: 每小節有二拍、二分音符為一拍。 參、音樂美樂地 2.表演:觀 十九 富生活經驗。 4 一同欣賞音樂. 並分享感受。 四、音樂上太空 察學生在演品的用途與運 藝-E-B3 善用多 第二節 奏頑固伴奏作方式。 元感官,察覺感 一、霍斯特《行星》的組曲 時的表現. 知藝術與生活的 1 教師介紹:霍斯特《行星》組曲是由英國作曲家霍斯特所創作的管 包括節奏的 關聯. 以豐富美 弦樂組曲. 創作於1914年到1917年之間. 全曲為七個樂章組成. 分 感經驗。 穩定性、表 別以太陽系中的七個行星命名。 情和動作的 2 霍斯特並未依照實際星球排列, 且沒有地球。 生動性、以 3 霍斯特認為以〈火星〉開場更具音樂的張力。 及與其他學 |二、欣賞霍斯特《行星》組曲〈火星〉 生的配合程 |1 教師介紹:《行星》組曲第一樂章〈火星〉副標題為:戰爭使者(征伐 度。 之星)。霍斯特選用54拍的拍號,加上力度不斷推進、盛氣凌人的脈 3.口頭評量 動. 弱到強的力度安排. 馬上就吸引聽眾的注意. 適合當作是組曲 :诱渦學生 的開場。 的口頭分享 評估他們

|科E1 了解平 日常見科技產

				對《行星》組	1
				對《1] 生》祖 曲〈木星〉的	
				理解和感受	
				,以及對作	
				曲家霍斯特	
				的了解程	
				度。	
			第三節	1.表演∶評	
			一、欣賞《行星》組曲〈木星〉	估學生在分	
			1 教師介紹〈木星〉的副標題為歡樂使者(歡樂之星), 全樂章的音樂		
			豐富多變而雄偉,有些段落十分類似,因此可以將其分為數個樂段	中的表現,	
			;大致上可以分為相近的一、三大段和它們之間氣勢恢宏的第二大	包括吹奏技	
		 藝-E-A2 認識設	段。	巧、團隊協	
		計思考, 理解藝	10 /	作和整體效	
		術實踐的意義。		 果。	
	多、日来天来 则	酬負獎的总報。 藝-E-A3 學習規	3 課本上三段譜例分別是:前奏、第一大段和第二大段的曲題曲調。		 【私
	· 씨 꿈ᄥ F 굿 끄				科E1 了解平
=+		画雲 / 石勒,豆 富生活經驗。			日常見科技產
- '		I	5 請學生分享欣賞樂曲各段及整體的感受。		
	【期末考試】	元感官,察覺感			品的用途與運 作方式。
		知藝術與生活的			
			1 英國作曲家, 出生於音樂世家, 就讀倫敦皇家音樂學院; 曾擔任倫		
		感經驗。		神、溝通能	
		心。小工河众 o	2 他的代表作為管弦樂組曲《行星》(The Planets),其中的曲調常	力和協作效	
			作為電影或遊戲的配樂,深受歡迎。	果。	
			三、直笛演奏英國民謠〈祖國我向你立誓〉	3.口頭評量	
			1 教師彈奏曲調,請學生以唱名習曲調。	:學生在分	
			2 指導學生以直笛吹奏,一個個樂句慢慢練習。	享對反串演	
			3 教師指導學生一起吹奏。	出看法時的	
		l			I .

			4 學生分組, 小組練習吹奏。 5 分組上臺表演, 相互觀摩。 第一節	口頭表達能 力和清晰 度。	
=+-	肆、統整課程 藝術中的女性	術活美。 藝-E-A2 認解 妻-E-B3 課題 第 是-B3 察生 記解 義-E-B3 察生 記解 義-E-C1 識別 整-E-C1 識別 整-E-C1 調 系 系 系 系 系 系 系 系 系 系 系 系 系 系 系 。 系 系 。 。 系 。 。 系 。 。 。 。 。 系 。	一、〈為什麼沒有偉大的女藝術家〉 教師介紹:美國藝術史學家諾奇林(L. Nochlin, 1931~2017)在 1971年〈為什麼沒有偉大的女藝術家〉發表了一篇文章,〈為什麼沒 有偉大的女藝術家〉(Why Have There Been No Great Women Artists?)。這篇文章中,發表了她考察到阻礙女性在藝術領域取得 成功的其中原因。 2 教師引導學生思考並說說看:「你覺得現今還有哪些原因會阻礙 女性獲得成功?」 二、裝置藝術品〈晚宴〉 1 教師介紹作品〈晚宴〉:是女權藝術家芝加哥的裝置藝術品,她在 一大張三角形的桌子上擺了39個餐巾和餐盤,這39個座位是替39 位神話和歷史上的著名女性	參與度評量 : 學生在分 享和討論過 程中的積極 參與度。	【性育性體的性別印庭業應制性同就平等的性別。與學學的人物學的學學的學學的學學的學學的學學的學學的學學的學學的學學的學學的學的學學的學學

2 比利時畫家克拉拉·佩特斯(Clara Peeters)的〈靜物畫〉。 3 法國畫家邦賀(Rosa Bonheur, 1822~1899)的〈雄鹿〉。 |4 美國畫家莉拉. 卡巴特. 佩里(Lilla Cabot Perry, 1848~1933)的 〈在日本花園中〉。 |5 法國畫家伊娃·恭札雷斯(Eva Gonzalès, 1849~1883))的(秘密 地〉。 6 美國藝術家喬治亞. 歐姬芙 (Georgia O'Ke e ff e , 1887~1986) 的〈藍綠音樂〉。 7 臺灣畫家陳進(1907~1998)的〈合奏〉。 8 日本藝術家草間彌生(1929~)的〈眼睛在唱歌〉。 二、教師引導學生分享自己的感受。 三、欣賞克拉拉.舒曼D小調〈詼諧曲〉 |1 教師介紹:D小調〈詼諧曲〉是德國作曲家克拉拉.舒曼的鋼琴曲: 第一主題則是一句句熱情且剛毅的樂句,不斷將音樂推向另一個高 |峰, 第二主題轉為優雅高尚的曲調, 柔美動聽。 3 認識作曲家克拉拉.舒曼:她是德國鋼琴家、作曲家及鋼琴教師. 演奏生涯長達61年,實力不亞於當時的男性作曲家。 4 教師展示德國的鈔票圖片:德國鈔票100馬克上, 正是克拉拉,舒 |曼的照片, 可見得她立足在音樂界也是受世人肯定的。 第三節 一、歌仔戲的跨性別演出 1 教師介紹:歌仔戲源自於臺灣宜蘭. 是本土的劇種. 演員全都是男 性, 旦角由男生反串登場, 隨著社會風氣逐漸開放, 女性地位提高, |男生演男生、女生演女生逐漸普遍;二戰期間男性較為缺乏,女性 反而有更多的演出機會,臺灣光復 後, 女扮男裝成為歌仔戲的主流。

2 教師引導:不論是男演女、女演男,是否能傳神展現不同性別的特	
徵, 也考驗著演員的演技;內行人看戲就是觀察男性如何扮演女人	
, 女性如何扮演男人。演員能演不同性別而扮演的很像, 越是能顯	
展高超的演技。	
二、跨性別演出與我	
1 教師請學生思考:「如果你要演出不同的性別,你願意嗎?為什	
麼?」	
2 教師引導:「你擅長扮演男生還是女生?請觀察課本的圖照,想像	
你是照片中角色,試著擺出相同的動作,並嘗試做下一個可能的動	
作, 再加一句臺詞;上臺表演給同學們看, 並分享彼此的感受。」	
3 教師引導:「你覺得一個人有所成就,「先天的性別」是關鍵、還是	
「後天的努力」比較重要?為什麼?」	
4 教師總結:只要尊重、包容不同性別,發揮正義、消除性別歧視,	
社會將會斯會更友善、世界也會更進步。	

南投縣隆華國民小學114學年度領域學習課程計畫

【第二學期】

領域/科目	藝術領域	年級/班級	六年級,共1班
教師	六年級教學團隊	上課週/節數	每週3節, 18週, 共54節

課程目標:

1能小組合作根據活動內容設計宣傳海報或邀請卡。

2能分享作品並將完成作品展示或傳達給人。

3能和同學們思考討論如何呈現畢業的成果發表。

4能認識音樂劇,及代表作品。

5能演唱選自音樂劇《真善美》的〈Do Re Mi〉。

6能說出〈Do Re Mi〉在音樂劇中的情境為何。

週次	教學進度 單元名稱	核心素養	教學重點	評量方式	議題融入/ 跨領域(選填)
_	一視覺萬花筒 1畫出眼中的你	生活美感。 藝-E-A3 學習 規劃藝術活動, 豐富生活經驗。 藝-E-B1 理解 藝情意觀點。	2回憶與分享:鼓勵學生發表其在學校中最愛上的課?最喜歡做的事是什麼呢?在記憶中有什麼是一直記著、印象深刻的回憶。 3關於畢業禮物的構想:鼓勵學生發表對「利用雕塑、刻印或其他創作方式,可以做出什麼樣的畢業紀念禮物」的看法。 4看圖與分享-我曾畫過誰: ①鼓勵學生發表對「在室內外場域畫畫時各有什麼優缺點」的看法。 ②鼓勵學生分享個人以前曾經畫人或者被畫的經驗或回憶。	和看法時的口頭 表達能力和清度。 2.作品評量:學生 在圖畫紙上品數 整度和連二等 整度和評量:評估 整度和評量:計畫 學生完成的 等生完成的 等生完成的 等生完成的 等生完成的 等	生E7 發展設身處地、感同身受的同理心及主動去愛的能力,察覺自己從他幫助,培養感恩之心。

	活的關聯,以豐富美感經驗。		及他們對於畫作 的創意和表現 力。	性E6 了解圖像、語言與文使用性別意涵,使用性別字進行講通。 【科技教育】 科E7 依據設計構想以規劃物份數作步驟。
1畫出眼中的 你、2複製共同 的回憶	藝-E-A1 參與 藝-E-A1 參與 整括美感。 整:E-A3 學 題富生B1 體 藝-E-B1 體 整情意觀 整情意觀 整情意觀 多元 整 等。E-B3 官 與 多。E-B3 官 與 多。E-B3 官 與 多。E-B3 官 與 多。E-B3 管 與 多。E-B3 管 與 多。E-B3 管 與 多。E-B4 是 多。E-B4 是 多。E-B4 是 多。E-B4 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是	注雲州家的素描作品。 2鼓勵學生發表這四件作品在表現方式上的異同,以及自己最喜歡哪一幅作品並說明原因。 3類察與欣賞李梅樹、洪瑞麟和度德維這三位本土藝術家的人物表	徵的把握、線條的運用和陰影的表現等方面。 2.作品評量:評估學生完成的「同學的畫像」作品,包括對於同學外	生E7 發展設身 處地、感同身主 動用理心的 一型的能力, 一型的能力, 一型的。 一型的。 一型的。 一型的。 一型的。 一型的。 一型的。 一型的。

		活的關聯, 以豐 6	教師發下畫紙, 並協助學生互相找到作畫的對象後, 開始用素描	線條和陰影的處	科E8 利用創意
		富美感經驗。	畫出「同學的畫像」。	理、以及整體畫	思考的技巧。
			教師展示學生作品, 並鼓勵學生分享個人作畫的經驗與感受, 並	面的質感和視覺	
		糸	合予同學的作品回饋。	效果。	
		8	觀察與分享課本圖例的意涵。	3.口頭評量:評估	
		9	回憶與分享國小六年來,自己曾經運用過哪些「複製」的方式完成		
		 	作品。	口頭表達能力	
		1	0 凯尔光从县儿初能、你自由、汤大瓜们休凶成寸自止罢们为111从	包括清晰度、表	
			置作品。	達能力、思維深	
		1	1鼓勵學生回憶並分享創作版畫的舊經驗。	度。	
		1	2回憶與分享國小六年來自己和同學之間最值得回味的記憶。		
			1觀察與討論課本「剪貼紙版畫」圖例,鼓勵學生分享個人經驗或	1.實作評量:觀察	【生命教育】
				學生在進行版畫	生E7 發展設身
		思考,理解藝術實	2教師簡介凹凸版畫、基本版畫用具。	創作時的技巧和	處地、感同身受
		踐的意義。	3觀察與討論課本「鏤空型版印染和拓彩版畫」圖例,比較二種表	創意表現, 包括	的同理心及主動
				他們運用不同版	去愛的能力, 察
		藝術活動, 豐富生	4教師簡介孔版畫、拓包筆。	畫技法的能力、	覺自己從他者接
	一視覺萬花筒	活經驗。	5欣賞與討論課本「橡皮版、樹脂版或木刻版畫」圖例和圖說,鼓	創意思維和手工	受的各種幫助,
=	2複製共同的回	藝-E-B1 理解藝術	责 勵學生分享個人經驗或回憶;比較並發表對此種版畫表現和和	技巧等。	培養感恩之心。
	憶	符號,以表達情意	前面介紹過的版畫有何不同。	2.實作評量:評估	【科技教育】
		觀點。	6教師引導學生參閱課本「各種雕刻紋理」之圖例,並簡介雕刻	學生在製版和印	科E7 依據設計
		藝-E-B3 善用多元	5 刀。	刷過程中的操作	構想以規劃物品
		感官,察覺感知藝	7鼓勵學生發表自己還知道其他哪些製版和印刷的方式。	技巧和細心程度	的製作步驟。
		術與生活的關聯,	8觀察與欣賞課本「石膏版畫」作品圖例,比較並發表石膏版畫創	,包括使用材料	科E8 利用創意
		以豐富美感經驗。	作和和前面介紹過的版畫有何不同。	和工具的熟練	思考的技巧。
			9教師簡介平版版畫。	度、準確性以及	【生涯規劃教育】

		<u> </u>			
			10教師引導學生參閱課本「石膏版畫」創作過程步驟之圖例,簡	對製作細節的注	
			介如何創作石膏版畫。	意力。	問題與做決定的
			11鼓勵學生分享個人創作構想:如果要創作版畫作品,自己會選	3.作品評量:評估	能力。
			擇哪一種版畫的表現方式並說明原因。	學生完成的版畫	
			12教師逐一引導學生閱覽課本「思考樹」插畫並思考各項問題,	作品,包括其美	
			規畫出個人的版畫創作內容:	學效果、創意性、	
			①對於「當我們同在一起」這個主題,想要表達出什麼畫面及涵	表現力和技術,	
			音。	以及作品所傳達	
			②想要用什麼樣的「版畫」類型或表現方式進行創作。	的訊息和意義。	
			③製版和印刷各需要使用什麼材料和用具。		
			④思考如何將完成的版畫作品做二創加工使成為一份畢業禮		
			物。		
			70。 13指導學生在畫紙上畫出構圖。		
			13指导学工任重拟工量山傳圖。 14教師指導學生根據個人創作規畫及構圖, 開始進行製版。		
			15教師簡介並複習如何印刷作品,並指導學生印出作品。		
			16展示學生作品,讓學生進行觀賞和互相交流討論、回饋。	, <u> </u>	7 1L A 17 -1-7
		藝-E-A2 認識設計	1觀察與討論課本「版畫作品再加工成禮物」的圖例. 分享自己比	1.作品評量:評估	
		思考, 理解藝術實	較支數哪一件禮物並設明理中	學生製作的禮物	
		踐的音義	2思考自己會如何將自己印好的作品改製或加工成一份精美的		處地、感同身受
	一視覺萬花筒	藝-E-A3 學習規劃	畢業禮物,並分享自己的禮物創作構想。		的同理心及主動
	2複製共同的回	藝術活動, 豐富生	3教師指導學生依其個人的創意,以及自行規畫的表現方式、媒	用性。	去愛的能力,察
四	2後聚共同的回 憶、3留下一個	活經驗。	材和用具等, 進行版畫作品再加工。	2.參與度評量:觀	覺自己從他者接
	紀念 紀念	蓺_F_R1 押解蓺術	4學生製作、完成並分享作品,鼓勵學生互相贈送或交換禮物。	察學生在討論課	受的各種幫助,
	不しん	姓略 以美读悟音		本圖例內容、分	培養感恩之心。
		葉目 単上	5觀察與討論課本插畫圖例中的內容各是什麼。	享回憶和成長、	【科技教育】
		藝-E-C2 透過藝術	6鼓勵學生分享國小六年以來,到現在仍一直難忘的回憶,以及	參與畫畢業留言	科E4 體會動手
		實踐,學習理解他	覺得自己有了什麼樣的成長。	簿草稿、觀賞留	實作的樂趣,並
		實踐, 學習理解他	見可口し付」	簿草稿、觀賞留	實作的樂趣,

的能力。

|人感受與團隊合作 |7教師發下畫紙並引導學生參閱課本「思考樹」圖文,畫出或寫下|言簿圖例和裝飾 |養成正向的科技| 自己的「畢業留言簿」的構思草稿圖。

> |8觀察與欣賞課本《不一樣的留言簿》圖例. 鼓勵學生就外觀告 ||製作畢業留言簿 | 【品德教育】 |形、裝訂成冊、封面和內頁版面設計等各方面發表看法。 |9參閱課本「常見的裝訂成冊的方法」的圖例與圖說,鼓勵學生分|與程度。 |享個人對「拉頁式和一頁成書式的裝訂成冊方法」的創作經驗或 |3.實作評量:評估 |係。 回憶。

10教師介紹「拉頁式和一頁成書式」的裝訂成冊方法。

- |11教師引導學生參閱課本《內頁版面設計和裝飾》之圖例和圖設 |和創造力,包括 鼓勵學生自由發表:
- ①如何利用「複製」的方式設計留言簿的頁面格式和裝飾頁面。
- ②如何利用電腦或軟體來設計出類似的版面。

觀察與討論課本圖例中這三本留言簿各別裝飾頁面的方法. 分 享自己你最喜歡哪一本並說明原因。

|12鼓勵學生對「留言簿的裝飾方法和材料運用」發表更多個人經| 驗或看法。

13指導學生準備用具和動手DIY製作個人的「畢業留言簿」。

14鼓勵學生分享作品及創作經驗, 並互相回饋。

15教師引導學生參閱課本「畢業留言板(牆)」之思考樹圖例. 討 |論與分享關於「留言背板和裝飾圖案」、「畢業留言標題」、「留言 卡」…等這些方面,需要解決哪些問題,以及需要準備的物、事。 16教師指導全班分成偌干小組並發給組畫紙, 各組依照課本思 考樹所列出的各項問題進行討論, 或寫或畫完成創作計畫, 並 進行工作分配和材料用具的準備。

|方法、以及準備 |態度。 |過程中的積極參 |品E3 溝通合作

學生製作畢業留 言簿的實際技能 裝飾設計、版面 安排、材料運用 等方面。

與和諧人際關

五	一視覺萬花筒 3留下一個紀念	藝術活動, 豐富生活經驗。 藝-E-B1 理解藝術符號, 以表達情意	1觀察和探索課本「集體創作:畢業留言板(牆)」圖例,鼓勵學生 發表二件作品的特色。 2討論與分享還有哪些方式能做出別出新裁的留言板。 3各小組依照規畫好的創作構想,利用多元的藝術技法和媒材實際創作畢業留言板(牆)。 4留言活動-我有話對你說:教師引導學生寫下留言後並張貼在留言板上,互相觀賞和交流。	、出題、分 問題、分 所 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一 一	人需求的不同, 並討論與遵守團 體的規則。 【科技教育】 科E9 具備與他 人團隊合作的能
六	一視覺萬花筒 3留下一個紀念	藝-E-B1 理解藝術符號, 以表達情意觀點。 藝-E-B2 識讀科技	自己想在留言簿或留言板上寫下什麼簡單扼要的祝福語。 2觀察與探索課本祝福語書寫圖例,它們的書寫方式各有什麼特色。 3教師鼓勵學生上臺在黑板上發揮創意寫出「一帆風順」,全班互相欣賞並發表看法。 4教師引導學生利用課本上的練習表格,進行祝福語的創意書寫 活動並分享個人設計的文句	祭学生在討論 「常見的畢業祝 福語」、上台發揮 創章寫出祝福	【科技教育】 科E7 依據設計 構想以規劃物品 的製作步驟。 科E9 具備與他 人團隊合作的能力。 【品德教育】

		及其與藝術的關	5教師引導學生參閱課本「文字雲」圖例, 鼓勵學生發表自己喜歡	進行評估,包括	品E3 溝通合作
		係。	哪一種文字設計,以及其他讓文字變的具有藝術性的方法。	內 容的豐富度、	與和諧人際關
		藝-E-C2 透過藝術	6教師介紹課本中列出的五種常見的文字設計方法。	表現手法的多樣	係。
			7教師引導學生利用課本上的練習表格, 進行美術字設計活動並	性、故事情節的	【資訊教育】
		人感受與團隊合作	分享個人設計的美術字。	連貫性和感人度	資E5 使用資訊
		的能力。		等方面。	科技與他人合作
			作品。	3.實作評量:能小	產出想法與作
			 9討論與分享要剪輯一段紀念友誼的短片,需要準備哪些素材或		品。
				內容設計宣傳海	
			用過可以剪輯短片的哪些手機App、電腦軟體或好用程式,或其		
			他的創作方法。	享作品並將完成	
			1	作品展示或傳達	
			何利用資訊科技的協助和分工進行影音剪輯,大家一起完成「串	給人。	
			起我們共同的回憶」的影音作品。		
			12各小組完成「畢業紀念短片」作品後,教師引導各小組上傳作		
			12 13 14 15 15 15 15 15 15 15		
		藝-E-A2 認識設計 思考, 理解藝術實	1.教師準備教學相關影片。		【人權教育】
		心气,垤肿囊 頁 	2.教師提問:舉辦同樂會活動時,需要有人指揮大家工作,而在	生在觀看影片和	人E5 欣賞、包容
		獎印总裁。 藝-E-A3 學習規劃	表演工作團隊裡也有一個擔任指揮者的靈魂人物,大家知道這	討論導演工作內	個別差異並尊重
	訂 表演任我	藝術活動, 豐富生	個人是誰嗎?	容時的積極參與	自己與他人的權
l t l	ί√⊤	藝術活動,豆苗生 活經驗。	3.教師說明:表演工作團隊由許多不同部門組合而成,導演是整	度。	利。
	— 熱記音樂	冶程線。 藝-E-B1 理解藝術	個團隊的總指揮,導演除進行創意發想外,也負責凝聚團隊共	之。 2.實作評量:評估	【生命教育】
	會	製-C-B 理解製術 符號, 以表達情意	識,可以說是藝術工作團隊的靈魂人物!	學生在演員甄選	生E1 探討生活
			4.教師引導學生觀看課本, 說明導演的工作內容。	會活動中的角色	議題,培養思考
		觀點。	5.教師說明:演員的工作是將導演的想法表現出來,所以,導演		的適當情意與態
		藝-E-C2 透過藝術	會為自己的節目挑選合適的演員。	扮演和表現, 包	度。
		實踐,學習理解他			

		人感受與團隊合作 的能力。	6.教師引導學生參閱課本進行演員甄選會活動。教師帶領學生省思分享活動目標及感想。	1	【科技教育】 科E8 利用創意 思考的技巧。
八	貳、表演任我 行 一、藝 會	藝-E-A3 學習規劃 藝術活動, 豐富生 活經驗。 藝-E-B1 理解藝術 符號, 以表達情意 觀點。	重要場景, 運用舞臺構圖和演員肢體表現這個場景。 5.教師帶領學生省思分享活動目標及感想。 6.教師引導學生觀看課本, 並說明導演工作中的步驟。	1.實際和來的景演和等。學學演演是能設力,的作為學學說所以對對所的,與主題,與主題,與主題,與主題,與主題,與主題,與主題,與主題,與主題,與主題	【人權教育】 人性教育】 人人工計的是 人工計的是 人工計的是 人工, 人工, 人工, 人工, 人工, 人工, 人工, 人工, 人工, 人工,

九	貳、表演任我 行 二、演出前的 那些事	思考, 理解藝術實 整的意義。 藝·E-A3 學習規 藝術活動, 豐 語經經 等經經 等經經 等經 等經 等經 等 等 等 等 等 等 等 等 等	默默從旁協助,這群幕後的英雄就是行政部門的工作人員。 2.教師介紹劇團行政部門分工。 3.教師說明,學校表演通常不進行售票演出,因此,行政部門的 分工相對簡要。可以分成:行政組、宣傳組和攝影組。 4.教師提問:說一說,表演藝術團體需要分工與合作才能製作出 一齣優質節目給觀眾欣賞。在你們的家庭生活中,有哪些事情也 是需要大家分工合作來完成的呢? 5.學生進行分組討論,上臺發表結論。 6.教師引導學生觀看課本,說明劇團行政組和宣傳組的工作內	的選材。 2.小品學 4. 一人,一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一	家E6 覺察與實 踐兒童在家庭中 的角色責任。 家E11 養成良好 家庭生活習慣, 熟悉家務技巧, 並參與家務工

+	武、表演任我 行 二、演出前的 那些事 【期中考試】	活經驗。 藝-E-B1 理解藝術符號,以表達情意觀點。 藝-E-B2 識讀科技資訊與媒體的特	1.教師準備教學相關影片。 2.教師將班上同學分組,請各組討論出想要演出的故事。 3.請各組用一到兩句話將這個故事的主旨敘述並記錄下來。 4.從故事主旨出發,發想宣傳單的內容。 5.各組進行宣傳單設計與製作。 6.宣傳單完成後,各組上臺向同學發表小組的創作想法。 7.教師可舉辦海報班內票選活動。 8.教師請學生思考,宣傳單除了自行繪製之外,還有無其他的製作方式? 9.引導學生觀看課本,並說明行政組工作中的步驟。	能的 1.評內團溝合達 2.若則組度力共效 3.若進估中溝團 4.分程小估的隊通作成小有評合、、同率小學行其的通隊與以度組學合精協和的組分估作溝分完。組生活在貢協合及。合生作神作共能合組學中通工成 合在動小獻作作課吸 作在程,、同力作活生的協合任 作小,組程能精明,使在程,、同力作活生的協合任 作小,組程能精明,,使包分目。評動在貢作作務 評組則合度力神智	【科技教育】 科技教育】 科E5 編製 是 類型 是 類型 是 表 表 表 表 表 表 表 表 表 数 的 数 的 数 数 数 数 数 数 数
+-	行	藝-E-A2 認識設計 思考, 理解藝術實 踐的意義。	1.教師準備教學相關影片。 2.教師請學生預先準備一個具有校園生活紀念性質的小物件。	1.實作評量:觀察 學生製作小物件 的技巧、校園拍 攝的實際操作能	【科技教育】 科E8 利用創意 思考的技巧。

		蓺_F_Δ3 炓型相劃	3.教師請學生想一想, 每天穿梭的校園裡, 有什麼有趣的空間	力以及他們在活	利FQ 目借開州
				動中展現的創意	
					力。
				2.口頭評量:針對	
			5.分組進行小物件的故事分享, 最後將故事串聯成一個有起承轉	. —	r ———
		觀點。	合的故事情節。	思活動中的表達	
		藝-E-B3 善用多元	6.教師引導學生進行一場感知之旅,進入校園,用五官感受傾聽	進行口頭評估,	驗,培養對生活
		感官,察覺感知藝	,用身體表達。	包括他們對感知	環境的覺知與敏
		術與生活的關聯,	7.教師帶學生走出教室,選擇校園的一個角落,首先仔細觀察周	過程的理解、感	感, 體驗與珍惜
		以豐富美感經驗。	遭的環境,樹長甚麼樣子,籃球場球架的造型等等等。	受的描述、目標	環境的好。
		藝-E-C2 透過藝	8.教師引導引導學生閉上眼睛, 聆聽感周遭的聲音。	的反思和感想的	【環境教育】
		術實踐, 學習理解	9.教師引導學生進行分享。	表達等方面。	環E1 參與戶外
		他人感受與團隊	10.教師引導學生找一找,校園裡有哪些角落可以來拍攝創意照	3.實作評量:觀察	學習與自然體驗
		合作的能力。	片?	學生在拍攝勘景	,覺知自然環境
			11.教師將學生分組, 到校園進行創意拍照勘景。	和拍攝照片時的	的美、平衡、與
			12.教師到學生的拍攝地點,協助學生拍攝照片。	實際表現。	完整性。
			13.教師帶學生一同欣賞各組照片與討論哪一位同學的作品讓人		
			印象深刻?為什麼?		
			14.教師帶領學生省思分享活動目標及感想。		
			1.教師準備教學相關影片。	1.小組合作評量:	「理性教育 】
		藝-E-A2 認識設計	2.教師引導學生觀看課本, 說明生活中有許多街頭表演。	·	
	<u>+ + ウィル</u>	思考, 理解藝術實	3.教師請學生分享,在日常生活的環境中,有沒有在街頭、廣場	觀察小組內成員	
, _	貳、表演任我 	 践的意義。	中看過表演呢?教師引導學生觀看課本,說明美國戲劇家理查	之間的合作程度	
+=	行		 謝喜納提出「環境劇場」的想法、表演者針對不同環境的屬性作為	,包括討論和分	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	三、青春日誌	藝術活動, 豐富生	 創作的場地。讓人與環境融為一體。		的美、平衡、與
			4.運用影片跟大家介紹環境劇場的表演。	和演出過程中的	
			5.教師將學生分組。	協作和配合。	【戶外教育】

		# E D4 TB#7#5/15		o .i. an o 가드로 먼	
				2.小組合作評量:	
			故事。也可以運用上兩節課大家發展的小物件故事。	<u>-</u>	對環境的不同感
		觀點。	7.教師引導學生將組內討論出來的場景記錄下來,並畫出一張		受,並且樂於分
		藝-E-B3 善用多元	「觀眾動線圖」。		享自身經驗。
		感官,察覺感知藝	8.教師引導學生進行表演分工,各組選出導演、編劇、演員及其	排練和演出過程	【科技教育】
		術與生活的關聯,	他幕後工作人員。	中的合作和協作 能力, 以及小組	科E5 繪製簡單
		以豐富美感經驗。	9.小組進行排練。	救鼬作口的宁武	草圖以呈現設計
		藝-E-C2 透過藝	10.小組進行演出。	金鹿15品的无效 情況。	構想。
		術實踐, 學習理解	11.演出後大家進行分享與回饋。	IFI NCO	
		他人感受與團隊	12.教師帶領學生省思分享活動目標及感想。		
		合作的能力。			
			第一節	1.參與度評量:學	
			一、花的歌曲	生在分享和討論	
		藝-E-A2 認識設計	1教師請學生舉例說明曾聽過哪些以「花」為名的音樂。	花名音樂時的積	
		思考, 理解藝術實	2教師說明實許多名曲都喜歡以花為題,而譜寫出不少好聽的	極參與度。	
		踐的意義。	「花」曲。	2.實作評量:評估	
		藝-E-B1 理解藝術	二、心「花」樂訪	學生在對唱活動	F □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
		符號,以表達情意	1教師介紹民歌的特性:民謠蘊涵了豐厚的人文風情與藝術價	14的表块,包括	【國際教育】
	參、音樂美樂 ""	觀點。	值。	對唱的即奏、百	國E4 了解國際
十三十	地	> 藝-E-C2 透過藝	2教師介紹民歌〈如〈茉莉花〉、〈小星星〉、〈兩隻老虎〉與民謠如	調、配合度等方	文化的多樣性。
	一、在地的聲	術實踐, 學習理解	〈丟丟銅仔〉、〈思想起〉的差別。	面。	國E5 發展學習
	音	他人感受與團隊	3教師以鄰近國家音樂為例,分別讓學生欣賞以「花」為題材的民	3.口頭評量:評估	不同文化的意
		合作的能力。	歌音樂。	學生對於變奏曲	願。
			·臺灣民謠〈六月茉莉〉	曲式的理解,以	
		地及全球藝術與	・中國民謠〈茉莉花〉	及他們在分享自	
		文化的多元性。	·韓國民〈桔梗〉	己喜歡的變奏段	
			・日本民謠〈櫻花〉	落時所表達的理	
			演唱剛果民歌〈Before Dinner〉	由和感受。	
		I	· ·		

1教師播放歌曲音樂或彈奏音樂。 2學生以首調唱名視唱曲調。 3朗誦歌詞。 4教師介紹歌曲〈Before Dinner〉簡單而平易近人,是貼近生活的 歌曲。樂曲中呼喚的部分大多是準備晚餐的內容。 |5教師介紹非洲音樂的對唱形式, 它通常由一位主唱和一個合唱| |團或觀眾組成, 主唱部分由一個短句或一段旋律組成, 然後由合 唱團或觀眾重複回應。 6教師引導學生:聆聽老師的呼喚. 試著即興兩個小節的曲調來 |回應:也可以和同學們之間對唱.即興出不同的曲調。 第二節 一、直笛演奏〈科羅貝尼基〉 1教師播放音樂歌曲。 2教師引導學生說出歌曲基本資訊. 再跟著音樂或琴聲唱出曲 3教師彈奏曲調. 學生用唱名視唱曲譜 4將樂曲練習吹奏至熟練。 二、認識a小調 1教師引導學生聽、唱C大調與a小調的音階。 2教師引導學生發現兩種音階之異同。 3教師指出,以A(La)音為主音的小調音階,稱為「a小調音階」。 4教師說明a小調的調號與C大調相同。 5判斷樂曲的主音和調性。 三、欣賞莫札特《小星星變奏曲》 1教師播放《小星星變奏曲》主題音樂及第1、5、8、11、12段變 奏。

2教師引導學生邊聽音樂邊將隱藏在變奏中的主題旋律隨樂曲哼 唱出來。 3引導學生邊聽音樂邊將隱藏在變奏中的主題節奏 |隨音樂的進行在黑板上指出來, 並在心裡默唱主題。 4教師播放音樂《小星星變奏曲》, 引導學生比較第1、5、8、11、 12段變奏與主題間的差異及介紹各段變奏的技巧。 5教師引導學生依曲調節奏、速度、和聲、調 性, 來發表對樂曲的感受。 6教師請學生分享自己最喜歡的變奏為哪一段變奏。 7教師介紹作曲家莫札特之生平。 |四、認識「變奏曲|曲式 1教師介紹變奏曲曲式。 2變奏曲主題的來源。 第三節 一、歌曲教唱——〈Zum Gali Gali〉 1教師播放歌曲音樂. 學生專注聆聽曲調。 2學生隨琴聲以首調唱名視唱曲調。 3教師帶領學生朗誦歌詞。 |4教師介紹歌曲〈Zum Gali Gali〉雖只有簡單5個字組成,但卻充 **滿熱情歡快的氛圍。** 二、小試身手 1教師引導學生以直笛吹奏課本的譜例, 並勾選是C大調或a小 調。 2教師引導學生統整本課所學的民歌. 與歸納民歌與生活的關 係。

第一節 用「音樂」環遊世界 1教師說明其實在我們生活週遭,都可以發現多元的文化。 |2教師解釋「世界音樂」: 不同於自己國家(民族)的音樂文化風格就 |1.參與度評量: 觀 察學生在教師說 |屬於世界音樂. 以各個民族以當地的語言或獨特性樂器演奏(唱) 明世界音樂文化 而形成獨樹一格的音樂。每一民族都有其獨特的美學觀點. 再加 的過程中是否保 上地理環境對文化的形塑,因而醞釀出各種不同的音樂風格。 持注意力集中. 3一起用「音樂」來環游世界: 是否積極參與討 |藝-E-A2 認識設 |·蘇格蘭與風笛音樂。 論或提問。 ·西班牙的佛朗明哥。 計思考. 理解藝 2.表演:觀察學生 l·非洲音樂。 術實踐的意義。 【國際教育】 在表演〈 ·俄羅斯三角琴。 藝-E-B3 善用多 參、音樂美樂 國E4 了解國際 JoeTurnerBlues ·美國南部黑人教會音樂。 元感官. 察覺感 地 文化的多樣性。 〉時的表現. 包括 |知藝術與生活的 |・夏威夷的草裙舞音樂。 十四 一、在地的聲 國E5 發展學習 聲音穩定性、情 |·南美洲:南美安地列斯山祕魯民謠〈老鷹之歌El Condor Pasa〉。 關聯. 以豐富美 咅 不同文化的意 感表達、舞台表 第二節 感經驗。 現等。 |藝-E-C3 體驗在 |一、演唱〈Joe Turner Blues〉喬. 特納藍調 3.參與度評量:觀 |地及全球藝術與 |1教師彈奏或播放〈Joe Turner Blues〉喬. 特納藍調的音樂。 察學生對教師介 文化的多元性。 2教師請學生留意臨時的降E音。 紹的三角琴和三 3教師引導學生演唱樂曲中的連結線和圓滑線。 味線的注意力和 4教師解釋歌詞辭意:學生熟唱歌曲。 興趣程度. 以及 二、認識藍調音階 他們在討論和提 1教師說明:藍調音階(Blues Scale)是一種用於藍調音樂的音階, 問中的積極參與 藍調音階常用於藍調、爵士樂、搖滾樂和其他相關的音樂風格中。程度。 2教師介紹藍調音樂的由來:十九世紀末到二十世紀初興起於美國 的一種音樂風格. 藍調常描述孤獨和悲傷的感覺, 似乎是美國的 黑人奴隸在抒發自己無奈的心情。

			4教師說明藍調音階和我們所學的大調音階、小調音階都不同。 5引導同學請上網搜尋藍調的音樂並聆聽,說說看是否喜歡這樣的音樂風格。 第三節 一、俄羅斯樂器:三角琴與音樂欣賞 1教師介紹三角琴(Balalaika)是一種源於俄羅斯的傳統樂器,它是俄羅斯音樂中最具代表性和獨特的樂器之一。三角琴的名稱來自於其獨特的三角形琴體形狀。三角琴通常由三角形的共鳴箱(Resonator)和三根弦組成。早期的三角琴是用木材製成的,琴頸上通常有19個品位,而現代的三角琴則有多種不同的型號和尺寸,包括小型的獨奏樂器和大型的管弦樂團樂器。 二、日本傳統樂器味線與欣賞 教師介紹三味線(Shamisen)是日本傳統音樂中的一種弦樂器,也是日本三大樂器之一(其他兩個是箏和尺八)。三味線的名稱源於它原本的三根弦。三味線的琴體由共鳴箱、頸部和琴面組成。共鳴箱通常是以橡木或桐木製成,上面覆蓋著由猿真皮(通常是貓的皮革)製成的琴面。琴頸是細長的木質結構,通常有13個品位,並用細絲線包裹著。 三、比較弦樂器。		
十五	一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一一	藝-E-A1 參與藝術活動, 探索生活美感。 藝-E-A2 認識設計思考, 理解藝計思考, 理解藝術實踐的意義。 藝-E-B3 善用多元感官, 察覺感	第一節 一、民族樂團常用的傳統樂器 1教師說明以鑼鈸、嗩吶、胡琴等中國樂器,顯出吹、拉、彈、唱奏 出美妙音樂。透過多角度欣賞,激發學生產生熱愛民族音樂情感, 從而接近、學習、理解中國音樂。 2介紹課本中樂器的分類。 3說明現代民族樂團常結合西洋樂器演奏,例如:大提琴、定音鼓。	同學生提問, 詢問他們對於中國傳統樂器和現代民族樂團樂器的認識和理解, 以及對於國樂發展	【國際教育】 國E4 了解國際 文化的多樣性。 國E5 發展學習 不同文化的意 願。 【生涯規劃教育】

|知藝術與生活的 |4教師統整:國樂字開始發展至今,始逐漸融合而邁入國樂的成熟 |2.實作評量:評估|涯E2 認識不同 | |關聯. 以豐富美 | 期。 |學生在身手小試 |的生活角色。 第二節 感經驗。 中的表現. 包括 |藝-E-C3 體驗在 |一、欣賞《瑤族舞曲》 對音樂樂器音色 |地及全球藝術與 | 1 說明各民族有著獨特不同的傳統樂器,瑤族人常使用的就是長 | | 的辨識能力和對 文化的多元性。 鼓當伴奏。 樂器分類的理解 2播放《瑤族舞曲》。 程度。 3介紹瑤族:中華民族之一支。 3.參與度評量:觀 4隨琴聲哼唱主題旋律 察學生在欣賞音 5介紹《瑤族舞曲》的創作背景:作曲者、編曲者的事蹟。 樂、介紹孟德爾 |5再次聆聽音樂, 採分段播放, 讓學生自由發表各段樂曲所描述的||頌及其作品集、 景象:教師說明樂曲描述的景象. 對照學生的想像。 以及學習音樂家 二、小試身手 背景等活動中的 1教師播放音樂讓學生判斷為何種樂器的音色,並連連看對應的 積極參與程度。 樂器分類。 4.口頭評量:進行 |2教師請學生回顧本單元所學的樂器和音樂分別是屬於哪個地區 | 對學生的口頭評 估. 詢問他們對 或民族。 音樂的理解、畫 面的想像以及對 第三節 不同段落的喜好 一、欣賞〈威尼斯船歌〉 |1教師介紹:〈威尼斯船歌〉是選自德國作曲家孟德爾頌在鋼琴作品^{|和原因等}。 【集《無言歌》,出自第二冊第六首,包含前奏和兩個主題。 |2前奏的六八拍的分解和弦伴奏營造出船蕩漾水面上起伏之貌:兩| 個主題的曲調都非常柔美。 3請學生聆聽。 4分享聆聽感受。 二、認識孟德爾頌鋼琴作品集——無言歌》

			1教師介紹:孟德爾頌的《無言歌》具有豐富的情感表達和技巧要求,包括悲傷、浪漫、快樂等不同風格的曲目。 三、認識音樂家——孟德爾頌 1教師介紹:孟德爾頌(Felix Mendelssohn,1809年2月3日-1847年11月4日)是一位德國浪漫主義時期的作曲家、指揮家和鋼琴家。他是浪漫主義樂派的代表作曲家之一,音樂作品中充滿了熱情、豐富的旋律和技巧要求。		
十六	參、音樂美樂 地	計思考, 理解藝術實踐的意義。 藝-E-B3 善用多元感官, 察覺感	利的鋼琴家和作曲家。 第二節 一、演唱饒舌歌〈腳踏車與我〉	奏頭節和面。2.學作表的奏等滴語估,、力 實生活現演感方類感、力 評演中包技意、面, 量奏的抵巧意並們, 量奏的他、表給和實們。 觀創際們節達予建	國E4 了解國際 文化的多樣性。 【生涯規劃教育】 涯E2 認識不同 的生活角色。

			教師介紹饒舌歌(Rap)是一種音樂風格,主要以快速而節奏明快的說唱技巧為特色。歌手以快速而節奏感強烈的說唱方式表達歌詞,歌詞內容涉及社會議題、個人經歷、抒發情感等各種主題。第三節一、演奏〈歡樂鐵路圓舞曲〉 1教師引導學生觀察樂譜上的速度、拍號、最高、最低音及臨時升降的音。 2練習低音和高音的升Fa,英式低音升Fa。 3教師引導學生演唱樂曲的唱名。 4教師引導學生一句句樂句吹奏至熟練。 5全班一起演奏。 6教師引導提問覺得對這首樂曲的曲調有什麼感覺。 二、小試身手 1教師引導學生創作交通工具根據引導,完成饒舌歌。 2先完成句子完,再請同學加上節奏。 3分組實作並分享。		
十七	參、音樂美樂 地 四、感恩離別 的季節 【 畢業考 】	藝-E-A1 參與藝 術活動, 探索生 活美感。 藝-E-B3 善用多 元感官, 察覺的 關聯, 以豐富美 感經驗。	1教師介紹海嶼的〈告別〉父響曲的田來:指的是他的第45號父響曲,於1772年創作,名稱由來是因為第四樂章終曲的獨特安排。 三、演奏〈告別〉	樂和小組討論中的參與程度.包	【國際教育】 國E12 觀察生活 中的全球議題, 並構思生活行動 策 人權教育 】 人E4 表達自己 對一個美好世聽 的想法,並聆聽 他人的想法。

2將樂曲中的Fa圈起來, 記得要升高半音。

3教師引導學生一句句樂句吹奏至熟練。

4全班先一起吹奏第一部,再吹第二部;兩部熟練後一起演奏。 5教師引導提問:「你覺得這首樂曲的曲調帶給你什麼感覺?」 6教師可播放本曲的第四樂章完整版給學生聆聽。

第二節

一、引起動機

1請學生發表印象中對哪一位老師、同學最感難忘?

2請學生回憶說出曾經教導過自己的老師。

3引導學生懂得飲水思源與感恩。

4複習切分音節奏。

二、欣賞——〈愛的真諦〉

|1教師彈奏或播放本曲音樂. 請學生聆聽。

2教師提示本曲曲風輕快、活潑。

3練習本曲的附點節奏。

4依節奏,念誦歌詞。

5講解歌詞意思並請學生發表感想。

6〈愛的真諦〉出自〈聖經新約〉〈彼得前書〉第二章20節;教師可將 耶穌愛世人的精神告知學生。

三、介紹作曲者——簡銘耀。

第三節

一、欣賞貝多芬第26號鋼琴奏鳴曲—— 《告別》

1教師說明樂曲由來: 貝多芬的第26號鋼琴奏鳴曲是他在1809年創作的一首作品。

2教師說明樂章的結構:《告別鋼琴奏鳴曲》由三個樂章組成:第一樂章:表達了離別的情感,第二樂章:描繪了分離時的孤獨感和空

表現,包括他們的演奏技巧、節奏感、創意表達等方面,並給予適當的評價和建議。

3.表演評量:觀察學生在演奏〈告別〉交響曲時的表演表現,包括姿勢、表情、動作等方面的表達。

			虚感。第三樂章:這是一個歡快而炫技的樂章,表達了再次相聚的喜悅和歡欣。 3播放音樂請學生欣賞,請學生同時讀課本上的譜例。 4請學生分享聆聽感受。 二、小試身手 1教師引導學生:曾經聽過很多音樂,會發現有些音樂不一定跟離別有關,但是營造的氛圍或情緒,也充滿著離別的感傷。 2引導同學們分組搜尋能夠表達離別情感的音樂或歌曲,主題不限,但是要能說明出汗離別的關聯。 3引導同學上臺報告,請同學們回饋:「請說說看,你喜歡哪一組分享的離別音樂?為什麼?」		
+/\	肆、展翅的喜 悅 一、歡迎您來、 二、好戲上場	術活藝計術藝劃富藝技質的 動, 探 動, 是-A2 認實 動, 經 整, 是-A3 學動 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對 對	第一節 觀察與分享:課本圖例中的意涵 1教師引導學生參閱課本圖文。 2教師提問:「同學們觀察一下課本這張大圖中,說一說,你看到了 什麼?」 3教師鼓勵學生自由發表。 4教師繼續提問:「學校每年在五、六月接近畢業季時,都會舉辦一 些畢業主題相關的活動,說說看,你還記得有哪些活動呢?。」	討論、提出意見和分享感受等。 2.實作評量:1是	對一個美好世界

|解他人感受與團 |1教師提問:「大家觀察課本這張宣傳海報和邀請卡的圖例,你看 隊合作的能力。 到哪些內容? |藝-E-C3 體驗在 | 2教師鼓勵學生發表。 |地及全球藝術與 ||3教師說明:「請大家在這張海報圖例上看到的內容?將你看到的 文化的多元性。 相關內容文字描述打勾。」 4教師鼓勵學生發表。 |5教師提問:「你還看過哪些畢業活動的宣傳海報或邀請卡?說說 看, 它讓你印象最深刻的設計是什麽?」 6教師鼓勵學生分享個人經驗或回憶。 7教師總結。 |欣賞與探索:海報和邀請卡的創作方式 |1教師引導學生參閱課本「各種海報和激請卡」的圖文。 2教師提問:「說一說, 你喜歡哪種方式創作出來的作品?為什 應?⊥ 3教師鼓勵學生發表個人觀點。 4教師提問:「說一說,如果是你,你想做海報或邀請卡?你又會選 |擇用什麽方式來製作呢?| 5教師鼓勵學生自由發表。 6教師說明:「海報和激請卡的製作、是為了要讓你們更多參與到 | 畢業活動, 也為了更加達到活動的宣傳效果, 讓更多人來參加。| 集體創作:官傳海報或激請卡 |1教師將學生分成若干「海報組」和「卡片組」。 2教師指導各組依據分配任務討論和製作作品。 3學生集體創作海報或邀請卡. 教師巡視指導。 4各組完成作品後和大家介紹與分享設計概念創意/媒材。 |5教師提問:「說一說, 完成的海報和激請卡要如何送出?以及對 外宣傳呢?」

6教師鼓勵學生發表個人觀點。 7教師總結。 第二節 1教師引導:藝術成果發表的方式有哪些。 2教師說明音樂劇:音樂劇的起源可以追溯到19世紀末的美國和 英國,並且在20世紀發展成為一種非常受歡迎的舞臺藝術形式。 3請學生上網搜尋中外的音樂劇有哪些。 3教師說明音樂劇由數首歌曲組成,通常也會有主打的歌曲,讓人 一聽到這首歌就可以聯想到這一部音樂劇。 4音樂劇《真善美》的〈Do Re Mi〉之歌便是一首很重要的經典歌 l曲。 |5演唱〈Do Re Mi〉之歌 6請學生分享樂曲演唱感受。 第三節 準備工作 1教師準備教學相關影片。 2教師引導學生觀看課本. 說明班級製作一齣。 戲劇作品需要的工作流程有哪些。 進行活動:校園百老匯 1活動流程: 1依照劇團規劃演出的形式, 全班進行分組。 2以校園生活值得紀念的小物品出發, 將屬於它們的記憶故事串 3尋找音樂歌曲, 重新填詞, 設計能展現歌曲及情節的舞蹈動作。 |4演員進行練唱、練舞. 其他行政各組進行前置工作。宣傳組可以 邀請校內師生來當觀眾。 5在教師及導演的指揮之下進行彩排。

6進行演出,演出後也可以舉辦座談會,讓觀眾分享自己的感想。	
2演出後大家進行分享與回饋。	
3教師提問:說一說哪一組同學的表演令你感動?為什麼?學生自	
由回答。	

註:

- 1. 本表格係依〈國民中學及國民小學課程計畫備查作業參考原則〉設計而成。
- 2. 計畫可依實際教學進度填列, 週次得合併填列。