

Правила CONTEST PRO LEAGUE PUBG MOBILE

I. Основные правила CPL

Contest Pro League (CPL) - профессиональный киберспортивный турнир созданный турнирным оператором *Contest*.

К участию в *CPL* допускаются игроки имеющие гражданство на территории стран Восточной Европы и Центральной Азии.

Участвуя в *CPL*, игрок или иной участник команды, подтверждает, что он прочитал, понял и согласен со всеми положениями, изложенными в настоящих Правилах. Незнание Правил не освобождает от ответственности.

Чтобы не пропустить все важные объявления - все участники в обязательном порядке должны присутствовать в [DISCORD](#) сервере турнирного оператора *Contest*.

Вся коммуникация между игроками или участниками команд с Администрацией *CPL* происходит в [DISCORD](#) сервере турнирного оператора *Contest*, в специальных капитанских чатах. Чаты будут доступны после завершения регистрации.

Главный судья *CPL*:
Виктор Котляревский
Discord: justv1k

Турнирные менеджеры:
Антон Бонапартенко
Discord: .artmage

1. Игроки и команды.

- 1.1. Один игрок - один аккаунт.
- 1.2. После прохождения регистрации игрок обязан играть только с того аккаунта, который зарегистрировал.
- 1.3. Игрокам запрещено играть с других аккаунтов (причины, потерял доступ, сел телефон, забыл пароль и тд. не рассматриваются).
- 1.4. Запрещена передача аккаунтов третьим лицам, другим участникам турнира, в том числе "тиммейтам".
- 1.5. Запрещено иметь несколько аккаунтов и участвовать в турнире.
- 1.6. Запрещено находиться в одной команде и играть за любую другую команду.
- 1.7. Минимальное количество игроков допускаемые в матч - 3. Если игроков будет меньше, команда будет удалена из лобби.
- 1.8. В случае нахождения незарегистрированного игрока в лобби, игрок будет удален Администрацией.

1.9. Все игроки должны иметь в никнейме тег команды. Если у игрока отсутствует тег команды, игрок будет исключен из лобби.

1.10. Никнейм игрока и аватар не должен содержать расистских и экстремистских взглядов, расовой и религиозной вражды, связанные с незаконным оборотом наркотиков, аморальные, оскорбительные, нецензурные и неэтичные выражения.

2. Замены в команде.

2.1. Каждая команда может иметь две замены на весь турнир.

2.2. Заменяемые игроки должны быть зарегистрированы вместе с общим ростером.

2.3. Замену игроков можно производить только между стадиями турнира. Производить замену между картами - запрещено.

2.4. Запрещено брать в замену игроков, которые не были заранее зарегистрированы.

2.5. Экстренная замена игрока разрешена и осуществляется если заменяемый игрок имеет проблемы со здоровьем или по серьезным семейным обстоятельствами, с прямыми доказательствами и официальными документами.

3. Контроль игроков.

3.1. При необходимости Администрация CPL во время и после матча может запросить аудио/видео звонок с целью проверки игрока.

3.2 Команда обязана производить запись всех игр всех игроков команды. В записи должны быть четко слышны голоса всех игроков, в том числе голос, от лица которого велась запись.

3.3. Администрация CPL в праве запросить запись любой игры, в случае отсутствия записей, команда получит наказание вплоть до дисквалификации.

3.4. По запросу Администрации, игроки обязаны отправить всю необходимую информацию, включая, помимо прочего: полное имя, контактные данные, дату рождения, адрес, instagram, telegram, номер телефона, фотографию и документы удостоверяющие личность.

4. Штрафы и дисквалификация.

4.1. Штрафы действуют и начисляются Участникам и Представителям команды за нарушения правил в течение Турнира.

4.2. Тяжесть нарушения и соответствующий штраф определяет Главный судья Турнира.

4.3. Участники будут проинформированы о наказании по официальному каналу связи Администрацией. Командам будет предоставлено время для обжалования решения.

4.4. Обсуждение относительно обжалования проходит между Представителем игрока или команды и членом Администрации.

4.5. Незначительное нарушение приведет к предупреждению и/или к дисквалификации.

4.6. Окончательное решение о дисквалификации, принимает Главный судья Турнира.

5. Пунктуальность и поведение.

- 5.1. Время каждого матча будет назначено Администрацией после окончания регистрации турнира.
- 5.2. Переносы матчей на другое время и дату запрещены.
- 5.4. За неявку игроков на матч, Администрация имеет право выдать штрафные санкции.
- 5.5. Каждый игрок и представитель команды, персонал и другие участники Турнира соглашаются вести себя уважительно по отношению к любому человеку во время Турнира. Они понимают, что Администрация будет реагировать на любое сообщение о преследовании по признаку пола, возраста, расы и других оскорблений, с возможностью штрафов и дисквалификации с Турнира.
- 5.6. В случае одиночного нарушения участники получают предупреждение в зависимости от серьезности нарушения. Если они продолжают вести себя некорректно и неуважительно по отношению к другим людям - они могут быть дисквалифицированы с Турнира.

6. Категорически запрещается.

- 6.1. Тимминг (умышленное объединение игроков/команд).
- 6.2. Использование читов и стороннего ПО.
- 6.3. Использование эмуляторов и планшетов.
- 6.4. Занимать чужой слот в лобби.
- 6.5. Использование ошибок багов игры.
- 6.6. Использование ракетницы в игре (Вызов AirDrop).
- 6.7. Использовать общий голосовой чат во время матча.
- 6.8. Нахождение посторонних лиц в лобби.

II. Медиа правила.

1. Трансляция и права.

- 1.1. Трансляция - означает официальный показ любого матча во время Турнира на любой платформе.
- 1.2. Организатор оставляет за собой право на трансляцию любого матча на протяжении всего Турнира.
- 1.3. Организатор имеет право разрешать официальные трансляции для любого человека или партнеров, которого он выберет.
- 1.4. Команды не могут отказаться от участия в матче, официально транслируемом Организатором или партнерами.
- 1.5. Трансляции официальных матчей самими участниками или их представителями осуществляются только с разрешения и на условиях Администрации Турнира.
- 1.6. Организатор имеет право защищать свои собственные продукты, созданные во время или после Турнира, от ретрансляции или несанкционированного использования в постпродакшене.

2. Права на данные.

2.1. Каждый участник дает разрешение, на использование своих персональных данных, указанных при регистрации или запрошенных и согласованных с Администрацией, в публичных текстовых, графических, фото и видео публикациях и материалах трансляций, Организатором Турнира.

3. Публичное поведение.

Команды и их представители должны попытаться решить любые проблемы с Администрацией, прежде чем делать какие-либо заявления в социальных сетях, которые могут нанести ущерб бренду или подорвать репутацию Турнира. В случае, если это невозможно и Администрация отказывается предпринимать какие-либо действия, командам разрешается размещать заявления в социальных сетях.

4. Ущерб бренду.

В случае, если участник или представитель команды стремится публично нанести ущерб репутации Турнира или любых спонсоров/партнеров, Администрация имеет право прибегнуть к высшей мере наказания и начать судебный процесс для защиты репутации бренда.

5. Конфиденциальность.

Все диалоги между представителями Администрации Турнира и игроками или представителями команд по любым каналам связи считаются строго конфиденциальными.

Публикация таких материалов запрещена без письменного разрешения Главного судьи Турнира. Администрация Турнира имеет право не реагировать на сообщения, отправленные неофициальным источником связи.

III. Общие обязанности.

1. Ответственность.

1.1. Администрация берет на себя ответственность за проведение всех этапов Турнира и своевременное предоставление информации по официальным каналам связи.

1.2. Администрация Турнира не несет ответственность за информацию, размещенную на сторонних веб-сайтах или ресурсах относительно данного Турнира.

1.3. Администрация Турнира не несет ответственность за какие-либо соглашения между отдельными лицами или командами, которые могут вступать в противоречие с правилами и положениями Турнира, тем самым, не позволяя им реализоваться.

2. Договорные матчи.

2.1. Любой тип договорных матчей запрещен.

2.2. Запрещено предлагать и участвовать в договорных матчах по обоюдному согласию обеих команд.

3. Мошенничество.

3.1. Любое программное обеспечение, которое дает кому-либо преимущество во время игры - запрещено.

3.2. Запрещено использовать любые преимущества подсматривания\подслушивания, которые могут быть расценены как нечестные.

3.3. Предложение взяток или принуждение других команд манипулировать результатами матча повлечет за собой дисквалификацию для всех сторон сделки.

4. Ставки.

Ни игроки, ни руководители команд, ни персонал, ни руководство участвующих команд не могут участвовать в ставках или азартных играх, связываться с букмекерами или игроками, или предоставлять кому-либо какую-либо информацию, которая может помочь в ставках или азартных играх, прямо или косвенно, для любых турнирных матчей или Турнира в целом. Любое подобное нарушение будет наказываться по собственному усмотрению Администрации Турнира.

Просьба или попытка манипулировать результатами матча в интересах ставок будет считаться договорным матчем, а вовлеченные стороны будут дисквалифицированы.

5. Правила и изменения правил.

Организатор оставляет за собой право дополнять или изменять правила без предварительного уведомления участников на любом этапе Турнира, чтобы сохранить спортивную целостность Турнира. Организатор также оставляет за собой право принимать решения по случаям, не описанным действующими правилами, для предотвращения любых нарушений честной конкуренции и спортивного мастерства.

6. Конфликт интересов.

Все участники соглашаются и подтверждают, что у них нет конфликта интересов перед началом первого матча в Турнире. В случае, если участник не уверен, как рассматривать определенные ситуации, он должен заранее связаться с Администрацией Турнира и получить подтверждение своего права на участие в турнире. Если конфликт интересов обнаружен на стадии хода Турнира, то Администрация оставляет за собой право разрешить ситуацию на свое усмотрение.

IV. Игра.

1. Призовой фонд.

Первое место: 1600\$

Второе место: 900\$

Третье место: 650\$

Четвертое место: 350\$

*Информация будет доступна после официального анонса

2. Начисление очков.

1 место : 10 pts

2 место: 6 pts

3 место: 5pts

4 место: 4 pts

5 место : 3 pts

6 место: 2 pts

7/8 место: 1 pts

9/16 место : 0pts

1 килл = 1 pts

3. Настройки матча.

Режим: SQUAD | TPP

Сервер: Европа

*Более подробные настройки будут добавлены после завершения регистрации.

Данный турнир имеет официальное подтверждение от Tencent. Игровое лобби будет использоваться только турнирное.

ID и пароль от лобби будет сообщаться за 10 минут до начала матчей..

4. Результаты матчей.

Результаты матча считаются подтвержденными после официальной публикации в официальных источниках Организаторов.

Протест на результаты может быть подан после матча в течение 10 минут после его окончания. Если команда опротестует результат по истечении указанного срока, Администрация имеет право не реагировать на протест.

Протест - это официальное обсуждение участников и администратора спорных ситуаций, нарушений или технических проблем. Представителям команды не

разрешается делиться какими-либо диалогами, решениями или присутствием лиц, участвующих в рассмотрении протестов, и т.д. без разрешения Администрации.

Протест связанный с техническими неполадками, должен быть подан во время матча по таким причинам как: неправильные настройки лобби, неподходящие игроки в лобби или другие связанные с этим проблемы.

Протест должен содержать подробную информацию о том, почему протест был создан. Протест может быть отклонен, если не предоставлены подтверждающие визуальные доказательства.

Обращение от команды разрешено делать только одному представителю, выбранному игроками (менеджером или капитаном команды). Команды должны действовать как профессионалы и не оскорблять оппонентов или судей во время диалога.

Решения по протестам являются окончательными и не подлежат обсуждению с момента вынесения официального решения.

5. Переигровки.

Администрация имеет право назначить переигровку матча по следующим причинам:

- Вылет организатора из игроков лобби до или во время матча.
- Выявления неверных настроек лобби.
- Подозрение игроков и/или команды в нечестной игре.
- Баги, ошибки связанные непосредственно с игрой.