

Criterios de Evaluación - Matemáticas

4.º Primaria (Andalucía, LOMLOE)

MAT.4.1 - Comprender y usar los números, sus operaciones, sus magnitudes y sus relaciones con fluidez y precisión.

- **MAT.4.1.1.b** Utilizar los números naturales, decimales y fracciones para representar, comparar, ordenar y aproximar cantidades en situaciones de la vida cotidiana.

MAT.4.2 - Resolver problemas aplicando distintas estrategias, operaciones y estimaciones.

- **MAT.4.2.1.b** Identificar, plantear y resolver problemas del entorno que requieran sumas, restas, multiplicaciones o divisiones, expresando de forma razonada el proceso seguido.
- **MAT.4.2.2.b** Realizar estimaciones razonables de resultados, revisar procedimientos y comprobar soluciones con estrategias diversas.

MAT.4.3 - Usar las magnitudes, las mediciones y las unidades para cuantificar, comparar y realizar transformaciones.

- **MAT.4.3.1.b** Medir longitudes, masas, capacidades, tiempos, utilizando unidades adecuadas, instrumentos de medida y expresando resultados con precisión.
- **MAT.4.3.2.b** Convertir entre unidades comunes en contextos reales (por ejemplo: metros a centímetros, horas a minutos) y resolver problemas que involucren estas conversiones.

MAT.4.4 - Representar, interpretar y usar gráficas, tablas y datos estadísticos.

- **MAT.4.4.1.b** Recoger, organizar y representar datos en tablas y gráficos sencillos, interpretando la información resultante.
- **MAT.4.4.2.b** Plantear preguntas estadísticas sencillas, analizar datos y extraer conclusiones básicas, identificando posibles relaciones o discrepancias.

MAT.4.5 - Utilizar el razonamiento lógico, patrones y propiedades para generalizar resultados.

- **MAT.4.5.1.b** Identificar patrones en secuencias numéricas o geométricas y predecir los siguientes términos aplicando reglas simples.

MAT.4.6 - Usar herramientas digitales y tecnológicas y el pensamiento computacional en contextos matemáticos.

- **MAT.4.6.1.b** Emplear herramientas digitales o representaciones gráficas para explorar situaciones matemáticas (por ejemplo geometría, datos).
-