



CELADON

www.celadonsoft.com

CELADON - компания разработки полного цикла мобильных, веб-приложений и игр. Мы сотрудничаем с заказчиками из разных стран мира, наши проекты успешно реализованы в странах Западной Европы, США и Среднего Востока. Проекты из многих индустрий и разного уровня сложности, от небольших маркетплейсов и игр до сложных SaaS систем управлением бизнесом.

И сейчас мы ищем **крутого 3D Artist** в нашу команду.

В твои задачи будут входить:

- Создание 3D-моделей персонажей, объектов и других элементов для мобильных игр с учетом ограничений мобильных платформ.

Для нас важны:

- Опыт работы 3D-художником в мобильных играх **от 2 лет, желательно в казуальных или midcore-проектах.**
- Отличное владение Blender, Maya, Photoshop, Substance Painter/Designer.
- Владение UV-развёрткой, текстурированием и созданием материалов.
- Опыт ретопологии и оптимизации ассетов для мобильных платформ.
- Умение работать с риггингом и анимацией (настройка скелетов, скиннинг, keyframe-анимация)

Плюсом будет:

- Опыт интеграции 3D-моделей в Unity и настройка материалов в движке.
- Навыки процедурного моделирования.
- Опыт создания VFX в Unity.
- Навыки 2D-анимации и UI-анимации.

Мы предлагаем:

- Официальное трудоустройство;
- Гибкий график работы, возможность работать в офисе или удаленно;
- Отпуск 25 календарных дней и 5 sick days;

- Медицинская страховка;
- Интересные проекты. Возможность внедрять и реализовать собственные идеи;
- Современная техника необходимая для работы;
- Офис в центре Минска, 5 мин. ходьбы от ст. м Ковальская слобода;
- Совместные мероприятия, корпоративы и тимбилдинги.

Если тебе будет интересно, пиши и присылай своё CV и портфолио

yuliya.krivosheeva@celadonsoft.com

3D Artist _Surname First Name

Linkedin: [Yuliya Krivosheeva](#)

Telegram: @yuliakriv