



## Практичне завдання

### Поняття про хмарні технології

**Увага!** Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки і санітарно-гігієнічних норм

**Вправа 1.** Безпека.

**Завдання.** Склади проєкт у середовищі Скретч, який демонструє поведінку хакера, користувача та власника хмарного сховища.

1. Розбий задачу на підзадачі.
2. Обери об'єкти, які будуть задіяні в проєкті. Використай зразок об'єктів проєкту. Створи подібні об'єкти в середовищі Скретч.



3. Спроектуй діалог між об'єктами.  
Визнач команди, які будуть забезпечувати діалог у середовищі Скретч. Пригадай для цього завдання, які раніше розв'язували, і вони схожі на виділені тобою підзадачі. Поміркуй, чи можна використати події обміну повідомленнями.

коли я отримую

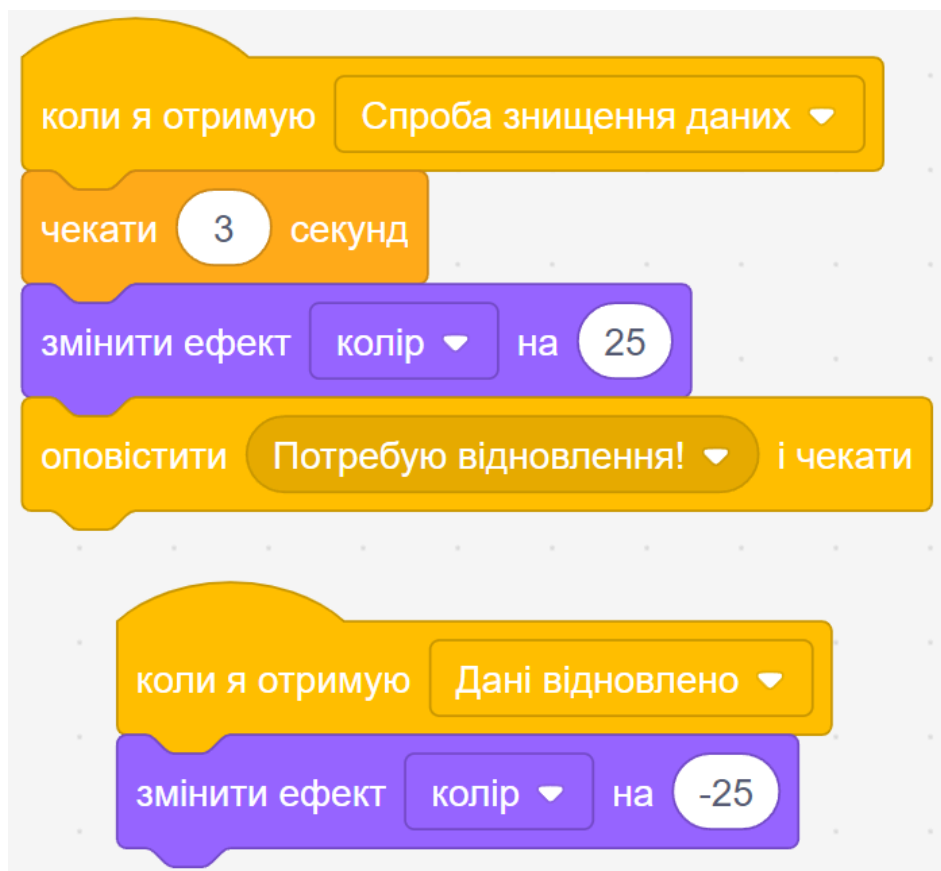
повідомлення1 ▾

оповістити

повідомлення1 ▾



4. Використай сценарії із файлу **Сценарії. 3**.
5. Скористайся прикладом. Поміркуй, для якого із об'єктів подано програму.



6. Заверши створення проєкту. Додай до програм об'єктів команду Чекає, щоб збільшити тривалість подій на сцені.
7. Продемонструй проєкт у класі.

**Вправа 2.** Хмарні обчислення.

**Завдання.** Перевір себе у вправі [learningapps.org/watch?v=p2hu5eban22](http://learningapps.org/watch?v=p2hu5eban22).

Закрийте всі відкриті вікна.

Повідомте вчителя про завершення роботи.