

Практичне завдання

Поняття про хмарні технології

Увага! *Під час роботи з комп'ютером дотримуйтеся правил безпеки і санітарно-гігієнічних норм*

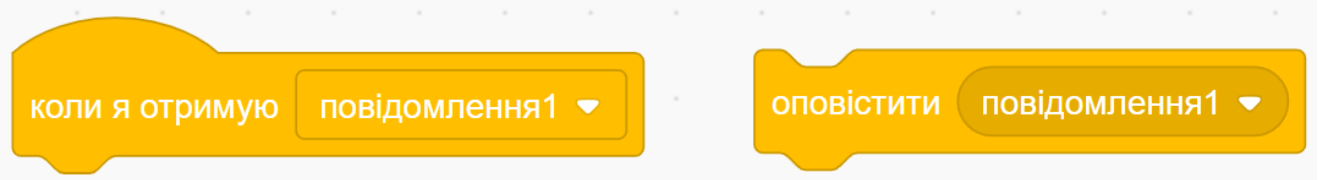
Вправа 1. Безпека.

Завдання. Склади проєкт у середовищі Скретч, який демонструє поведінку хакера, користувача та власника хмарного сховища.

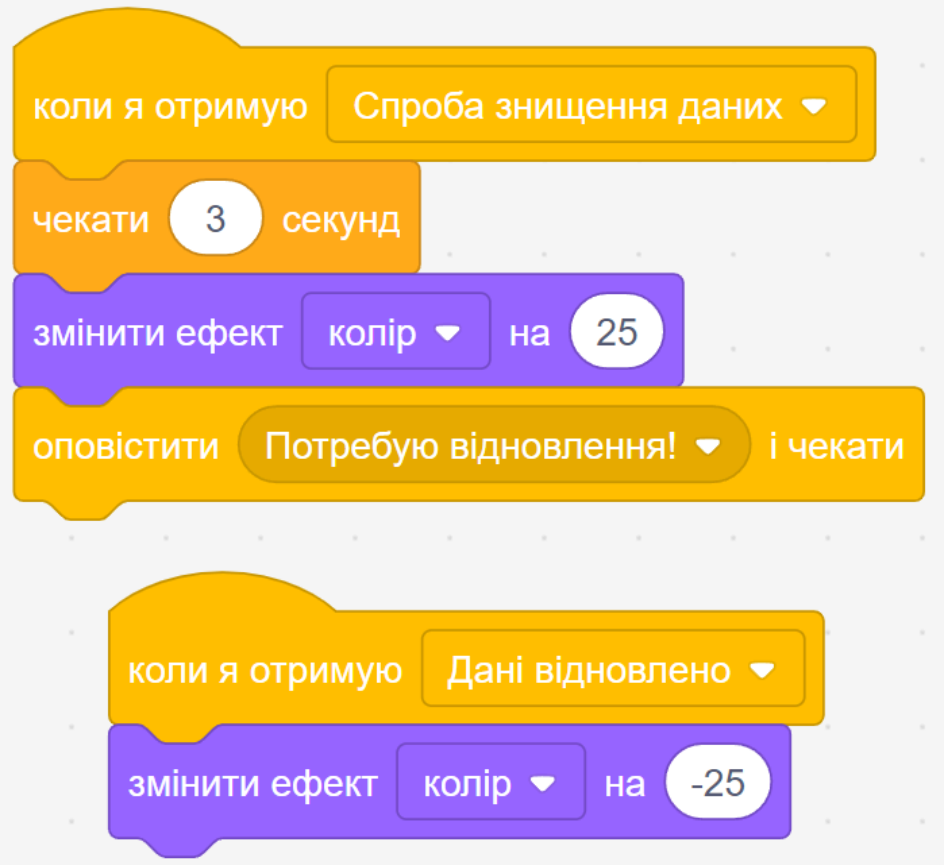
1. Розбий задачу на підзадачі.
2. Обери об'єкти, які будуть задіяні в проєкті. Використай зразок об'єктів проєкту. Створи подібні об'єкти в середовищі Скретч.



3. Спроєктуй діалог між об'єктами.
   Визнач команди, які будуть забезпечувати діалог у середовищі Скретч. Пригадай для цього завдання, які раніше розв'язували, і вони схожі на виділені тобою підзадачі. Поміркуй, чи можна використати події обміну повідомленнями.



4. Використай сценарії із файлу **Сценарії. 3**.
5. Скористайся прикладом. Поміркуй, для якого із об’єктів подано програму.



6. Заверши створення проєкту. Додай до програм об’єктів команду Чекати, щоб збільшити тривалість подій на сцені.
7. Продемонструй проєкт у класі.

Вправа 2. Хмарні обчислення.
Завдання. Перевір себе у вправі **learningapps.org/watch?v=p2hu5eban22**.

Закрийте всі відкриті вікна.
Повідомте вчителя про завершення роботи.