

# Secret Wesker Cup vol.2



DCKの人気企画「Secret Cup」とWCOの原点である「ウェスカー杯」の融合。

去年の初開催から1年...あの大会が帰ってきた！

「SECRET Wesker Cup」、今年も開催！

- ・キラーはウェスカーのみ！
- ・すべてガチのぶっつけ本番！
- ・ボイスチャット禁止、練習なし！
- ・研ぎ澄まされたスキルだけがモノを言う、極限のサバイバルバトル！

己の実力ひとつで頂点を目指せ！ DBDを“本気”で愛する者たちの熱狂、ここに極まる！

## 【大会概要】

(日時)2026年6月13日(土) 18:00～

(形式)トーナメント式(最大8チーム)

全て個人参加:5人制(キラー1名、サバイバー4名)

※最大人数に達した場合は抽選となります。

マッププール:※マップリミット式、一度選んだマップは使用不可

- マップはキラーが指定する
- ラクーンシティ東棟は決勝で必ず使す用すること
- マップは以下から使用可能
  - ロトンフィールド
  - 忘れ去られた遺跡
  - コールタワー I
  - 死んだ犬の酒場
  - ギデオン食肉工場
  - ラクーンシティ警察署(東)→決勝のみ

### 【応募要件】

- WCO運営のXフォロワーであり、有効なアカウントで半年以上運用していること
- Discordが使えること
- 未成年は参加不可
- その他WCO規約に掲載する条件を満たすこと

### 【SECRET WESKER CUP ルール】



- スコア: サバイバーポイント(MAX14P)+キラーポイント(MAX12P)=MAX26P
  - サバイバーポイント:(脱出人数×1ポイント)+(発電台数×2ポイント)

| ポイントとしてカウントする           | ポイントとしてカウントしない   |
|-------------------------|--|
| コラプス死は1吊りカウントとする        | 出血死は吊り数にカウントしない  |
| メメントは吊り数にカウントする         | 未通电の場合はハッチ脱出、ゲート脱出共に脱出人数としてカウントしない。この場合、+1吊りカウントとする(※出血死を除く) |
| 通电時はハッチ脱出も脱出人数としてカウントする |  |

- キラーポイント:吊り数×1ポイント

※吊り数カウント詳細

1吊り目で耐久入ったら2吊りカウント

1吊り目でサクリファイスしたら3吊りカウント

## 2吊り目でサクリフェイスしたら3吊りカウント

- スコアの同点時はメメント数×1(通常メメント)にて勝敗を決める。それでも同点の場合はキラートップスコアにより決定する。

### (キラ)ウェスカーのみ

#### <共通ルール>

- アドオン:自由
- オフリング:メメントのみ
- ウェスカーの瞬間移動バグ、あるいは当バグを利用したバウンドキャッチ判定を意図的に使用した場合は、永久に出場停止とする

#### <ウェスカー>

- **禁止パーク:アンフォーシーン、死を呼ぶ追跡者、狩りの興奮、  
極秘プロジェクト、隠れ場無し、露見する闇、  
幻影の震撼、死恐怖症※  
※5/15時点でバグを確認しているため。**

### (サバイバー)

- アイテム:持ち込み禁止(マップ内の箱開けも禁止)
- オフリング:全て禁止
- マップ:指定禁止
- VC:なし
- 禁止パーク:有能の証明、デジャヴ、ベビーシッター、重責、最後の抵抗、  
出世街道、全集中、ESP、チームワーク:つながった回路、  
チームワーク:小さな声
- その他:
  - キャラ被り禁止
  - エイダ、アラン、エース、レナートの使用は声が小さいため禁止
  - AFCによる自力抜け可能
  - 降参システムの使用禁止

## その他重要事項

1. 大会中は前のチームの試合が始まるまでにチーム毎のVCに入室をし、自チームの試合が全て終わるまで退室しないこと(チームメンバー以外のVC入室不可)  
※発覚した場合はチーム失格とする
2. リザルト画面の提出について  
キラ担当とサバイバーの代表(原則リーダー)は、試合終了後リザルト画面の画像の提出をそれぞれの窓の[#リザルト報告(キラ)][#リザルト報告(サバイバー)]チャンネルに提出してください

原則キラのリザルト画面で得点算出しますが、提出漏れがあった場合は、サバイバーのリザルト画面で得点算出いたします

両方の提出漏れがあった場合は、観戦者のリザルト画面で得点算出いたします

※提出漏れによるペナルティはありません

万が一、それぞれのリザルトに得点差があったとしても優先順位は、キラー>サバイバー>観戦者(運営)となります

### 3. ルール違反について

マッチ開始直後(1分以内)にパーク、アドオン、マップ指定、オフリングのミスに気づいた場合は、速やかに切断をし「#本番アナウンス」に @運営 メンションで報告してください。原則再試合とし、リスタート時は、使用キャラクター・パーク・アドオン変更可とする。

ルール違反を行った場合にはペナルティを科す  
ルール違反をしたチームの得点-1×違反の数  
※キラー担当が違反した場合も同様のペナルティとする

### 4. 選手のサーバー、回線落ちでの切断はマッチ開始後5分未満のトラブルに限り、原則再試合を行う

※5分以上経過している場合は、切断時までのスコアで計上する。(サバイバーが落ちた場合は、そのまま試合続行とする。)

但し、エラー落ちでの切断なのかルールを悪用しての切断なのか判断が出来ない為、回線落ちした側へペナルティを科す

●ペナルティ側がサバイバーの場合  
チーム内のサバイバー全員の使用パーク数を1つ減らし再試合

●ペナルティ側がキラーの場合  
使用パーク数を1つ減らし再試合

### 5. 明らかにこれ以上発電機が回らない状況と判断できる場合は、再試合を行わず、その時点で信頼のおける得点(リザルトがバグっている場合はキラー)で算出し、同点の場合は再試合を行う

### 6. 致命的なバグが起きた場合は再試合を行う

※5吊りまたは発電機が3台修理されるまでのトラブルに限る

※致命的なバグとは、試合の展開を大きく左右するバグのことを指す

<対象のバグ>

- ・スタック
- ・フックに吊れない
- ・救助できない
- ・這いずりを起こせない
- ・決死が発動しない

上記のバグが発生した場合は切断をせず速やかに「#本番アナウンス」に @WCO運営 メンションで報告してください

●録画の提出をし、バグの発生を証明出来た場合

下記条件で再試合を行う

サバイバーのパーク変更不可(セットしている人を変更するのは可)

キラーはパーク、アドオンの変更可

●バグの発生を証明出来なかった場合

4. のペナルティルールを適用して再試合を行う

7. DBDのサーバーが落ちた場合(全員が落ちた場合)は再試合を行う。**その場合、キラー、鯖ともにパークの変更可能。**
8. 観戦者だけが落ちた場合は試合を続行する
9. マッチ開始から1時間経過し、強制的に終了した場合は、終了した時点でのスコアを最終スコアとする
10. 原則ミラー配信不可(※WCO運営が個別で許可を出した場合を除く)  
録画したものを大会終了後にアップするのは可能
11. ゴースティングをした場合、即チーム失格とする
12. 試合中にDiscordの画面共有がONになっていた場合は、共有している内容を問わず、即チーム失格とする
13. 選手はPCの場合、インスタントリプレイ等で必ず録画を行い保存をすること。(PSの場合はPSの録画機能を使って保存)バグやエラー、不正の疑いが発生した場合、録画を提出し、証明を行うものとする。証明できない場合はペナルティを受ける。
14. 相手プレイヤーに敬意が無いと誤解され得るプレイ(屈伸、ライカチ、ムーンウォーク等)を禁ずる。エモートはその場スタンをするためのテクニックではあるがWCOでは禁止とする。判断基準は日本の通念をベースにWCO運営が判断し、チーム失格とする。

# | WCO大会規約

<https://sites.google.com/view/wcowesker-cup-operations/wco%E8%A6%8F%E7%B4%84?aauthuser=0>

上記を参照ください

---

| 日付         | 更新状況  |
|------------|-------|
| 2026/05/15 | 第1版作成 |
|            |       |
|            |       |
|            |       |
|            |       |

※ルールについては、アプデ状況、環境、バグ状況によって適宜変更する可能性があります  
※現在から起算して2ヶ月以上先の日程の場合、諸般の事情により開催日程が前後する場合があります。その場合は事前に告知を行います。

不明点がございましたら、選考前は問い合わせフォーム（

[https://docs.google.com/forms/d/1fqMPS2jzh13dLv0Z7HwdwcdZ\\_ASVbl8e6yQmtmhE6NU/edit#responses](https://docs.google.com/forms/d/1fqMPS2jzh13dLv0Z7HwdwcdZ_ASVbl8e6yQmtmhE6NU/edit#responses)）でお問合せ、サーバー招待後はDiscordの[#質問受付チャット]へお問合せください。