

Стартовый гайд

Рекомендуем прочитать этот краткий гайд, чтобы на старте не возникло проблем.

Если возникли какие-то сложности, напишите в тг-бота техподдержки [@invictus_smp_support_bot](#), либо вызовите помощь командой **/helper**.

[Ссылка на правила сервера.](#)

Первый вход и обязательная настройка

Установка РП-имени

При первом заходе введите **РП-имя** Вашего персонажа в **чат**.

Требования к имени:

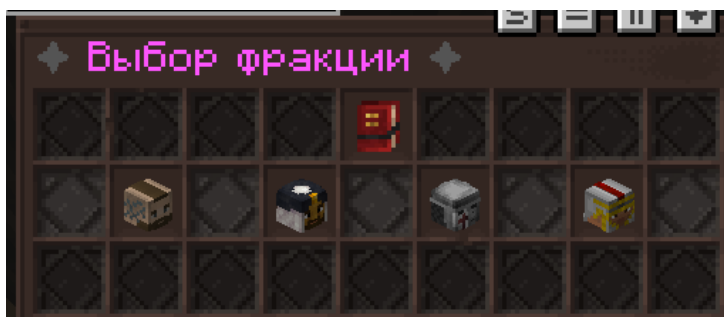
- **два** слова на русском,
- минимальная длина **3** символа
- если необходимо составное имя, используйте дефис – (Анна-Мария)

Посмотреть РП-имя другого игрока можно нажав правой кнопкой мыши (**ПКМ**) по нему.

Если Вы хотите изменить Ваше РП-имя, обратитесь к **правителю** Вашей фракции.

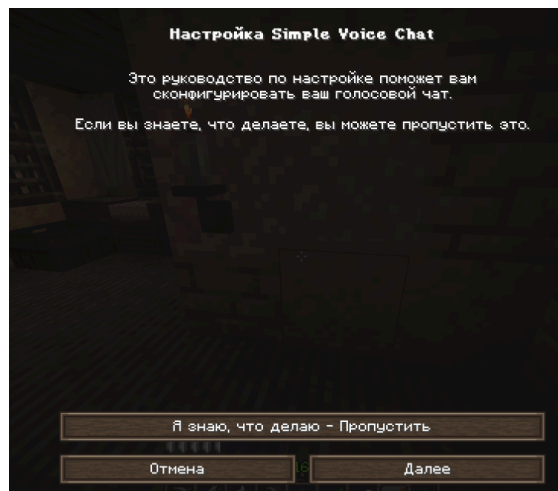
Выбор фракции

После ввода имени у Вас откроется окно выбора фракции. Вы можете ознакомиться с описанием каждой фракции, **наведя** на неё указатель (не нажимая). Для выбора фракции необходимо **нажать** на выбранную фракцию. Если Вы вдруг ошиблись в выборе, то обратитесь к **правителю** Вашей фракции.



Настройка голосового чата

Нажмите английскую **V** (русская **М**), должно открыться окно настроек голосового чата. Если Вы не знаете, как настраивать мод, то нажмите на кнопку **Далее**. Если Вы знакомы с модом, то нажмите кнопку **Я знаю, что делаю**. Установите необходимые настройки.

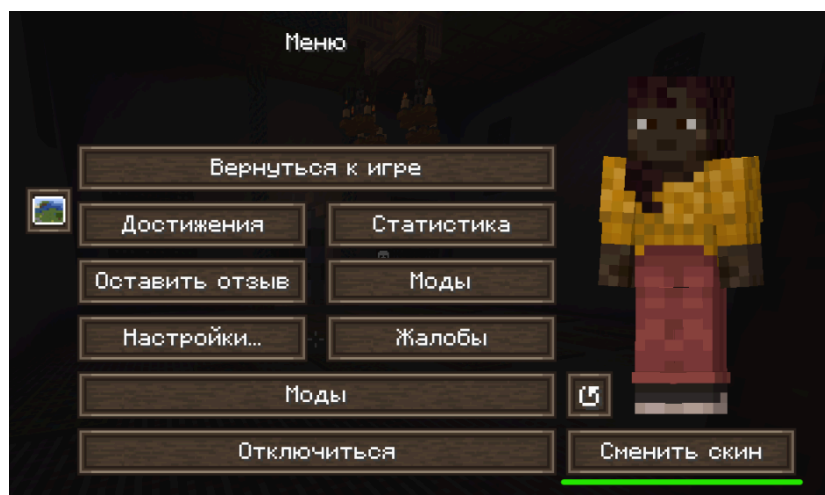


Если вдруг у Вас не открывается меню настроек голосового чата, а открывается что-то другое, то необходимо изменить назначение клавиш. Для этого нажмите **ESC** -> **Настройки** -> **Управление** -> **Назначение клавиш**. Найдите раздел **Голосовой чат**. Установите удобную для Вас клавишу для пункта **Графический интерфейс голосового чата**.

Установка скина

Ваш скин должен вписываться в сеттинг!

Нажмите **ESC** -> **Сменить скин**. Можно загрузить файлы, нажав на кнопку **Импортировать скин**, либо перетащив файл в игру. Можно подтянуть скин по имени игрока. Выбрав скин, нажмите **Готово**.



Остальные настройки игры

Отключение вида от первого лица (руки)

Если Вам неудобен вид от первого лица, нажмите кнопку **F6**, она отключает этот вид.

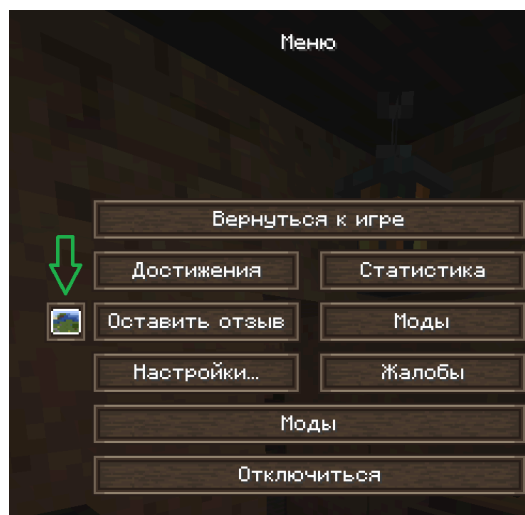
Если у Вас вдруг не отключается вид от первого лица, измените назначение клавиш. Для этого нажмите **ESC** -> **Настройки** -> **Управление** -> **Назначение клавиш**. Найдите раздел **firstperson:keybind**. Установите удобную для Вас клавишу для пункта **Переключить FirstPerson**.

Настройка громкости пластинок

Откройте **Настройки** -> **Музыка и звуки** -> **Музыкальные блоки**.

Как найти скриншоты

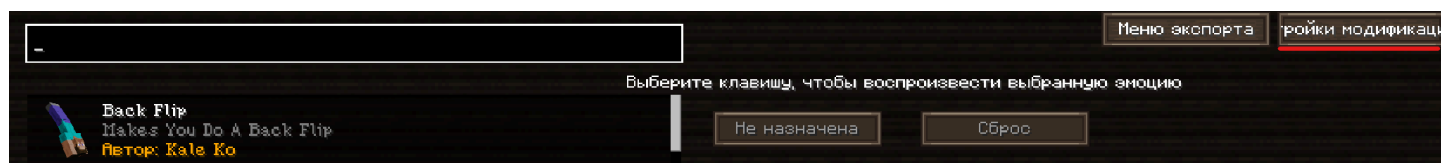
Нажмите **ESC**. Сбоку от основного меню расположена иконка с картинкой, нажмите на него, чтобы открыть менеджер скриншотов.



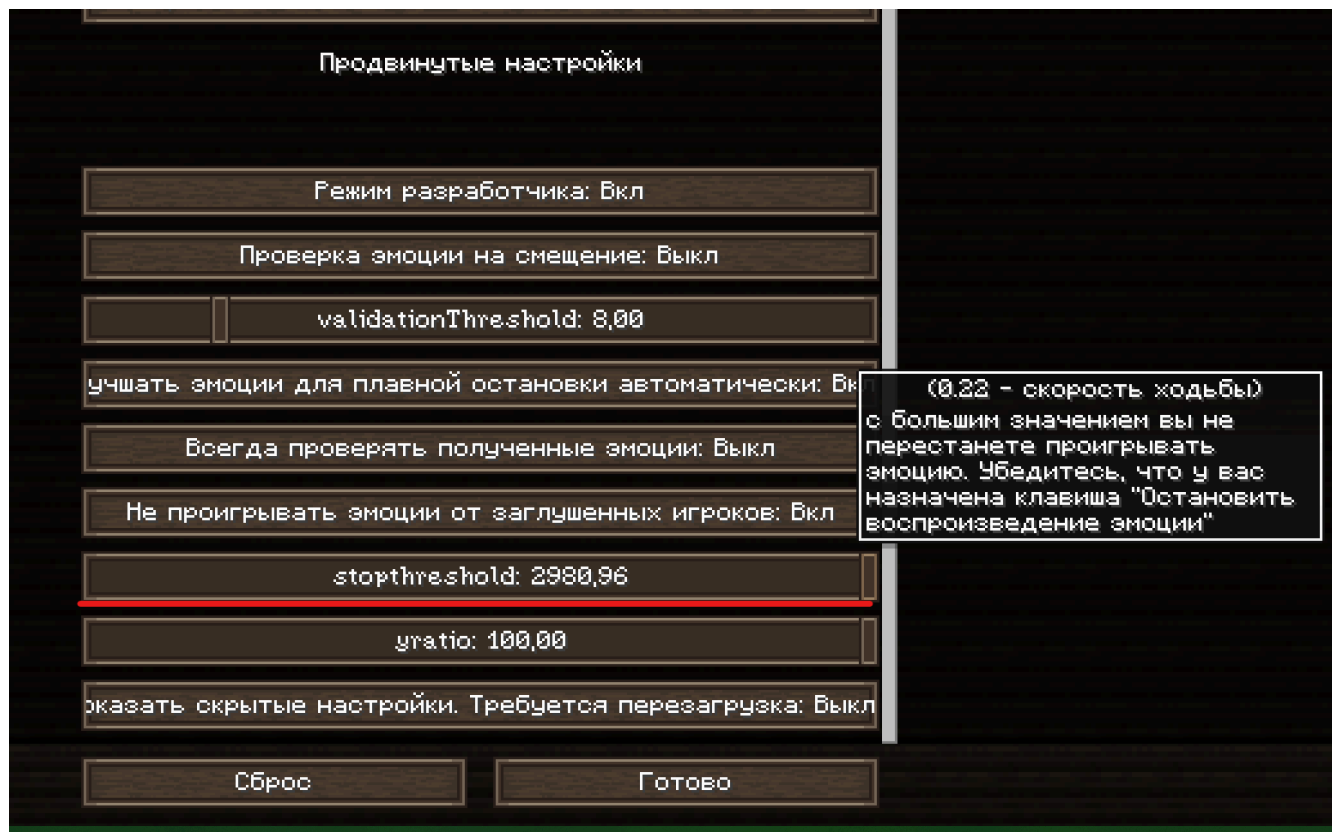
Настройка анимаций

Чтобы открыть колесо анимаций нажмите В (русская И). Все эмоции -> Настройка эмоций открывает интерфейс добавления анимаций на круг.

Чтобы анимации не сбивались при движении нажмите кнопку **Настройки модификации**.



Пролистайте в самый низ списка до раздела **Продвинутые настройки**. Измените значение параметра **stopthreshold**, потянув ползунок максимально **вправо**.



Двигающиеся глаза на скине

На сервере установлен ресурс пак Just Expression, добавляющий реализма в движения, мимику. Чтобы Ваш скин начал поддерживать его, ознакомьтесь с [гайдом от разработчика](#), как необходимо доработать

скин для корректного отображения. Также есть [примеры развёртки](#) для разных глаз (большие, маленькие). Используйте их, чтобы корректно сделать разметку.

Отображение груди

Если у Вас женский персонаж и Вы хотите, чтобы окружающие видели у него грудь, нажмите **L** (русская **Д**), откроется интерфейс настройки. Настройте так, как Вам удобно.

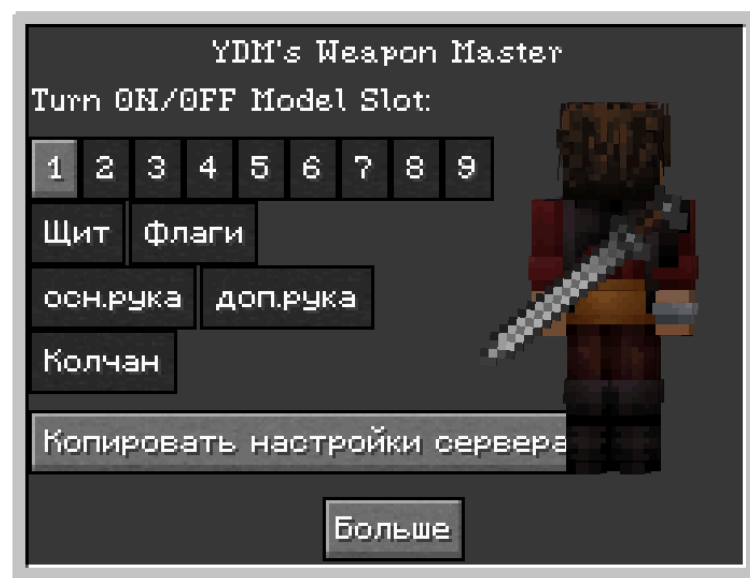
Просмотр крафта предметов и рецептов блюд

Нажмите **E** (русская **У**), чтобы открыть инвентарь. Справа отображается полный список предметов. Чтобы посмотреть, как крафтится тот или иной предмет, нажмите на **R** (русская **К**). Чтобы посмотреть, в каких крафтах используется данный предмет, нажмите **U** (русская **Г**).

Для просмотра кулинарных рецептов нажмите **J** (русская **О**). Откроется интерфейс, где можно посмотреть Ваш прогресс, какие рецепты изучены и на каком уровне.

Настройка расположения оружия

Мод **YDM'S Weapon Master** позволяет настроить отображение оружия, щитов, луков, колчанов, брони на вашем скине. Для открытия меню настроек необходимо в настройках назначить клавишу. После настройки клавиши нажмите на неё, откроется меню мода. Если нажать **Больше**, то откроется более подробное меню настройки.



РП-механики и отыгрыш

INVICTUS — сервер, нацеленный на отыгрыш **RP**. Создавая персонажа, придерживайтесь исторического и ролевого сеттинга.

В этом разделе описаны некоторые механики сервера, а также советы и подсказки.

Список команд и действия

Общие команды:

- **/msg** никнейм игрока сообщение, **/tell** никнейм игрока сообщение, **/w** никнейм игрока — написать в личные сообщения игроку;
- **!** — написать в глобальный чат, добавьте **!** перед текстом сообщения;
- **/helper** описание проблемы — отправляет запрос модератору;
- **/kits** — получить стартовый набор.

Для большего погружения в РП рекомендуем использовать следующие команды:

- **/me** — описывает действия вашего персонажа от первого лица;

- **/do** — описывает окружающую обстановку, состояние предметов или персонажей от третьего лица;
- **/try** — описывает действие с вероятностью успеха (% успешности);
- **/coin** — подбросить монетку;
- **/dice** — бросить кубик.

Некоторые кнопки, позволяющие сделать действие:

- **R (русская К)** — пнуть;
- **C (русская С)** — ползти;
- **ЛКМ (левая кнопка мыши)** по двери — постучать в дверь;
- **N (русская Т)** — назначить прирученную лошадь своей (сидя на ней);
- **Z (русская Я)** — позвать лошадь;
- **R (русская К)** — взять телегу, повозку;
- Не назначено (назначьте кнопку самостоятельно) — шептать (говорить в войс-чат тише).

Навыки

На сервере доступны следующие навыки:

- Кузнечное дело
- Ювелирное дело
- Кораблестроение
- Виноделие
- Пивоварение
- Кулинарный навык
- Алхимия
- Стрельба
- Навык ближнего боя
- Навык игры на музыкальных инструментах
- Медицина

Чтобы научиться какому-либо навыку, необходимо в мире найти наставника, который за некоторую плату обучит Вас своему делу.

Путешествие по миру

Вы можете путешествовать:

- **пешком** (это довольно опасно);
- верхом на **лошадях** и других животных (их необходимо приручить), можно прицепить телегу;
- плавать на **кораблях** (необходимо научиться кораблестроению и построить корабль).

Во время путешествия Вы можете ориентироваться по солнцу, звёздам. Не забудьте прихватить с собой в дорогу атлас и карты, подзорную трубу и компас.



Используя стол картографа, Вы можете подшить в атлас новые карты. С остальным функционалом можете ознакомиться самостоятельно, мод **Map Atlases**.

Столицы территорий:

- **Ликены** — Святая Земля
- **Беллерон** — Аквитания
- **Максиминополь** — Мегары
- **Хьялмарк** — Нордхейм

- **Каз-Марин** — Султанат

Торговля

Далеко не все ресурсы в этом мире можно добыть, поэтому торговля очень важна. Некоторые ресурсы могут продавать торговцы-НПС, их Вы можете найти на территории Святой Земли. На территории всех континентов можно расплачиваться следующей валютой:

- **Сестерций** (медные монеты)
- **Динар** (серебряные монеты)
- **Талант** (золотые монеты)



Выстраивайте торговые пути между фракциями, открывайте лавки и продавайте собственные ресурсы!

Постройки

Если Вы хотите что-то построить, то Ваше здание должно вписываться в рамки сеттинга. Иначе здание будет снесено. Не стройте коробки из грязи, булыжника, здания, висящие в воздухе.

Вы можете приобрести здание в столице Святой Земли для открытия лавки или для проживания. Найдите кого-то из столичных жителей, он подскажет, как можно приобрести здание.

Починка инструментов

Люди с профессией кузнеца могут починить Ваши инструменты. Починить инструменты Вы можете на столе для починки, также Вам потребуется набор для починки инструментов. Необходимо взять в правую руку инструмент, который необходимо починить, в левую — набор для починки. Нажать ПКМ по столу починки.

