

Freitag 10:00 bis 22:00

## Tisch 1 / 10:30-12:30 (Dauer 2h)

Titel: Dungeon Slayers	
System: Dungeon Slayers	Leiter:Richard
Beschreibung: Ein altmodisches Rollenspiel. Natürlich gibt es einen Grund weshalb ihr hier seid, aber am Ende läuft es immer darauf hinaus: Gehe in den Dungeon, töte die Monster und schnapp dir die Schätze!	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 1 / 13:00-15:00 (Dauer 2h)

Titel: Dungeon Slayers	
System: Dungeon Slayers	Leiter:Richard
Beschreibung: Ein altmodisches Rollenspiel. Natürlich gibt es einen Grund weshalb ihr hier seid, aber am Ende läuft es immer darauf hinaus: Gehe in den Dungeon, töte die Monster und schnapp dir die Schätze!	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Freitag 10:00 bis 22:00

## Tisch 1 / 15:30-17:30 (Dauer 2h)

Titel: Dungeon Slayers	
System: Dungeon Slayers	Leiter: Richard
Beschreibung: Ein altmodisches Rollenspiel. Natürlich gibt es einen Grund weshalb ihr hier seid, aber am Ende läuft es immer darauf hinaus: Gehe in den Dungeon, töte die Monster und schnapp dir die Schätze!	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 1 / 18:00-20:00 (Dauer 2h)

Titel: Chaos in Niewinter	
Bild	
System: DnD 5E	Leiter: Sara
Beschreibung: Das Questboard in Niewinter geht über vor lauter Aufträgen. Gut, dass eure Party gerade etwas Geld gebrauchen kann... (Can master in English)	
Anmerkung für die, die schon öfter bei mir gespielt haben: Es gibt neue Quests!	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Freitag 10:00 bis 22:00

## Tisch 2 / 11:00-13:00 (Dauer 2h)

Titel: Die Hühner sind los	
System: Dungeon and Dragons	Leiter: Sonja
Beschreibung: Ein kleines Abenteuer für DnD-Neulinge, wobei in Ruhe alle Mechaniken geklärt und im Spiel ausprobiert werden können.	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 2 / 13:30-15:30 (Dauer 2h)

Titel: Die Hühner sind los	
System: Dungeon and Dragons	Leiter: Sonja
Beschreibung: Ein kleines Abenteuer für DnD-Neulinge, wobei in Ruhe alle Mechaniken geklärt und im Spiel ausprobiert werden können.	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Freitag 10:00 bis 22:00

## Tisch 2 / 16:00-18:00 (Dauer 2h)

Titel: Die Hühner sind los	
System: Dungeon and Dragons	Leiter: Sonja
Beschreibung: Ein kleines Abenteuer für DnD-Neulinge, wobei in Ruhe alle Mechaniken geklärt und im Spiel ausprobiert werden können.	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 2 / 18:30-20:30(Dauer 2h)

Titel: Die Hühner sind los	
System: Dungeon and Dragons	Leiter: Sonja
Beschreibung: Ein kleines Abenteuer für DnD-Neulinge, wobei in Ruhe alle Mechaniken geklärt und im Spiel ausprobiert werden können.	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Freitag 10:00 bis 22:00

### Tisch 3 / 11:30-13:30 (Dauer 2h)

Titel: Chaos in Niewinter	
System: DnD 5E	Leiter: Sara
Beschreibung: Das Questboard in Niewinter geht über vor lauter Aufträgen. Gut, dass eure Party gerade etwas Geld gebrauchen kann... (Can master in English)	
Anmerkung für die, die schon öfter bei mir gespielt haben: Es gibt neue Quests!	
1)	2)
3)	4)

### Tisch 3 / 14:00-16:00 (Dauer 2h)

Titel: Winter von Trabenhain	
System: DnD 5e	Leiter: Thoran
Beschreibung: Löse das Rätsel um die Kälte des Tals in diesem Einsteiger-Abenteuer für das größte Rollenspiel der Welt. (von Alexander Karnstedt (Dice Actors, Die Abenteurergilde))	
1)	2)
3)	4)

### Tisch 3 / 16:30-20:30 (Dauer 4h)

Titel: Winter von Trabenhain	
System: DnD	Leiter: Thoran
Beschreibung: Löse das Rätsel um die Kälte des Tals in diesem Einsteiger-Abenteuer für das größte Rollenspiel der Welt. (von Alexander Karnstedt (Dice Actors, Die Abenteurergilde))	
1)	2)
3)	4)

Freitag 10:00 bis 22:00

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

## Tisch 4 / 12:00-14:00 (Dauer 2h)

Titel:	
Bild	
System:	
Beschreibung:	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 4 / 14:30-16:30 (Dauer 2h)

Titel: Der letzte Tag der Hoffnung	
Bild	
System: Alien RPG	Spielleiter: Lucky
Beschreibung: Ein seltsamer Funkspruch durch das Funkgerät eures Rovers lässt euch einen kalten Schauer über den Rücken laufen. Nun tretet Ihr den Rückweg in die Kolonie an und was euch hinter den Stahltüren der einstigen Zuflucht erwartet, bleibt abzuwarten.	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 4 / 17:00-20:00 (Dauer 3h)

Titel: Der letzte Tag der Hoffnung	
Bild	
System: Alien RPG	Spielleiter: Lucky
Beschreibung: Ein seltsamer Funkspruch durch das Funkgerät eures Rovers lässt euch einen kalten Schauer über den Rücken laufen. Nun tretet Ihr den Rückweg in die Kolonie an und was euch hinter den Stahltüren der einstigen Zuflucht erwartet, bleibt abzuwarten.	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Freitag 10:00 bis 22:00

## Tisch 5 / 12:00-14:00 (Dauer: 2h)

Titel: Der Luftschiff-Kristallkern	
System: NaRS (Eigenbau)	Leiter: Smirg
Beschreibung: JRPG-inspiriert: Ihr als Idealistische Rebellen im Kampf gegen das unterdrückerische MagiTech-Imperium wollt den magischen Kristallkern eines abgestürzten, imperialen Luftschiffs bergen. um euren Sieg und das Überleben zu sichern.	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 5 / 15:00-17:00 (Dauer: 2h)

Titel: Die alte Roboter-Fabrik	
System: NaRS (Eigenbau)	Leiter: Smirg
Beschreibung: JRPG-inspiriert: Die Zwerge haben zu tief gegraben. Jetzt marodieren Roboter aus einer uralten unterirdischen Fabrik in ihrer Mine. Vielleicht können eure Rebellen sie gegen das Imperium nutzen. Aber auch der Imperator hat Truppen geschickt und die Zwergenstadt besetzt.	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Freitag 10:00 bis 22:00

## Tisch 5 / 18:00-20:00 (Dauer: 2h)

Titel: Do sheep dream of organic Androids?	
System: Numenera	Leiter: Smirg
Beschreibung: Ihr lebt in einer pseudo-mittelalterlichen Gesellschaft in ferner Zukunft, erbaut auf den Überresten alter Ultra-Tech-Zivilisationen. Eure Gruppe soll in einem abgelegenen Schäfer-Dorf in der Ruine einer Roboter-Fabrik für den Tech-Priester ihrer Heimat einen daheim benötigten Gegenstand ertauschen.	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 5 / \_\_:\_\_

Titel:	
Bild	
System:	
Beschreibung:	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Freitag 10:00 bis 22:00

## Tisch 6 / \_\_:\_\_

Titel:	
System:	
Beschreibung:	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 6 / \_\_:\_\_

Titel:	
System:	
Beschreibung:	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Freitag 10:00 bis 22:00

## Tisch 6 / \_\_:\_\_

Titel:	
System:	
Beschreibung:	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 6 / \_\_:\_\_

Titel:	
System:	
Beschreibung:	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Samstag 10:00 bis 22:00

## Tisch 1 / 10:30-12:30 (Dauer 2h)

Titel: Dungeon Slayers	
System: Dungeon Slayers	Leiter:Richard
Beschreibung: Ein altmodisches Rollenspiel. Natürlich gibt es einen Grund weshalb ihr hier seid, aber am Ende läuft es immer darauf hinaus: Gehe in den Dungeon, töte die Monster und schnapp dir die Schätze!	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 1 / 13:00-15:00 (Dauer 2h)

Titel: Dungeon Slayers	
System: Dungeon Slayers	Leiter:Richard
Beschreibung: Ein altmodisches Rollenspiel. Natürlich gibt es einen Grund weshalb ihr hier seid, aber am Ende läuft es immer darauf hinaus: Gehe in den Dungeon, töte die Monster und schnapp dir die Schätze!	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Samstag 10:00 bis 22:00

## Tisch 1 / 15:30-17:30 (Dauer 2h)

Titel: Chaos in Niewinter	
System: DnD 5E	Leiter: Sara
Beschreibung: Das Questboard in Niewinter geht über vor lauter Aufträgen. Gut, dass eure Party gerade etwas Geld gebrauchen kann... (Can master in English)	
Anmerkung für die, die schon öfter bei mir gespielt haben: Es gibt neue Quests!	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 1 / 18:00-20:00 (Dauer 2h)

Titel: Chaos in Niewinter	
System: DnD 5E	Leiter: Sara
Beschreibung: Das Questboard in Niewinter geht über vor lauter Aufträgen. Gut, dass eure Party gerade etwas Geld gebrauchen kann... (Can master in English)	
Anmerkung für die, die schon öfter bei mir gespielt haben: Es gibt neue Quests!	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Samstag 10:00 bis 22:00

## Tisch 2 / 11:00-13:00 (Dauer 2h)

Titel: Ein Tag wie jeder andere



System: Monsterhearts

Leiter: Tink

Beschreibung: Ihr seid nicht nur Teenager, ihr habt auch eine dunkle, düstere Seite, die ihr gerne geheim halten, wenn nicht sogar unterdrücken möchtet. Als wäre es nicht schon schwer genug, die Gefühle zu jonglieren, die ständig (ungewollt) hochkommen, habt ihr es auch noch mit Übernatürlichem zu tun.

Lust, erste Liebe und Magie - lasst euch treiben in eurem Gefühlschaos oder versucht in einer Welt erwachsen zu werden, die seltsame Geheimnisse für euch bereithält.

18+ je nach Mitspieler:innen möglich

1)

2)

3)

4)

## Tisch 2 / 13:30-15:30 (Dauer 2h)

Titel: Die Hühner sind los

System: Dungeon and Dragons

Leiter: Sonja

Beschreibung: Ein kleines Abenteuer für DnD-Neulinge, wobei in Ruhe alle Mechaniken geklärt und im Spiel ausprobiert werden können.

1)

2)

3)

3)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Samstag 10:00 bis 22:00

## Tisch 2 / 16:00-18:00 (Dauer 2h)

Titel: Die Hühner sind los	
Bild	
System: Dungeon and Dragons	Leiter: Sonja
Beschreibung: Ein kleines Abenteuer für DnD-Neulinge, wobei in Ruhe alle Mechaniken geklärt und im Spiel ausprobiert werden können.	
1)	2)
3)	3)

## Tisch 2 / 18:30-20:30(Dauer 2h)

Titel: Die Hühner sind los	
Bild	
System: Dungeon and Dragons	Leiter: Sonja
Beschreibung: Ein kleines Abenteuer für DnD-Neulinge, wobei in Ruhe alle Mechaniken geklärt und im Spiel ausprobiert werden können.	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Samstag 10:00 bis 22:00

### Tisch 3 / 11:30-13:30 (Dauer 2h)

Titel: Chaos in Niewinter	
System: DnD 5E	Leiter: Sara
Beschreibung: Das Questboard in Niewinter geht über vor lauter Aufträgen. Gut, dass eure Party gerade etwas Geld gebrauchen kann... (Can master in English)	
Anmerkung für die, die schon öfter bei mir gespielt haben: Es gibt neue Quests!	
1)	2)
3)	4)

### Tisch 3 / 14:00-16:00 (Dauer 2h)

Titel: Winter von Trabhain	
System: DnD 5e	Leiter: Thoran
Beschreibung: Löse das Rätsel um die Kälte des Tals in diesem Einsteiger-Abenteuer für das größte Rollenspiel der Welt. (von Alexander Karnstedt (Dice Actors, Die Abenteurergilde))	
1)	2)
3)	4)

### Tisch 3 / 16:30-20:30 (Dauer 4h)

Titel: Winter von Trabhain	
System: DnD 5e	Leiter: Thoran
Beschreibung: Löse das Rätsel um die Kälte des Tals in diesem Einsteiger-Abenteuer für das größte Rollenspiel der Welt. (von Alexander Karnstedt (Dice Actors, Die Abenteurergilde))	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Samstag 10:00 bis 22:00

## Tisch 4 / 12:00-14:00 (Dauer 2h)

Titel: Der Luftschiff-Kristallkern	
System: NaRS (Eigenbau)	Leiter: Smirg
Beschreibung: JRPG-inspiriert: Ihr als Idealistische Rebellen im Kampf gegen das unterdrückerische MagiTech-Imperium wollt den magischen Kristallkern eines abgestürzten, imperialen Luftschiffs bergen. um euren Sieg und das Überleben zu sichern.	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 4 / 14:30-16:30 (Dauer 2h)

Titel: Ein Tag wie jeder andere	
	
System: Monsterhearts	Leiterin: Tink
Beschreibung: Ihr seid nicht nur Teenager, ihr habt auch eine dunkle, düstere Seite, die ihr gerne geheim halten, wenn nicht sogar unterdrücken möchtet. Als wäre es nicht schon schwer genug, die Gefühle zu jonglieren, die ständig (ungewollt) hochkommen, habt ihr es auch noch mit Übernatürlichem zu tun.  Lust, erste Liebe und Magie - lasst euch treiben in eurem Gefühlschaos oder versucht in einer Welt erwachsen zu werden, die seltsame Geheimnisse für euch bereithält.  18+ je nach Mitspieler:innen möglich	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Samstag 10:00 bis 22:00

## Tisch 4 / 17:00-20:00 (Dauer 3h)

Titel: Mafia-Methoden	
System: Vampire: The Requiem	Leiter: Smirg
Beschreibung: Ein paar Vampir-Frischlinge, die sich beweisen wollen, werden aus Wien aufs Land geschickt, um einen Protest lokaler Umweltschützer gegen den Betrieb eines reichen und prominenten Vampirs zu beenden.	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Samstag 10:00 bis 22:00

## Tisch 5 paradice / 10:00-14:00 (Dauer zwischen 2-4 Stunden)

Titel: The Hidden Isle	
System: The Hidden Isle	Leiter: Leni
<p>Beschreibung: The Hidden Isle ist ein Pen-&amp;-Paper-Rollenspiel, das Tarot-Karten anstelle von Würfeln verwendet und im 16. Jahrhundert auf der geheimnisvollen Insel Dioscoria spielt. Es konzentriert sich auf Rollenspiel und gemeinsames story-telling.</p> <p>In diesem Spiel geht es um verwegene Abenteurer in Europa und im Nahen Osten, um den Diebstahl verbotener Texte aus unterdrückerischen Regimen, um den Schutz einer Insel von Ausgestoßenen mit Hilfe alter Magie und um den Sturz von Imperien mit genau der richtigen Rede zu genau der richtigen Zeit.</p>	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 5 paradice / 14:00-16:00 (Dauer: ca. 2 Stunden)

Titel: RÖNIN	
System: Ronin	Leiter: Leonie
<p>Beschreibung: In einer Welt, die von einer ewigen Sonnenfinsternis heimgesucht und von übernatürlichen Kreaturen, bekannt als Yōkai, überrannt wird, schlüpfen die Spieler in die Rollen vergessener Ronin, Shinobi, Onmyoji und mehr, um die Mächte der Dunkelheit zu besiegen. Doch der Kampf wird kein einfacher sein.</p>	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Samstag 10:00 bis 22:00

## Tisch 5 paradice / 16:00-20:00 (Dauer zwischen 1-4 Stunden)

Titel: Call of Cthulhu	
System: Call of Cthulhu	Leiter: Katja
Beschreibung: Call of Cthulhu ist ein Pen-and-Paper-Rollenspiel, das im Lovecraft-Horror-Universum angesiedelt ist und sich durch seine düstere Atmosphäre, den Fokus auf psychischen Horror und die Erforschung von Geheimnissen auszeichnet. Spieler schlüpfen in die Rolle von Ermittler*innen, den "Investigatoren", die auf der Spur von übernatürlichen Schrecken und kosmischen Entitäten sind	
1)	2)
3)	4)

Samstag 10:00 bis 22:00

## Tisch 6 paradice / 10:00-14:00 (Dauer zwischen 2-4 Stunden)

Titel: Dungeons and Dragons	
System: DnD 5th Edition	Dennis
Beschreibung: Willkommen in der Welt von Dungeons and Dragons - taucht mit ein paar Würfeln, Blatt Papier und Stiften bewaffnet in ein Abenteuer ein! Bei dieser Veranstaltung wird euch eine Spielleiter*in vom Verein Paradice durch ein etwa 4-stündiges Abenteuer führen. So bietet sich euch hier sowohl die Möglichkeit die Regeln kennenzulernen, als auch ein erstes Abenteuer zu spielen. Material wird zur Verfügung gestellt und ihr braucht nichts mitbringen außer gute Laune und die Lust darauf eure Fantasie einzusetzen!	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Samstag 10:00 bis 22:00

## **Tisch 6** paradice / 16:00-20:00 (Dauer jeweils zwischen 2-4 Stunden)

Titel: Dread - "Tower of Dread"	
System: Dread	Leiter: Leni
Beschreibung: Bei Dread hängt die Entscheidung über Leben und Tod an...einem Jenga Turm?! Taucht ein in ein Rollenspiel in dem ausnahmsweise mal keine Würfel über euer Schicksal entscheiden. Dread ist ein Horror Pen and Paper, das einen starken Fokus auf Rollenspiel legt. Seid Willkommen in euren dunkelsten und angsteinflößendsten Träumen und findet ein für alle mal heraus - würdet ihr euch wirklich besser anstellen, als die Charaktere in eurem Lieblings-Horrorfilm?	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Sonntag 10:00 bis 18:00

## Tisch 1 / 10:30-12:30 (Dauer 2h)

Titel: Dungeon Slayers	
System: Dungeon Slayers	Leiter:Richard
Beschreibung: Ein altmodisches Rollenspiel. Natürlich gibt es einen Grund weshalb ihr hier seid, aber am Ende läuft es immer darauf hinaus: Gehe in den Dungeon, töte die Monster und schnapp dir die Schätze!	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 1 / 13:00-15:00 (Dauer 2h)

Titel: Dungeon Slayers	
System: Dungeon Slayers	Leiter:Richard
Beschreibung: Ein altmodisches Rollenspiel. Natürlich gibt es einen Grund weshalb ihr hier seid, aber am Ende läuft es immer darauf hinaus: Gehe in den Dungeon, töte die Monster und schnapp dir die Schätze!	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 1 / 15:30-17:30 (Dauer 2h)

Titel: Dungeon Slayers	
System: Dungeon Slayers	Leiter:Richard
Beschreibung: Ein altmodisches Rollenspiel. Natürlich gibt es einen Grund weshalb ihr hier seid, aber am Ende läuft es immer darauf hinaus: Gehe in den Dungeon, töte die Monster und schnapp dir die Schätze!	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Sonntag 10:00 bis 18:00

## Tisch 2 / 11:00-13:00 (Dauer 2h)

Titel: Die Hühner sind los	
System: Dungeon and Dragons	Leiter: Sonja
Beschreibung: Ein kleines Abenteuer für DnD-Neulinge, wobei in Ruhe alle Mechaniken geklärt und im Spiel ausprobiert werden können.	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 2 / 13:30-15:30 (Dauer 2h)

Titel: Die Hühner sind los	
System: Dungeon and Dragons	Leiter: Sonja
Beschreibung: Ein kleines Abenteuer für DnD-Neulinge, wobei in Ruhe alle Mechaniken geklärt und im Spiel ausprobiert werden können.	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Sonntag 10:00 bis 18:00

## Tisch 3 / 11:30-13:30 (Dauer 2h)

Titel: Chaos in Niewinter	
System: DnD 5E	Leiter: Sara
Beschreibung: Das Questboard in Niewinter geht über vor lauter Aufträgen. Gut, dass eure Party gerade etwas Geld gebrauchen kann... (Can master in English)	
Anmerkung für die, die schon öfter bei mir gespielt haben: Es gibt neue Quests!	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 3 / 14:00-17:00 (Dauer 3h)

Titel: Winter von Trabenhain	
System: DnD 5e	Leiter: Thoran
Beschreibung: Löse das Rätsel um die Kälte des Tals in diesem Einsteiger-Abenteuer für das größte Rollenspiel der Welt. (von Alexander Karnstedt (Dice Actors, Die Abenteurergilde))	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Sonntag 10:00 bis 18:00

## Tisch 4 / 12:00-14:00 (Dauer 2h)

Titel: Der letzte Tag der Hoffnung	
System: Alien RPG	Spielleiter: Lucky
Beschreibung: Ein seltsamer Funkspruch durch das Funkgerät eures Rovers lässt euch einen kalten Schauer über den Rücken laufen. Nun tretet Ihr den Rückweg in die Kolonie an und was euch hinter den Stahltüren der einstigen Zuflucht erwartet, bleibt abzuwarten.	
1)	2)
3)	4)

## Tisch 4 / 14:30-16:30 (Dauer 2h)

Titel: Der letzte Tag der Hoffnung	
System: Alien RPG	Spielleiter: Lucky
Beschreibung: Ein seltsamer Funkspruch durch das Funkgerät eures Rovers lässt euch einen kalten Schauer über den Rücken laufen. Nun tretet Ihr den Rückweg in die Kolonie an und was euch hinter den Stahltüren der einstigen Zuflucht erwartet, bleibt abzuwarten.	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Sonntag 10:00 bis 18:00

## Tisch 5 paradice / 10:00-14:00 (Dauer zwischen 2-4 Stunden)

Titel: Ryuutama	
System: Mausritter	Leiter: Leonie
Beschreibung: In Ryuutama, einer Welt geschaffen von den vier Drachen der Jahreszeiten, brechen einfache Dorfbewohner – wie Bäcker, Händler, Heiler, Jäger, Handwerker, Bauern oder Adelige – zu einer gemeinsamen Reise in eine wundersame Welt auf.	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Sonntag 10:00 bis 18:00

## **Tisch 5** paradice / 14:00-18:00 (Dauer zwischen 2-4 Stunden)

Titel: Salvage Union	
System: Salvage Union	Leiter: Oliver
Beschreibung: Coole Mechs, einfache Regeln, viel TTRPG-Spaß! /// Cool mechs, easy rules, much TTRPG fun!	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Sonntag 10:00 bis 18:00

## Tisch 6 paradice / 10:00-14:00 (Dauer zwischen 2-4 Stunden)

Titel: Brindlewood Bay	
System: Brindleway Bay	Katja
Beschreibung: Verbrecher von Brindlewood Bay, nehmt euch in Acht! Der Buchclub der Murder Mavens ist wieder an einem neuen Fall dran und es ist nur eine Frage der Zeit, bis sie euch zur Strecke bringen! Schlüpft in die Rolle alter Damen und löst spannungsgeladene Fälle in Brindlewood Bay! Kann es vielleicht sogar sein, dass hinter den vielen Verbrechen, die in Brindlewood Bay passieren mehr liegt als auf den ersten Blick scheint?	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.

Sonntag 10:00 bis 18:00

**Tisch 6** paradice / 14:00-18:00 (Dauer zwischen 2-4 Stunden)

Titel: Animal Adventures (ENGLISH ONLY)	
System: Animal Adventures	Kaja
Beschreibung: Now it's time for the cute pets to become the heroes of the story!	
1)	2)
3)	4)

Voranmeldungen für die ersten 3 Runden des Tages geht jederzeit, die späteren Runden nur am aktuellen Tag.