

Задача 1.

Створити функцію, яка буде змінювати розмір вікна на 700×700 пікселів, змінювати колір форми на синій, коли ми натискаємо ліву клавiшу мишки і виводить повідомлення «Ура, все виконав!»

```
from tkinter import *
from tkinter import messagebox
def change(event):
    Window.geometry('700x700')
    Window['bg']='blue'
    messagebox.showinfo('Повідомлення', 'Ура, я все виконав!')
Window=Tk()
Window.bind('<Button-1>', change)
Window.mainloop()
```

Напишемо обробник події '<Return>' (натискання на клавiшу Enter), в якому з полів об'єктів **entry1** і **entry2** класу **Entry** зчитуються значення для змінних **a** і **b**; якщо **b = 0**, генерується вікно з повідомленням про помилку (рис. 3), інакше генерується вікно зі значенням **a / b**

```
File Edit Format Run Options Window Help
from tkinter import *
from tkinter import messagebox
def move(event):
    a = float(entry1.get())
    b = float(entry2.get())
    if b == 0: messagebox.showerror('Помилка', 'На 0 ділити не можна!')
    else: messagebox.showinfo('Відповідь', str(a/b))
root = Tk()
entry1 = Entry(root, font = 'Arial 18')
entry1.pack()
entry2 = Entry(root, font = 'Arial 18')
entry2.pack()
root.bind('<Return>', move)
root.mainloop()
```

Створимо графічне вікно програми і функцію-обробник події '<Motion>' (переміщення миші):

```
File Edit Format Run Options Window Help
from tkinter import *
from tkinter import messagebox
def move(event):
    x = event.x
    y = event.y
    s = "Рух миші {}x{}".format(x, y)
    messagebox.showinfo('Інформація', 'Рух миші')
    root.title(s)
root = Tk()
root.bind('<Motion>', move)
root.mainloop()
```