

# REVISÃO

Resolva os exercícios **usando apenas o que foi estudado até agora.**

1. Escreva um programa na linguagem C que leia vários caracteres digitados pelo usuário. Os caracteres são lidos um de cada vez. A leitura termina quando o usuário digita o caractere "!". Ao final, o programa deve mostrar qual o maior caractere (em ordem alfabética) digitado.
2. Escreva um programa na linguagem C que imprima a tabela ASCII (0 a 255). Utilize variáveis do tipo char.
3. Escreva um programa que calcule  $n!$  (n fatorial, o somatório da multiplicação de n por todos seus antecessores). "O fatorial de um número natural é o produto de todos os números inteiros positivos menores ou iguais a esse número. Por exemplo, o fatorial de 5 (5!) é  $5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120.$ "
4. Desenvolva o "Jogo da matemática". Esse jogo apresenta operações aleatórias para o usuário de + - / \* e com valores também aleatórios. O usuário deve inserir o resultado correto. O programa conta quantas operações o usuário acertou e para de gerar operações quando o usuário errar.