

BILLIARD

TECHNICAL HANDBOOK
CABANG OLAHRAGA BILLIARD
ECONOMICS CHAMPIONSHIP 2026

I. INFORMASI UMUM

Tempat : Crown Billiard
Technical meeting : 14 September 2026 (daring)
Pertandingan : 19 - 20 September 2026
Sifat kegiatan : Luring

II. KETENTUAN UMUM

a. Peserta

1. Peserta merupakan Mahasiswa aktif Fakultas Ekonomika dan Bisnis angkatan 2023, 2024, 2025, dan 2026.
2. Peserta merupakan mahasiswa aktif Fakultas Ekonomika dan Bisnis Universitas Diponegoro angkatan aktif yang dibuktikan dengan KTM/KRS.

b. Technical Meeting

1. Setiap peserta atau perwakilan tim wajib menghadiri Technical Meeting sesuai jadwal yang ditetapkan panitia.
2. Technical Meeting bertujuan menjelaskan sistem pertandingan, jadwal, peraturan pertandingan, serta hal teknis lainnya.
3. Seluruh keputusan yang ditetapkan dalam Technical Meeting bersifat mengikat dan wajib dipatuhi seluruh peserta.

c. Registrasi Ulang dan Kehadiran

1. Seluruh peserta wajib melakukan registrasi ulang di venue pertandingan sebelum pertandingan dimulai.
2. Registrasi ulang dilakukan dengan menunjukkan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) atau identitas mahasiswa yang masih berlaku.
3. Registrasi ulang dilakukan paling lambat 30 (tiga puluh)' sebelum jadwal pertandingan dimulai.
4. Peserta yang tidak melakukan registrasi ulang hingga batas waktu dinyatakan gugur (Walk Over/WO) atau tidak diperkenankan bertanding, sesuai keputusan panitia dan ketentuan masing-masing cabang olahraga.

d. Ketentuan Umum Pertandingan

1. Peserta wajib mematuhi ketentuan umum, petunjuk teknis, dan peraturan pada masing-masing cabang olahraga.
2. Peserta wajib menjaga sportivitas, ketertiban, dan menjunjung tinggi nilai fair play selama kegiatan berlangsung.
3. Peserta dilarang melakukan kecurangan dalam bentuk apapun selama pertandingan berlangsung.
4. Peserta yang terbukti melakukan kecurangan akan dikenakan sanksi sesuai ketentuan yang berlaku.
5. Keputusan wasit bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

e. Sanksi Umum

1. Peserta yang melanggar ketentuan umum, petunjuk teknis, maupun peraturan pertandingan akan dikenakan sanksi sesuai tingkat pelanggaran.
2. Bentuk sanksi dapat berupa teguran, pengurangan poin (apabila berlaku), dinyatakan Walk Over (WO), diskualifikasi, atau sanksi lain yang ditetapkan panitia.
3. Panitia tidak bertanggung jawab atas kehilangan maupun kerusakan barang pribadi milik peserta selama kegiatan berlangsung.
4. Seluruh keputusan panitia terkait pelanggaran administrasi dan keputusan wasit selama pertandingan bersifat final dan tidak dapat diganggu gugat.

f. Ketentuan Wasit/Juri

1. Seluruh pertandingan dipimpin oleh wasit dan/atau juri yang ditunjuk oleh panitia Economics Championship 2026.
2. Wasit dan/atau juri bertugas memimpin pertandingan, menegakkan peraturan, serta menetapkan hasil pertandingan sesuai dengan peraturan cabang olahraga yang berlaku.
3. Wasit dan/atau juri wajib bertindak profesional, adil, independen, dan tidak memihak kepada peserta atau tim mana pun.
4. Keputusan teknis yang diambil oleh wasit dan/atau juri selama pertandingan bersifat final dan mengikat.
5. Apabila terdapat dugaan pelanggaran kode etik, konflik kepentingan, ketidaknetralan, atau kesalahan dalam penerapan peraturan oleh wasit dan/atau juri, peserta atau official dapat mengajukan keberatan kepada panitia sesuai mekanisme yang berlaku.
6. Panitia berhak melakukan peninjauan atas keberatan yang diajukan dan menetapkan keputusan akhir.

g. Ketentuan Protes

1. Protes hanya dapat diajukan oleh official tim atau perwakilan peserta.
2. Protes tidak dapat diajukan terhadap penilaian teknis wasit dan/atau juri yang diambil sesuai peraturan pertandingan.
3. Protes dapat diajukan apabila terdapat dugaan:
 - kesalahan penerapan peraturan pertandingan;
 - pelanggaran administrasi;
 - peserta yang tidak memenuhi persyaratan;
 - konflik kepentingan, ketidaknetralan, atau pelanggaran kode etik oleh wasit dan/atau juri.
4. Panitia akan melakukan peninjauan sebelum menetapkan keputusan akhir.
5. Keputusan panitia bersifat final dan mengikat.

III. KETENTUAN KHUSUS

a. Sistem / Teknis Pelaksanaan

1. Bola yang digunakan adalah Bola Billiard yang bernomor 1 sampai 9 ditambah bola berwarna putih yang digunakan sebagai *cue ball*.
2. Susunan bola pada saat *break* Bola bernomor 1 sampai dengan 9 berbentuk wajik (diamond). Posisi bola bernomor 1 diletakan di atas wajik, sedangkan bola bernomor 9 diletakan di tengah-tengah susunan bola, dan bola lainnya ditempatkan secara acak.
3. Tujuan permainan adalah pemain diharapkan untuk memasukkan bola secara berturut-turut dari angka 1 sampai 9.
4. Ketentuan Break:
 - Pengundian dengan melakukan coin flipping untuk menentukan siapa yang melakukan *break* duluan. Selanjutnya, break dilakukan oleh pemain yang memenangkan game sebelumnya.
 - Dalam melakukan *break*, pemain harus mengenai Bola 1 terlebih dahulu, jika tidak maka akan dianggap foul.
5. Ketentuan Push out:
 - Push out diberlakukan dan pemain hanya mendapat kesempatan sebanyak satu kali dalam satu game.
 - Push out dianggap pelanggaran apabila lawan tidak memberitahu kepada wasit atau lawan.
 - Pemain yang sudah melakukan push out diberikan kesempatan menerima atau memberi giliran kepada pemain lain.

- 
6. Ketika akan memukul bola, pemain akan dianggap sah ketika salah satu kaki pemain menyentuh lantai.
 7. *Jump shot* harus dilakukan dengan teknik yang benar (tidak boleh mencongkel dari bagian bawah bola) jika tidak maka mendapatkan foul.

b. Peraturan Pertandingan

Dalam Permainan billiard 9 ball juga terdapat beberapa hal yang perlu diperhatikan terkait dengan pelanggaran yang mungkin terjadi. Pelanggaran diberikan Batasan sebanyak 3 kali berturut-turut, jika pemain melakukan pelanggaran sebanyak tiga kali dan berturut-turut maka akan dianggap kalah dalam games. Berikut ada beberapa jenis pelanggaran billiard 9 ball:

- Jika bola putih tidak mengenai bola dengan angka paling rendah di atas meja.
- Bola putih atau bola berwarna lain keluar dari meja billiard.
- Bola putih masuk kedalam lubang.
- Bola putih tidak menyentuh bola target.
- Tidak ada bola yang menyentuh dinding meja (rail) saat melakukan tembakan.
- Bagian tubuh ataupun pakaian pemain menyentuh bola.
- Meletakkan stick di atas meja billiard
- Mengganggu fokus pemain yang akan melakukan tembakan.
- Pada saat memukul bola putih, bola putih tersentuh dua kali.

Ketentuan setelah pelanggaran:

- Pemain lawan bisa memindahkan bola putih kemanapun (free ball)
- Bola yang masuk ketika pelanggaran tidak akan diletakkan Kembali ke atas meja
- Jika terkena pelanggaran dan bola 9 masuk atau keluar meja, maka akan dikembalikan ke atas meja.

c. Penentuan Pemenang

1. Pemenang ditentukan dengan bola bernomor 9. Apabila pemain berhasil memasukkan bola nomor 9, maka pemain tersebut adalah

pemenangnya. Kemenangan ini tidak harus dilakukan dengan menghabiskan bola lain.

2. Jika terdapat bola dengan angka 1 di atas meja, kemudian ketika bola putih menyentuh bola 1 dan memantul mengenai bola 9 sehingga bola 9 masuk ke dalam lubang, maka pemain tersebut dianggap sebagai pemenangnya.
3. *Golden Break* berlaku dan *handicap* tidak berlaku.
4. Ketika jatah foul (3 kali secara berturut-turut) pemain lawan habis maka pemain langsung menang dalam game tersebut.

d. Rundown

DAY 1 - 19 September 2026

MEJA 1

Waktu	Durasi	Keterangan
11.30-12.00	30'	Persiapan peserta
12.00-12.30	30'	Match (1)
12.30-12.33	3'	Jeda
12.33-12.03	30'	Match (7)
12.03-12.33	3'	Jeda
12.33-13.06	30'	Match (13)
13.06-13.09	3'	Jeda
13.09-13.39	30'	Match (19)
13.39-14.42	3'	Jeda



14.42-15.12	30'	Match (25)
-------------	-----	------------

MEJA 2

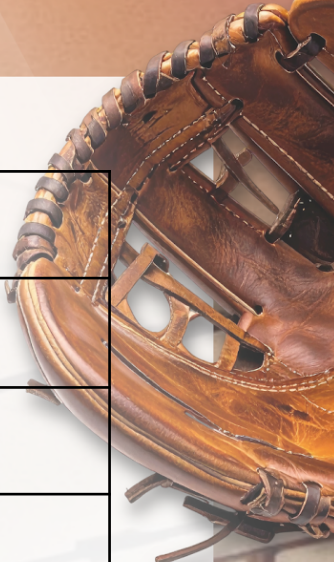
Waktu	Durasi	Keterangan
11.30-12.00	30'	Persiapan peserta
12.00-12.30	30'	Match (2)
12.30-12.33	3'	Jeda
12.33-13.03	30'	Match (8)
13.03-13.36	3'	Jeda
13.36-14.06	30'	Match (14)
14.06-14.09	3'	Jeda
14.09-14.39	30'	Match (20)

MEJA 3



Waktu	Durasi	Keterangan
12.00-12.30	30'	Persiapan peserta
12.30-13.00	30'	Match (3)





13.00-13.03	3'	Jeda
13.03-13.33	30'	Match (9)
13.33-13.36	3'	Jeda
13.36-14.06	30'	Match (15)
14.06-14.09	3'	Jeda
14.09-15.39	30'	Match (21)

MEJA 4



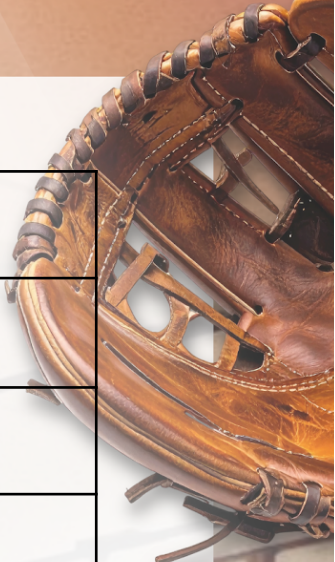

Waktu	Durasi	Keterangan
12.00-12.30	30'	Persiapan peserta
12.30-13.00	30'	Match (4)
13.00-13.03	3'	Jeda
13.03-13.33	30'	Match (10)
13.33-13.36	3'	Jeda
13.36-14.06	30'	Match (16)
14.06-14.09	3'	Jeda
14.09-14.39	30'	Match (22)

MEJA 5

Waktu	Durasi	Keterangan
12.00-12.30	30'	Persiapan peserta
12.30-13.00	30'	Match (5)
13.00-13.03	3'	Jeda
13.03-13.33	30'	Match (11)
13.33-13.36	3'	Jeda
13.36-14.06	30'	Match (17)
14.06-14.09	3'	Jeda
14.09-14.39	30'	Match (23)

MEJA 6

Waktu	Durasi	Keterangan
12.00-12.30	30'	Persiapan peserta
12.30-13.00	30'	Match (6)
13.00-13.03	3'	Jeda
13.03-13.33	30'	Match (12)



13.33-13.36	3'	Jeda
13.36-14.06	30'	Match (18)
14.06-14.09	3'	Jeda
14.09-14.39	30'	Match (24)

DAY 2 - (Minggu 20 September 2026)




Waktu	Durasi	Keterangan
12.00-12.30	30'	Persiapan Peserta
12.30-12.50	20'	Match (26)
12.50-12.53	3'	Jeda
12.53-13.13	20'	Match (27)
13.13-13.16	3'	Jeda
13.16-13.36	20'	Match (28)
13.36-13.39	3'	Jeda
13.39-13.59	20'	Perebutan Juara 3
13.59-14.02	3'	Jeda
14.02-14.22	20'	Final

14.22-14.27	5'	Dokumentasi
-------------	----	-------------

e. Bagan

