



XML FIXTURE BASQUETE

INTRODUÇÃO

Este documento está destinado a leitores com conhecimentos de xml ou formação técnica.

Este documento serve para entender a estrutura do xml a partir de uma lista de seus nós e atributos, além da descrição de cada um e exemplos. É útil para poder identificar e obter os dados corretamente durante a implementação do serviço de atualizações.

O documento também contém o "canal" pelo qual o xml é obtido.

OBJETIVO

Definir o formato, as características e o conteúdo do XML do fixture do Basquete.

DESCRIÇÃO DO CONTEÚDO

Este XML contém informação relacionada a todos os jogos correspondentes ao torneio.

No XML do fixture estão disponíveis os ID de todas as partidas do torneio. Além disso, pode obter a informação do dia, horário, estádio, equipe local e visitante, placar, estado da partida.

A atualização é feita a cada 30 segundos aproximadamente. Somente quando o canal sofre alguma atualização.

Exemplo: enlace para acceder a um XML de um fixture da fase da temporada regular da [NBA](#)

CANAL FIXTURE

O canal do xml é `deportes.[deporte].[torneo].fixture`

Ex. `deportes.basquet.nba.fixture`

`deportes.basquet.fiba.fixture`

Se o campeonato é um torneio que tem níveis, pode acessar a informação de cada fase e sim possui grupos a cada um dos mesmos.

O canal é do tipo `deportes.basquet.[torneo].fixture.[Nivel].[Orden]` como se descreve a continuação.



Ex. deportes.basquet.nba.fixture.5 (Finais NBA).

FASES

Se o campeonato tem fases pode acessar os dados por nível, aplicando um filtro no canal.

O canal resultante para as fases de um torneio de basquete é o seguinte:
deportes.basquet.[torneo].fixture.[Fase]

Ex. deportes.basquet.nba.fixture.5 (Finais NBA).

O valor que se inclui no final no canal indica a fase. El XML terá a informação correspondente a mesma.

Por exemplo, os canais para o fixture de cada fase do campeonato NBA são:

deportes.basquet.nba.fixture.1: corresponde a Fase 1 - Temporada Regular
deportes.basquet.nba.fixture.2: corresponde a Fase 2 – Playoffs Primeira ronda
deportes.basquet.nba.fixture.3: corresponde a Semifinais da Conferência.
deportes.basquet.nba.fixture.4.: corresponde a Final da Conferência
deportes.basquet.nba.fixture.5.: corresponde às Finais.

DESCRIÇÃO DA ESTRUTURA DO XML

Nós d XML

O XML os seguintes nós

<FIXTURE>

 <ROUND> u, nó por cada agrupação de eventos (Rodada/ Data/ Matchday)

 <MATCH> um nó por cada partida

 <VENUEINFORMATION>

 <VENUE>

 <STADIUM>

 </VENUE>

 </VENUEINFORMATION>

 <OFFICIALS>



```

<STATUS>
  <COMMENT>
</STATUS>
<BROADCAST>
<TEAMS>
  <TEAM> um nó por cada equipe
</TEAMS>
<INCIDENCES>
  <INCIDENCE> um nó por incidência
</INCIDENCES>
</MATCH>
</ROUND>
</FIXTURE>
  
```

Detalhe dos atributos do XML

Os atributos dos nós do xml são os seguintes

Nodo	Nome Atributo	Tipo dato	Exemplo	Comentário
<FIXTURE>				
	COMPETITIONID	num	3812	Id. do campeonato
	GMT	text	-3	Horário Argentina
	CHANNEL	text	nba	Nome do canal
	COMPETITION	text	NBA - Temporada 2015-2016	Nome do campeonato
	COMPETITIONALTENATIVE	text	NBA	Nome alternativo do campeonato
	DAY	text	20160628	Formato aaaammdd. Data da atualização xml
	COMPETITIONDESCRIPTION	text		
	LEAGUE	text	NBA	
	LEAGUEID	num	22	correspondente a temporada
	TIME	text	17:03	Formato hh:mm. Hora da atualização xml

	SPORTNAME	text	Básquet	Nome do esportes
	SPORTID	num	4	Id. do esporte
<ROUND>				
	ROUNDID	num	356553	Id. da fase
	DATEBEGIN	text	20151027	Formato aaaammdd
	DATEEND	text	20151103	Formato aaaammdd
	DATE	text	Semana 1	Data
	LEVEL	num	1	Nível do torneio
	LEVELNAME	text	Temporada Regular	Nome do nível
	ORDER	num	1	Ordem
<MATCH>				
	MATCHID	num	254190	ID. da partida
	LOADLEVEL	num	5	Nível da Cobertura
	DAY	num	20151027	Formato aaaammdd
	DAYNAME	text	Martes	Nome do dia
	SCHEDULEDSTART	text	23:30	Formato hh:mm
<VENUEINFORMATION>				
	sin atributos			
<VENUE>				
	VENUEID	num		Id da Sede lugar da partida
	VENUENAME	text		Nome da Sede
<STADIUM>				
	STADIUMID	num	292	Id. do estádio
	STADIUMNAME	text	Oakland Arena	Nome do estádio
	ADDRESS	text		Endereço do estádio
	STATE	text	Oakland	Estado
	CAPACITY	num		Capacidade do estádio
	STADIUMOWNER	text	Golden State	Sede
</VENUE>				
</VENUEINFORMATION>				
<OFFICIALS>				
	officialId		39520	Id. do juiz

	type		Arbitro	Tipo do juiz
	firstName		Howard	Nome do juiz
	middleName			Nome do meio do juiz
	lastName		Webb	Sobrenome
	nickName			Apelido
	country		Inglaterra	Nacionalidade do juiz
	countryId		34	Id. do país do juiz
<STATUS>				
	VALUE	text	Valores posibles: No iniciado 1er Cuarto 2do Cuarto 3er Cuarto 4to Cuarto Alargue Entretiempo Suspendido Finalizado Postergado	Estado da partida
	STATUSID	num	8	statusId: Value 0: No iniciado 1: 1er Cuarto 2: 2do Cuarto 3: 3er Cuarto 4: 4to Cuarto 5: Alargue 6: Entretiempo 7: Suspendido 8: Finalizado 9: Postergado
	CURRENTPERIOD			Tempo de jogo
<COMMENT>				
	Sem Atributos			
</STATUS>				
	Sem Atributos			
<BROADCAST>				
	Sem Atributos			
<TEAMS>				
	Sem Atributos			
<TEAM>				

	TEAMID	num	336	correspondente a equipe
	NAME	text	Golden State	Nome
	FULLNAME	text	Golden State Warriors	Nome completo
	SHORTNAME	text	G.State	Nome curto
	INITIALS	text	GS	Sigla
	COUNTRY	text	Estados Unidos	País
	COUNTRYINITIALS	text	USA	Sigla País
	COUNTRYID	num	14	Id. do país
	HOMEORAWAY	text	Home	Local
	teamType	text	club	Valores possíveis: clube, seleção.
</TEAMS>				
<INCIDENCES>				
<INCIDENCE>				
	TYPE	text	Puntos 1 cuarto	
	TYPEID	num	87	correspondente ao tipo de incidência
	INCIDENCEID	num	11621629	correspondente a incidência
	TEAMID	num	336	Id da equipe que cometeu a incidência
	NAME	text	Golden State	Nome
	SHORTNAME	text	G.State	Nome curto
	VALUE	num	39	Puntos correspondientes a cada cuarto
	COMMENT	text		
	PERIOD	num	1	Periodo do jogo
</INCIDENCES>				
</MATCH>				
</ROUND>				
</FIXTURE>				

HISTORIAL DE ALTERAÇÕES



Versión	Alteração
1	Atualização da versão 4 do documento.
2	Atributo teamtype en <team>. Exemplo xml.
3	Introdução. Descrição do conteúdo.

