

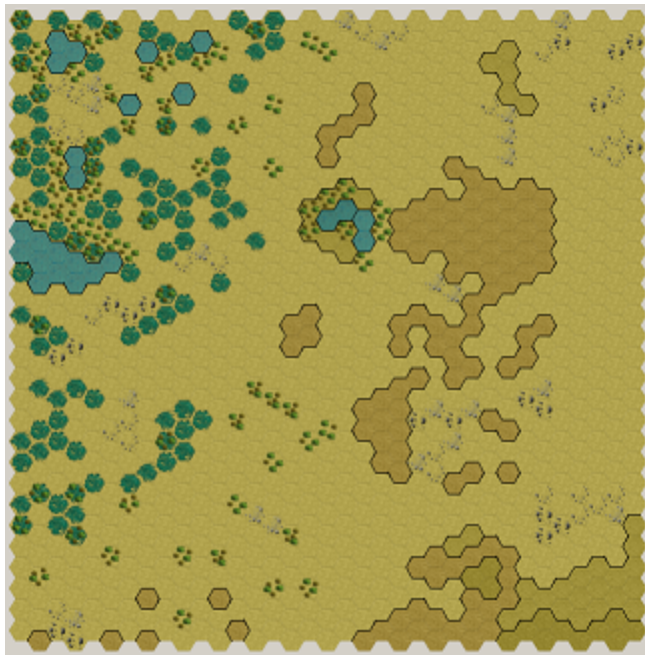
Fenris, Vicont

Противник смог перегруппироваться после первых ударов и сейчас переходит к глухой обороне. Если мы не уничтожим максимум вражеских сил сейчас, нас ждут утомительные городские бои. Кто знает, насколько низко могут пасть гадюки, ощутив близость неотвратимого возмездия... К счастью, сведения, полученные арэрокосмической разведкой, позволяют нам сделать вывод, что в позициях гадюк есть бреши, где они, видимо, не ждут прямого нападения. Воспользуйтесь этими слабыми местами. Ваша задача - прорвать оборону, и, если возможно, развить достигнутый успех.

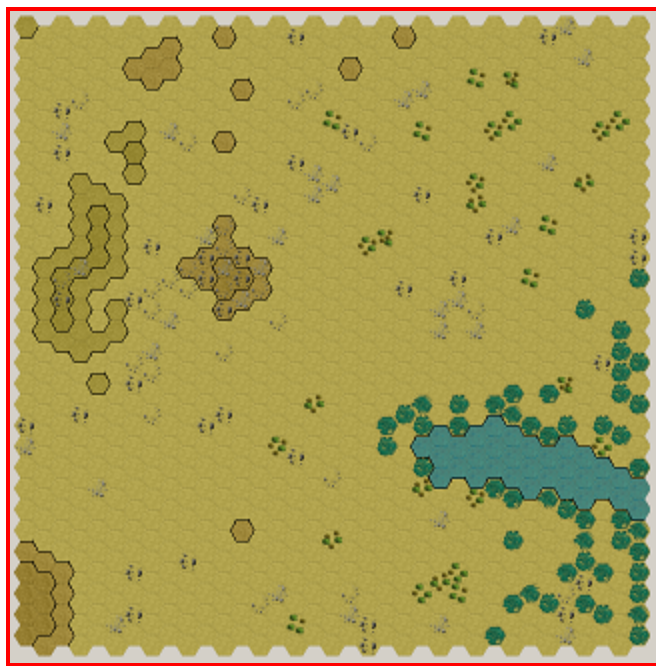
Выберите из имеющихся сил от 5 до 8 мехов. Штраф за действие смешанными силами не начисляется. В случае победы мехи, участвующие в этом сценарии, не могут участвовать в следующем.

Выберите одну из предложенных карт (в порядке отыгрыша, повторы не допускаются).

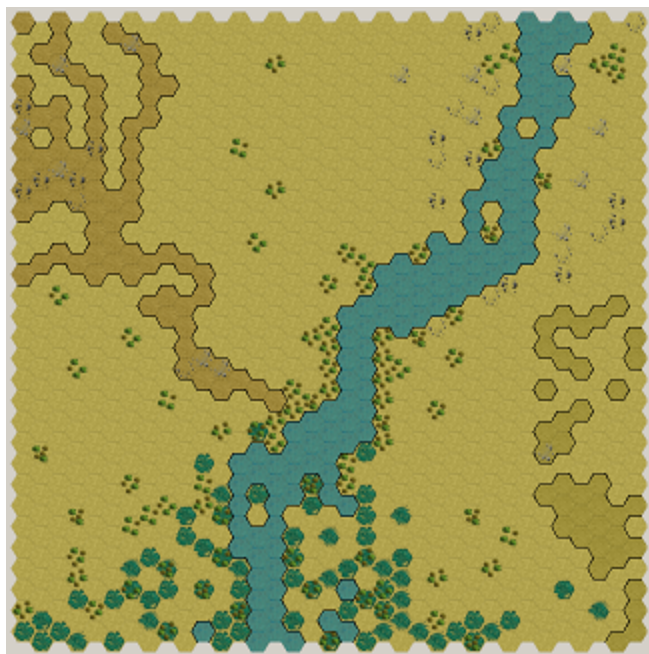
Вариант 1: /35x30/BS2



Вариант 2: /35x30/DS1



Вариант 3: /35x30/ES2



Зона высадки - S.

В указанном районе действует бинарий противника, состав:

Battle Cobra

Ice Ferret
Nova
Mad Dog
3x Crossbow
Linebacker
Timber Wolf
штурмовой мех

Противник может привлечь мобильные силы (быстрые лёгкие или средние мехи) с соседних участков фронта.

- +1 VP за каждый уничтоженный или отступивший вражеский мех
- +2 VP, если поле боя осталось за вами
- +1 VP за каждый свой мех, не имеющий к концу боя критических повреждений (в т.ч. потерянных локаций) - в случае, если поле боя остаётся за вами
- 1 VP за каждый мех, уничтоженный противником или отступивший до конца боя
- 1 VP, если поле боя осталось за противником

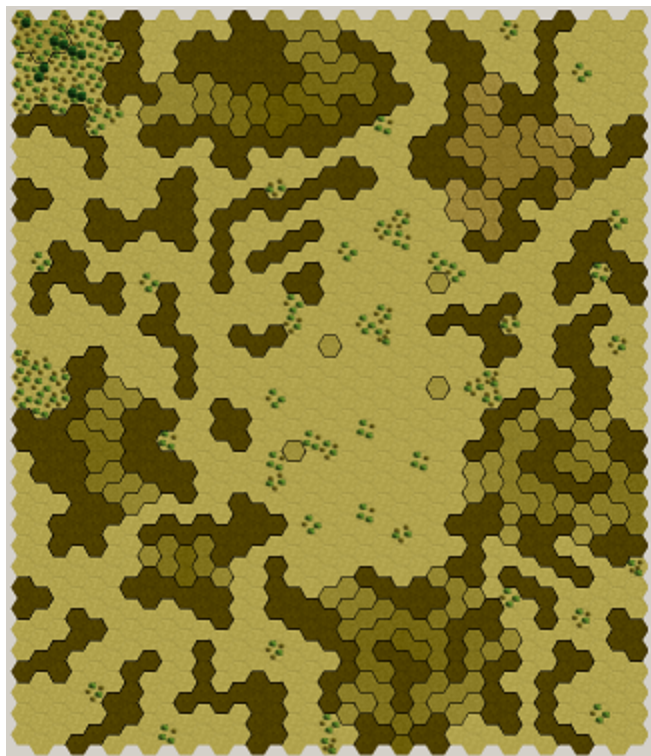
Vader, piro

К сожалению, из-за наших последних неудач общий темп наступления союзных сил несколько замедлился. Более того, многие воспринимают их как признак слабости. Нам надо срочно реабилитироваться перед ильХаном и остальными. Противник сейчас перегруппировывается и готовится к обороне. Постарайтесь перехватить отступающие вражеские силы, пока они не укрепились в городах. Доброй охоты!

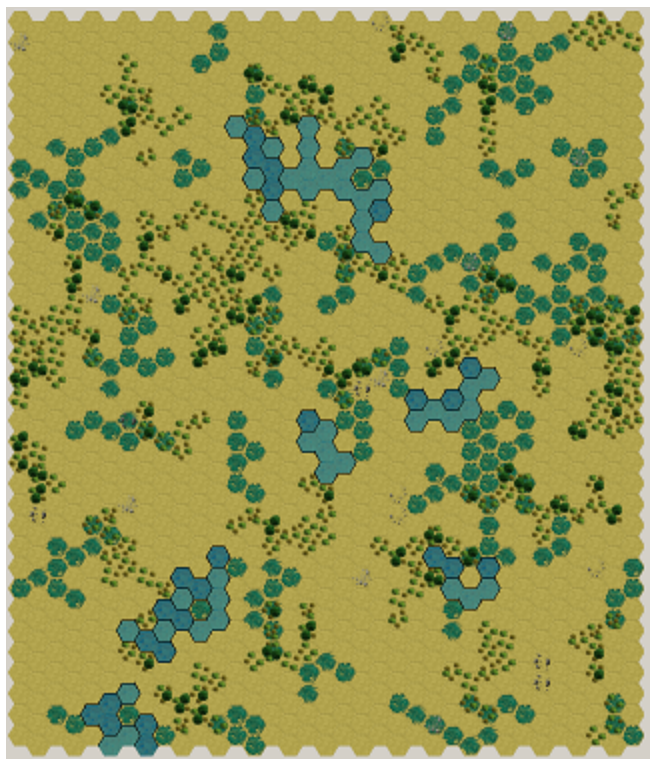
Выберите из имеющихся сил от 5 до 8 мехов. Штраф за действие смешанными силами не начисляется. Мехи, участвующие в этом сценарии, не могут участвовать в следующем.

Выберите одну из предложенных карт (в порядке отыгрыша, повторы не допускаются).

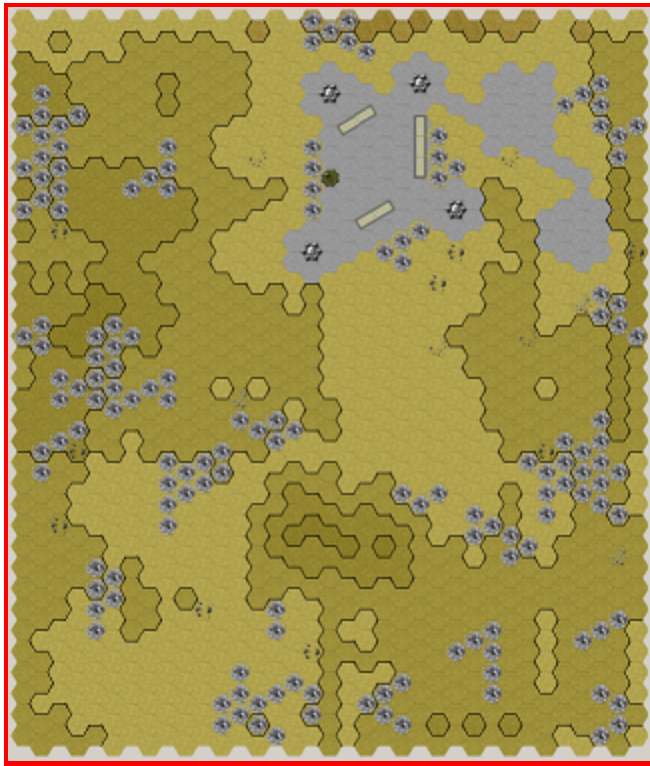
Вариант 1: /35x35/Bear Trap



Вариант 2: /35x35/Blood Swamp



Вариант 3: /35x35/Epsilon Indi



Зона высадки: NW.

Мехи 5/8 и быстрее выставляются на карту в начале боя.

Мехи 4/6 - before round 3.

Мехи 3/5 - before round 5.

Противник движется с юго-запада на северо-восток .

Предполагаемый состав сил противника - одна из следующих звёзд:

Dire Wolf, Executioner, Hellbringer, Mad Dog, тяжелый мех

Summoner, Crossbow, 3x Mad Dog

2x Crossbow, Hellbringer, Mad Dog, Stormcrow

+1 VP за каждый уничтоженный мех противника

-1 VP за каждый свой мех, уничтоженный противником или отступивший до конца боя

-1 VP за каждый прорвавшийся мех противника

+2 VP, если все мехи противника были уничтожены

+2 VP тому из пары (Vader, piro12), кто будет иметь лучшую разницу уничтоженных и потерянных мехов в этом бою (при равенстве - никому)