

Робота з комп'ютером.

Увага! Під час виконання практичних завдань дотримуйтесь правил безпеки життєдіяльності при роботі за комп'ютером!



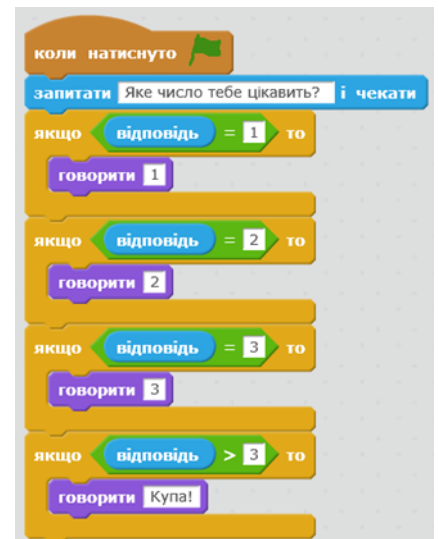
Створіть та виконайте проекти:

(Проект 1) Давні племена

В давнину деякі племена в мові мали всього три числа, а більшу кількість вони називали “багато” або “купа”.

Спробуємо створити програму, яка буде показувати як рахували люди в давнину. Коли вводимо одиничку, то котик каже «1», і те саме із двійкою та трійкою. Але якщо число більше за три, то побачимо слово «купа».

(Вправи для зняття зорової втоми)

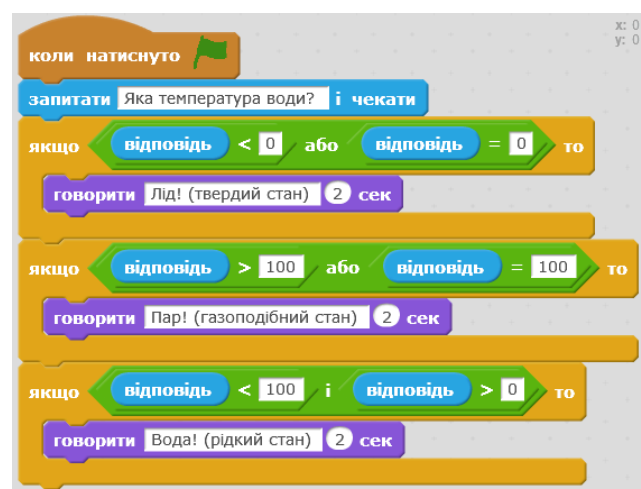


(Проект 2) Стан речовини

У цій програмі ми будемо досліджувати стан речовини на прикладі води з використанням складних умов.

Існує три стани:

- Рідкий (температура >більше 0 і менше 100 градусів);
- Твердий (тобто лід, при температурі ≤ 0 градусів);
- Пар (при температурі ≥ 100 градусів).



Складні умови утворюються з простих за допомогою логічних операцій.
В Scratch це «або», «і» та «не».

(Проект 3) Серце

До Дня святого Валентина

