

Политика конфиденциальности

Бесплатная программа, разработчиком которой являемся мы - BiteWizardsGames, называется Cartoon RTX Shaders Mod MCPE. Это приложение свободно доступно для использования и находится в общественном доступе. С помощью этого сайта посетители информируются о нашей политике в отношении сбора, использования и передачи их личной информации.

Используемые здесь термины, если иное не указано в настоящей Политике конфиденциальности, имеют то же значение, что и на странице Cartoon RTX Shaders Mod MCPE.

Собранные нами личные данные будут использованы для улучшения приложения. Мы не будем использовать или передавать вашу информацию каким-либо другим образом, кроме того, что указано в данном заявлении о конфиденциальности.

Сбор и использование информации

Приложение использует услуги третьих лиц, которые могут собирать информацию, которая может быть использована для идентификации вашей личности. Ссылки на политики конфиденциальности сторонних поставщиков услуг, которые использует приложение:

- [Admob](https://support.google.com/admob/answer/6128543?hl=en) <https://support.google.com/admob/answer/6128543?hl=en>
- [Appmetrica](https://yandex.ru/legal/confidential/) <https://yandex.ru/legal/confidential/>
- [Google Play Services](https://www.google.com/policies/privacy/) <https://www.google.com/policies/privacy/>
- [Unity](https://unity3d.com/ru/legal/privacy-policy) <https://unity3d.com/ru/legal/privacy-policy>

Данные

Пожалуйста, имейте в виду, что если наше приложение содержит ошибки, мы можем отправлять данные и информацию (через продукты третьих сторон) в Appmetrica Service на вашем телефоне каждый раз, когда вы им пользуетесь.

IP-адрес вашего устройства, имя, версия операционной системы, конфигурация приложения, время и дата использования, а также другие статистические данные, как определено в политике конфиденциальности AppMetrica Service, могут быть включены в эти данные при использовании вами нашего сервиса.

Обработка данных

Google Mobile Advertising SDK автоматически собирает и передает различные виды данных для рекламы, анализа и предотвращения мошенничества.

Автоматический сбор и передача данных

Сбор рекламных идентификаторов Android необязателен. Чтобы сбросить или стереть свой рекламный идентификатор, пользователи могут воспользоваться командами удаления рекламных идентификаторов в меню настроек Android.

Передача рекламных идентификаторов и другой информации также может быть остановлена с помощью других функций Google Mobile Advertising SDK, например функции запрета рекламы.

Документы и файлы.

Мы отслеживаем все данные на вашем устройстве, которые имеют хоть какое-то отношение к Minecraft. Все хранится недолго. Пользователи не могут прекратить сбор этой информации, потому что она необходима для правильного функционирования программы. Например, мы можем узнать, установлен ли у вас Minecraft.

Конфиденциальная и частная информация пользователя

Приложение Cartoon RTX Shaders Mod MCPE безопасно обрабатывает все частные и конфиденциальные данные пользователей, даже когда они передаются (например, через HTTPS). Приложение Cartoon RTX Shaders Mod MCPE запрашивает согласие пользователей, прежде чем получить доступ к этой информации, за исключением нескольких редких случаев, о которых говорится в политике приложения.

История активности в приложении

Для того чтобы улучшить приложение и ваше использование, мы можем отслеживать вашу активность в нашем приложении и собирать данные об установленных на вашем телефоне приложениях, связанных с Minecraft.

Местоположение.

Для сбора статистики приложений мы собираем данные не о вашем точном местоположении, а о вашем приблизительном местоположении по стране и/или региону.

Показатели производительности и информация о приложении

Мы никогда не передаем конфиденциальную информацию пользователя неизвестной стороне. Мы беспокоимся о полной безопасности наших пользователей. Собираются как аналитические данные, так и данные журнала ошибок.

Чтобы улучшить работу наших продуктов, мы отслеживаем ошибки и сбои для правильной работы приложения.

Сервисные компании.

Мы можем сотрудничать со сторонними фирмами и людьми, чтобы сделать наше приложение более удобным в использовании, доставлять приложение от нашего имени, оказывать сопутствующие услуги или помогать нам в исследованиях использования.

Мы информируем об этом пользователей приложения, поскольку хотим, чтобы они знали, что третьи лица могут иметь доступ к их личной информации для выполнения обязанностей, возложенных на них от нашего имени.

Информация о детях и конфиденциальность.

Мы не предполагаем, что наше приложение будет использоваться лицами младше 13 лет. С согласия родителей дети до 13 лет могут пользоваться нашим приложением.

Мы не собираем личную информацию детей младше 13 лет. В случае, если мы непреднамеренно получаем информацию от таких пользователей, все серверы мгновенно уничтожают ее (включая те, на которые передаются данные).

Если вы являетесь родителем или опекуном и знаете, что ваш ребенок предоставил нам личную информацию, пожалуйста, свяжитесь с нами по электронной почте на странице программы, чтобы мы могли принять необходимые меры.

Безопасность

Поскольку мы уважаем ваше доверие, мы стараемся защитить вашу личную информацию, используя только те методы, которые разрешены законом. Однако имейте в виду, что не существует 100% безопасных и надежных средств электронного хранения или передачи информации через Интернет. Мы не можем полностью гарантировать ее безопасность.

Ссылки на другие сайты

Возможно, что наше приложение будет ссылаться на другие веб-сайты. Пожалуйста, имейте в виду, что эти внешние веб-сайты не находятся под нашим контролем

(например, они могут быть рекламными). В связи с этим мы настоятельно рекомендуем ознакомиться с политикой конфиденциальности этих сайтов. Мы не контролируем информацию, политику конфиденциальности или другие действия сторонних веб-сайтов или служб, и снимаем с себя всякую ответственность за них.

Защита Авторских прав

Фраза "Minecraft" (продукт, который мы используем для распространения и использования другими игроками) не подпадает под защиту авторских прав в соответствии с Соглашением о предоставлении услуг Microsoft и, следовательно, является общественным достоянием

<https://www.microsoft.com/en-us/servicesagreement>

Каждая модификация для приложений и игр устанавливается самостоятельно по просьбе человека, скачавшего нашу программу. Мы готовы удалить модификацию, включенную в наше приложение, по его просьбе, если изобретатель модификации сможет предъявить доказательства участия в ее разработке.

Источники, из которых были взяты собранные модификации, являются общедоступными и находятся в открытом доступе в Интернете.

Изменения в этой Политике конфиденциальности

Наша политика конфиденциальности может периодически изменяться. Поэтому мы советуем вам часто проверять эту страницу на предмет обновлений. Измененная Политика конфиденциальности будет опубликована на этой странице, чтобы уведомить вас о любых изменениях.

Privacy Policy

A free program, the developer of which is us - BiteWizardsGames, is titled Cartoon RTX Shaders Mod MCPE. This app is freely available for use and is in the public domain. With this website, visitors are informed of our policy regarding the collection, use, and sharing of their personal information.

Terms used here, unless otherwise specified in this Privacy Policy, have the same meaning as those found on the Cartoon RTX Shaders Mod MCPE page.

The private data we gather will be used to enhance the app. We won't use or share your information in any other way besides what is stated in this privacy statement.

Information gathering and utilization

The app makes use of third-party services that may gather information that can be used to identify you. Links to third-party service providers' privacy policies that the app uses:

- [Admob](https://support.google.com/admob/answer/6128543?hl=en) <https://support.google.com/admob/answer/6128543?hl=en>
- Appmetrica <https://yandex.ru/legal/confidential/>
- [Google Play Services](https://www.google.com/policies/privacy/) <https://www.google.com/policies/privacy/>
- Unity <https://unity3d.com/ru/legal/privacy-policy>

Data

Please be advised that if our application contains faults, we may send data and information (through third-party products) to the Appmetrica Service on your phone every time you use it.

Your device's IP address, name, operating system version, application configuration, time and date of use, and other statistical data as defined in the AppMetrica Service privacy policy may be included in this data when you use our service.

Processing data

The Google Mobile Advertising SDK automatically gathers and transmits various data kinds for advertising, analysis, and fraud prevention.

Automatic data collection and transmission

It is optional to collect Android Advertising IDs. To reset or erase their ad ID, users can utilize the Ad ID removal commands in the Android settings menu.

The transfer of ad IDs and other information can also be halted by using other Google Mobile Advertising SDK features, such as the prohibit ads feature.

Sensitive and private user information.

The Cartoon RTX Shaders Mod MCPE app keeps all private and sensitive user data safe, even when it's being sent (for example, via HTTPS).

Before viewing this information, the Cartoon RTX Shaders Mod MCPE app asks users for permission, except in a few rare cases that are listed in the app's policy.

Location.

For application gathering statistics, rather than your precise location, we gather data about your approximative location by your country and/or region.

Papers and files.

We keep track of all the data on your device that has anything to do with Minecraft. Everything is briefly stored. Users are unable to cease gathering this information because it is required for the program to function properly. For instance, we can see if you have Minecraft installed.

History of in-app activity.

In order to improve the app and your usage, we can keep track of your activity in our app and gather data about the installed Minecraft-related apps on your phone.

Performance metrics and app information.

We never give out a user's confidential information to an unknown party. We are worried about our users' complete security. Both analytical data and error log data are gathered. In order to enhance the functioning of our products, we monitor mistakes and failures for the proper operation of the application.

Service companies.

We might work with outside firms and people to make our app easier to use, to deliver the app on our behalf, to carry out related services, or to help us with usage research.

We inform app users of this because we want them to be aware that third parties may have access to their personal information. to carry out the duties put upon them on our behalf. But, they are prohibited from disclosing or using the information for any other purpose, per their policy.

Children's information and privacy.

We don't want anyone younger than 13 to be able to use our app. Children under 13 can use our app with their parents' permission.

We don't take personal information from children under 13 years old. If we get information from these people by accident, all servers (including those to which data is sent) will destroy it right away.

If you are a parent or guardian and you know that your child has given us personal information, please send us an email through the application page so that we can take the right steps.

Security

Because we respect your trust, we work to protect your personal information using only techniques that are allowed by law. But, keep in mind that there is no 100% secure and dependable means of electronically storing or transmitting information over the Internet. We are unable to completely guarantee its security.

Other Website Links

It's possible that our application will link to other websites. Please be aware that these external websites are not under our control (for example, they may be advertising). As a result, we strongly advise reading the privacy policies of those websites.

We have no control over the information, privacy policies, or other actions of third-party websites or services, and we disclaim any responsibility for them.

Copyright Protection

The phrase "Minecraft" (the product we use for distribution and usage by other players) is not covered by any copyright protections under the Microsoft Services Agreement and is consequently in the public domain <https://www.microsoft.com/en-us/servicesagreement>

Each change to an app or game is installed separately when the person who got our programme asks for it. We are ready to take out the change that was added to our application at his request if the person who came up with the change can prove that they worked on it. The sources from which the changes were taken are open to the public and can be found on the Internet.

Changes to this Privacy Policy

Our Privacy Policy may be updated from time to time. Therefore, we encourage you to periodically check this page for updates. Any changes will be brought to your attention by posting the updated Privacy Policy on this page.