

Вище професійне училище радіоелектроніки

МЕТОДИЧНА ДОПОВІДЬ:

**«Використання сервісу Quizlet
для формування тренувальних вправ
з історії та громадянської освіти»
(з досвіду роботи)**

на засіданні методичної комісії
суспільно-гуманітарних дисциплін



Підготувала: Л.І. Петровська –
викладач історії та громадянської освіти

Чернівці, 2021 р.

I. Про програму Qiuзlet.

II. Методика розробки дидактичних матеріалів за програмою Qiuзlet.

III. Досвід використання флеш-карток на уроках історії та громадянської освіти.

IV. Переваги програми.

I. Про програму Qiuзlet.

Quizlet - це онлайн-інструмент навчання, створений студентом-другокурсником Ендрю Сазерлендом в Олбані, штат Каліфорнія. У 2005 році 15-річний Ендрю розробив програму для вивчення 111 французьких термінів і навіть не припускав, що вона стане однією з найбільш швидкозростаючих безкоштовних освітніх платформ з 30 мільйонами щомісячних користувачів з 130 країн світу. Частина привабливості полягає в тому, що перед тим як користуватися Quizlet, сервіс створює прості флеш-карти з паперовим малюнком і надає їм сучасний сенс. Онлайн користувачі формують набори досліджень (терміни і визначення) або використовують створені іншими розробниками, в тому числі і своїми однокласниками.

Існують декілька способів вивчення інформації: віртуальні картки, введення відповідей на письмові або звукові підказки. Є також дві гри: матч - перенесення правильної відповіді і гравітація - введення правильної відповіді при падінні астероїдів. Формат онлайн є ключовим. Привабливість цифрового інструменту навчання полягає в тому, що він задає більш динамічні питання. Перспективні плани навчального додатку Quizlet величезні, він прагне охопити 15 мільярда студентів у світі. Сьогодні сервіс вже налічує більше 317 мільйонів карток, створених користувачами.

Qiuзlet – це онлайн-програма генератор карток, у якій можна створювати двосторонні флеш-картки з будь-яких предметів з використанням візуальної, текстової та звукової опори. Такі картки можуть бути на одній мові або на різних. Також є доступним озвучування слів на картках. Програма доступна на 18 мовах. До картки зі словом можна підібрати зображення з фотобанку. Але зображення із власної колекції або з Інтернету завантажити не можливо, це доступним є тільки у платній версії Quizlet, т.б. програма має платну і безкоштовну версію. Безкоштовна має ряд функціональних обмежень. Платна версія програми для вчителів дає додаткові переваги при роботі з матеріалом, а також з групою учнів, з'являється можливість бачити прогрес вивчення навчального матеріалу. У платній версії існує режим Quizlet Life, що є колективною грою для використання на уроці. Учніам дається код для участі в грі, додаток сам автоматично розподіляє їх на команди. Далі відбувається змагання команд на правильність і швидкість. Розвиваються навички командної роботи, процес вивчення навчального матеріалу перетворюється в захоплююче заняття. Але і в безкоштовній версії є все необхідне для ефективної роботи.

Дана програма є безкоштовним додатком для учнів і доступна для встановлення на більшість мобільних пристроїв. Викладач має можливість створювати свої курси, редагувати модулі під власні завдання. Кращим способом розпочати роботу в Quizlet - це знайти навчальні модулі, котрі створили інші користувачі. Учні та вчителі постійно створюють нові модулі, тому вчитель може знайти багато модулів на цікаву тему. Програма безкоштовна, її не потрібно спеціально встановлювати на комп'ютер, всі її дії відбуваються в режимі онлайн. Робота вчителя з програмою розпочинається з реєстрації і створення свого аккаунта. Це стандартна процедура, що вимагає наявності електронної адреси. Є можливість налаштувати зручний для користувача режим повідомлень. Виконавши всі ці нескладні дії, можна розпочинати роботу у програмі. Основою програми Quizlet є навчальні модулі і курси. Безкоштовно можна створити до 8 курсів, в які впорядковуються створені вчителем модулі. Викладач може поділитися своїми модулями з учнями різних груп. Оскільки програма містить величезну кількість курсів і модулів, створених іншими вчителями по всьому світу, то найкраще давати назву своєму курсу для учнів. Це дозволить їм швидко знаходити певний курс. Крім того, що викладач дасть назву курсу, він може ще додати короткий опис, вказати навчальний заклад. Потім можна створювати модулі в даному курсі.

II. Методика розробки дидактичних матеріалів за програмою Quizlet.

Для створення наборів карток для навчання Quizlet надає учасникам особливі інструменти, що дозволяє розробляти матеріал для будь-яких цілей. Перед тим як користуватися Quizlet, створюють пакет, додають заголовок і опису. Розробник теми встановлює у сфері доступу для груп користувачів, тим, хто зможе переглядати й редагувати матеріал. Набори можуть бути приватними і доступними тільки для перегляду і редагування з обраним паролем, а можуть бути використані будь-яким власником облікового запису програми.

Як тільки користувач починає створювати тему, він вводить терміни та їх визначення для формування карток. Цей процес можна виконати вручну. Існує можливість імпортувати навчальні комплекти з документів, створених у Word, Excel, Google Docs або іншому текстовому редакторі. Крім того, користувачі з пакетами Quizlet Plus або Quizlet Teacher можуть завантажувати зображення як частина освітніх наборів. Перед тим як користуватися Quizlet, організовують пакети карток, створюючи їх для різних предметів. Вони з'являться в профілі, інші учасники зможуть їх додати в закладки. Крім того, сервіс надає можливість об'єднати навчальні набори разом, щоб створити новий або вивчати кілька одночасно.

Картки за даною програмою формуються за модулями. Модулі – це інтерактивні групи карток, які використовуються для створення всіх навчальних режимів та ігор. Можна створювати свої модулі або вибирати модулі, які створені іншими користувачами сайту. А таких модулів на сайті уже понад 180 мільйонів.

У програмі зручний інтерфейс створення карток. Потрібно вибрати мову двох сторін карток, набрати слово і переклад, причому переклад можна додати шляхом його автоматичного визначення, при бажанні можна додати зображення. У безкоштовній версії картинки доступні тільки через функцію пошуку, а в платній їх можна завантажувати самому з власної колекції чи інтернету.

Для створення модулю необхідно ввести як мінімум 2 пари термінів – слово і визначення до нього. У модулі можливо створити до 2000 карток. Слова необов'язково набирати вручну, їх можна імпортувати з файлу або просто вставити з таблиці, скопіювати з Word або Excel. Це дуже зручно, якщо складати певні словнички для вивчення, а потім заносити їх в Quizlet. У верхній панелі потрібно вибрати «створити». Таким чином модуль створено. У пошуку можна знайти модулі інших користувачів, скопіювати їх і використовувати також у своїй роботі.

Доступна є функція друку. Тому картки можна роздрукувати, розрізати та склеїти. Доступно 5 способів роздрукувати картки. Набір карток можна вставити на будь-який сайт у вигляді віджету. Так отримуємо код, який потрібно додати на сайт. Якщо багато наборів слів, то потрібно створити папки. Можна створити тільки один рівень папок. Папки всередині папок створювати неможливо.

Комп'ютерна програма Quizlet має 6 режимів роботи з картками. Режими роботи з картками в Quizlet дозволяють ефективно вивчати і тренувати нову лексику.

Головний режим даної програми призначений для загального ознайомлення з набором слів та вивчення їх. У цьому режимі можна: 1) гортати картки (переходити до наступної або попередньої картки); 2) перевертати картки то на одну, то на іншу сторону (з однієї мови на іншу); 3) перемішувати картки; 4) відкладати важкі картки, позначені зірочкою. Всі інші режими призначені для закріплення знань.

Щоб гортати картки, потрібно клікати мишкою на стрілки під картою, також можна натискати на клавіші вліво або вправо на клавіатурі. Щоб перевернути картку (показати значення слова), потрібно натискати на неї мишкою. Інший варіант – це клавіші вгору/вниз. Перемішувати набори карток необхідно для того, щоб слова запам'ятовувались вільно, а не по порядку. Також дуже зручним є те, що можна робити в дужках примітки до слів чи фраз. Програма не зважає на такі примітки, а працює з тими словами та виразами, що містяться без дужок.

Всі інші режими програми для перевірки і закріплення знань. Таким є режим, у якому програма стежить, котрі слова даються краще, і змушує повторювати ті картки, які даються важче. Коли відповідь правильна, можна проходити далі, коли ні, то даються ще спроби відповісти. Щоб подивитися правильну відповідь, можна використовувати кнопку «здатися». Така спроба буде зараховуватися за невдачу. Щоб слово вважалося повністю вивченим,

потрібно вгадати його за дві спроби поспіль. Слова, які ще не вивчені, програма сама запропонує позначити зірочкою і повторити їх.

Ще дуже корисний режим є у програмі - «Тест із чотирьох завдань». Програма автоматично створює тест з чотирма видами завдань. При чому сам викладач може у налаштуванні додавати або забирає певні завдання. До таких завдань входить: написати значення слова, зіставити слово і правильну відповідь, вибрати правильну відповідь з декількох запропонованих, відповісти вірно чи невірно у твердженні. Результати оцінюються за 100-бальною шкалою. Сам тест можна ще й роздрукувати.

Цікавою для учнів є гра, де потрібно з'єднати слова з відповідними зображеннями. Це вправа на швидкість.

III. Досвід використання флеш-карток на уроках історії та громадянської освіти.

Quizlet - відмінний спосіб активізації учнів для засвоєння навчального матеріалу. Використовую сервіс, щоб допомогти учням вивчити будь-яку фактичну інформацію, наприклад, історичні дати, прізвища та фотозображення історичних діячів чи подій, співставити події та їх наслідки, поповнити словниковий запас учнів новою термінологією з історії та громадянської освіти та багато іншого, що вимагає запам'ятовування. Необхідне обладнання - комп'ютер. Показую учням, що відбувається, коли натискати на кожен з режимів:

- Flashcards (створює набір карток для друку),
- «Ознайомитися» (допомагає дізнатися терміни з допомогою екранних карток),
- «Навчатися» (термін з визначенням),
- Play Scatter (перенесення терміну поверх правильного визначення, щоб він зник),
- «Тест» (генерує тест, налаштовує питання так, щоб вони були істинними або помилковими, з множинним вибором, відповідністю, заповненням пробілу або будь-якою комбінацією).

Учні вмикають комп'ютер, підключають Інтернет і вводять сторінку сервісу з створенням імені користувача і пароля, вводять терміни та визначення, починають тестування.

Створюю нові навчальні набори в сервісі. Але є велика ймовірність, що можна знайти навчальний набір по темі, що вивчається, виконавши пошук вже створених. Для пошуку навчальних наборів слід натиснути на збільшувальне скло в нижній частині додатка. Якщо знаходжу набір, який треба вивчити, але він не містить усіх необхідних термінів і визначень, то є можливість зробити копію чужого пакета, відредагувати його і зберегти до облікового запису.

Користувачі сервісу з обліковими записами Quizlet Go, Quizlet Plus або Quizlet Teacher можуть автономно вчитися в додатках для iOS або Android.

Створені набори карток розміщую у своєму блозі викладача, де учні можуть опрацьовувати їх у будь-який зручний для них час.

IV. Переваги програми.

Quizlet являє собою зручний інструмент, за допомогою якого можна поліпшити методику освіти. Це відбувається завдяки широкому спектру інструментів, готових до використання в будь-якому місці і в будь-який час, гнучкості і простоті конструкції.

Переваги цього додатка:

- ☐ Відстеження прогресу активності учнів. Будь-хто, хто оновився до пакету Quizlet Teacher, має можливість відслідковувати успіхи учнів. Можна переглядати імена користувачів кожної людини, який вивчив створений набір.
- ☐ Вседоступність. Якщо у учнів є посилання на матеріали курсу на веб-сайті Quizlet, вони можуть самостійно навчатися вдома або використовувати чудовий повнофункціональний мобільний веб-сайт Quizlet або безкоштовний додаток для iOS, щоб вчитися на ходу. Перед тим як користуватися Quizlet на iPad, додають посилання в групу або за допомогою QR-кодів.
- ☐ Використовується для створення паперових матеріалів, флеш-карт або ігрових матеріалів.
- ☐ Можливість створення класу для учнів в сервісі і відстеження успішності.

В цілому, підвівши підсумок про те, що таке

Отже, Quizlet - це ефективний метод підвищення успішності учнів з допомогою простого способу створення наборів карток і різних варіантів вивчення важливих термінів, понять і визначень. Сервіс використовує простий інтерфейс створення навчальних наборів, щоб учні могли вивчати матеріали при підготовці до тестів і іспитів в будь-який час. Це особливо важливо в даний час, коли часто запроваджується дистанційне навчання.

