

**Методичні рекомендації ЛОІППО щодо
проведення III етапу
Усеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій у
2019/2020 навчальному році**

Всеукраїнська учнівська олімпіада з інформаційних технологій (далі – олімпіада) проходить відповідно до Положення про Всеукраїнські учнівські олімпіади з базових дисциплін, турніри, конкурси-захисти науково-дослідницьких робіт та конкурси фахової майстерності, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки, молоді та спорту України від 22 вересня 2011 р. № 1099, зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 17 листопада

2011 р. за № 1318/20056, та наказу Міністерства освіти і науки України від 06.08.2019 № 1077 «Про проведення Всеукраїнських учнівських олімпіад і турнірів з навчальних предметів у 2019/2020 навчальному році» та Листа Міністерства освіти і науки України від 26.12.2019 N 22.1/10-4599 «Про проведення Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій у 2019/2020 навчальному році».

Олімпіаду доцільно проводити на комп'ютерах із операційними системами Windows 7/8.1/10 та Програмним забезпеченням Microsoft Office, 2013, 2016, 2019 Professional, у локальній версії MS Office 365.

Оргкомітет олімпіади під час проведення змагань має забезпечити неможливість взаємодії учасників олімпіади з використанням мережевих технологій, в тому числі і бездротових.

Учасникам олімпіади забороняється користуватися допоміжними друкованими або рукописними матеріалами, засобами комунікації (Інтернет, мобільні телефони, електронні носії інформації тощо).

Учасники олімпіади повинні мати змогу поставити запитання стосовно умов завдань. Цю можливість учасники мають виключно у письмовому вигляді. Запитання, що ставить учасник, повинні передбачати відповідь «Так» або «Ні». У випадках, коли запитання сформульоване таким чином, що на нього не можна відповісти «Так» або «Ні», відповідь міститься в умові завдання, запитання стосується розв'язку завдання, термінології програмних засобів, які використовуються для виконання олімпіадного завдання, член журі повинен відповідати: «Не коментую».

Бажано, щоб на запитання, які стосуються певного завдання, відповідав один член журі. У такому випадку учасники отримують однакові відповіді на однакові запитання. Відповідь на питання учасника надається членом журі письмово.

Якщо учасники знайдуть помилку або двозначність у формулюванні завдання, тоді до тексту завдання необхідно внести правку та своєчасно оголосити про неї усім учасникам.

Організація III етапу олімпіади

Олімпіада проводиться у 2 тури:

I (теоретичний) тур – тестування. (30 хвилин)

II (практичний) тур – комплексне завдання, яке містить декілька задач, пов'язаних тематично. (4 години)

Завдання обох турів побудовані на використанні теорії та інформаційних технологій, що вивчаються в курсі «Інформатика» (крім програмування, в тому числі програмування на VBA. Але, при цьому, виключно у MS Access дозволено використання вбудованих макрокоманд - НЕ СТВОРЕНИХ КОРИСТУВАЧЕМ на VBA!).

У Луганській області III етап олімпіади буде проводитися в двох зонах Сєвєродонецькій та Старобільській.

Єдині завдання I туру будуть розроблені Інститутом модернізації змісту освіти та надіслані у архівному файлі, захищеному паролем, на електронні адреси регіональних оргкомітетів 8 лютого 2019 року о 9:00, а також розміщені на вказаному заздалегідь ресурсі. Пароль на завдання I туру буде надіслано на електронні адреси регіональних оргкомітетів 8 лютого 2020 року о 9:00, попередні критерії оцінювання та розподіл балів по кожному критерію буде надіслано о 12:00.

I (теоретичний) тур та II (практичний) тур **22 лютого 2020 р.**

Реєстрація учасників: о 8:40

Інструктаж з техніки безпеки: о 9:20

I (теоретичний) тур: о 9:30

II (практичний тур): з 10:00 до 14:00

Адреса місця проведення для Сєвєродонецької зони:

м. Рубіжне, пер. Клубний 12, Головний корпус Рубіжанського політехнічного коледжу.

Адреса місця проведення для Старобільської зони:

Старобільська гімназія Старобільської районної ради Луганської області
м. Старобільськ, вул. Руднєва, буд. 25, тел. (06461) 2-02-54, факс (06461) 2-02-54, Ел.пошта: gymnasium.stb@ukr.net

Особливості олімпіади за єдиними завданнями та вимоги до завдань олімпіади

Зміст завдань для III етапу олімпіади має базуватися на навчальній програмі предмету «Інформатика» профільного та поглибленого рівнів.

Завдання II (практичного) туру розраховане на 4 години та складається з декількох задач, пов'язаних тематично.

Кожна з задач повинна розв'язуватись виключно засобами відповідного додатку MS Office чи іншого програмного засобу, який вказано в умові задачі. Завдання має носити прикладний характер та моделювати життєву ситуацію з певної галузі людської діяльності.

Завдання повинні вирішуватися за допомогою засобів офісних додатків, що передбачає:

- 1) у текстовому процесорі: створення текстового документу із використанням засобів форматування, редагування та пошуку, вбудованих та зв'язаних об'єктів, стилів, посилань та розсилок, засобів рецензування;
- 2) у табличному процесорі: створення та опрацювання табличних даних із використанням засобів форматування, редагування, фільтрації, сортування та пошуку, вбудованих та зв'язаних об'єктів, стилів, вбудованих функцій та засобів аналізу даних, ділової графіки;
- 3) у системах управління базами даних: проектування моделі бази даних та її реалізація з можливістю опрацювання даних на рівні таблиць, запитів, форм та звітів (форматування, редагування, пошук, фільтрація, сортування та обчислення за допомогою вбудованих функцій);
- 4) у програмі для створення презентацій: проектування моделі презентації та її реалізація із використанням засобів форматування та редагування, анімації, вбудованих та зв'язаних об'єктів, стилів, посилань, створення навігації по слайдах, використання елементів керування.

Під час роботи над завданням учасник самостійно обирає послідовність виконання окремих його складових. Додаткове прикладне програмне забезпечення надається учасникам тільки у випадку, якщо його використання передбачається умовами завдання.

Завдання I (теоретичного) туру розраховане на 30 хвилин і може включати як невеликі за обсягом завдання, так і тестові питання закритого типу та відкритого типу з короткою відповіддю (розв'язки тестів заносяться учасниками у бланк відповіді або позначкою «+», або коротко письмово відповідно до типу завдань).

Відповідальний за організаційно-технічне забезпечення та координацію проведення III етапу олімпіади за єдиними завданнями в Луганській області – Удовенко Н.І., методист ЛОППО (тел. 0505049334)

Перевірка та оцінювання завдань олімпіади

Критерії оцінювання та розподіл балів по кожному критерію розробляються авторами завдань та затверджуються членами журі до початку перевірки завдань. Критерії відображають відповідність обраних засобів та ефективність їх використання для вирішення окремої частини завдання. Кожна задача оцінюється визначеною кількістю балів відповідно до критеріїв. Результатом роботи учасника є загальна сума балів за кожну виконану задачу.

У разі, якщо частина завдання, яка оцінюється за певним критерієм виконана учасником частково, журі за узгодженою пропорцією нараховує за цим критерієм неповну кількість балів (наприклад, учасник під час створення презентації обсягом 10 слайдів, за умовою задачі, створив тільки 8, але вони відповідають даному критерію).

Рекомендована кількість критеріїв для однієї задачі – до 10. Для більш складних в оцінюванні задач це число може бути збільшене до 20.

При оцінюванні необхідно звернути увагу на суворе дотримання вимог до формату, змісту та імен файлів-результатів. Учаснику забороняється вносити у зміст файлів-результатів будь-яку інформацію, яка ідентифікує учасника олімпіади. У разі порушення вимог до учасників застосовуються санкції: відсотки штрафних балів або незарахування задачі взагалі.

Учасникам забороняється використовувати програмні засоби, що не вказані у завданні та VBA (виключно у MS Access дозволено використання вбудованих макрокоманд - НЕ СТВОРЕНИХ КОРИСТУВАЧЕМ на VBA!).

Файл-розв'язок не повинен містити абсолютні посилання, копії змісту файлів-зразків (наприклад, файл-зразок має вигляд скріншоту сторінки

текстового документа, учасник здав на перевірку копію цього скріншоту у файлірезультаті).

Правильне розв'язання кожного завдання I (теоретичного) туру оцінюється кількістю балів відповідно до рівня складності. Учаснику забороняється наводити будь-які зайві міркування та коментарі, що не стосуються відповідей на запитання.

Для переможців: завдання **IV етапу** олімпіади розраховані на виконання у середовищі **MS Office 2016 Professional** (англомовна версія) й вище.

Науково-методичне забезпечення олімпіади

1. Пикуза В., Гаращенко А. Экономические и финансовые расчеты в Excel, BHV, 2000. Блюттман К., Фриз У. Анализ данных в Access Питер, 2005.
2. Завадський І. О., Забарна А. П. Microsoft Excel у профільному навчанні, BHV, 2011.
3. Кашаев С. Офисные решения с использованием MSExcel 2007 и VBA, Питер, 2008.
4. Костюков В. П., Мотурнак Є. В. Інформаційний працівник, BHV, 2011.
5. Кузічев М. М. Олімпіада з інформаційних технологій // Комп'ютер в школі та сім'ї. – 2004. - №8. - С.44-47.
6. Кузічев М. М. I Всеукраїнська олімпіада з інформаційних технологій: пошуки, досвід, перспективи // Комп'ютер в школі та сім'ї. – 2004. - №7. - С.4850.
7. Левченко О. М., Коваль І. В., Завадський І. О. Основи створення комп'ютерних презентацій, BHV, 2010.
8. Несен А. MS Word 2010, Солон, 2011.
9. Сайман Дж. Анализ данных в Excel, Диалектика, 2004.
Сергеев А.П. MS Office 2010, Диалектика, 2011.
10. Збірник завдань для державної підсумкової атестації з інформатики 11 клас, Ранок, 2010.
11. Гущина Н.І., Кузічев М.М. II Всеукраїнська олімпіада з інформаційних технологій //Інформатика та інформаційні технології в навчальних закладах – 2013. - №3
12. Гущина Н.І., Кузічев М.М. III Всеукраїнська олімпіада з інформаційних технологій //Інформатика та інформаційні технології в навчальних закладах – 2014. - №2

13. Бондік І.Г., Кузічев М.М. Успіх переможців - крок у майбутнє. II Всеукраїнська олімпіада з інформаційних технологій //Інформатика та інформаційні технології в навчальних закладах – 2014. - №1
14. Кузічев М. М., Задачі I Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій. // Комп'ютер в школі та сім'ї. – 2012. - №4. - С.2527.
15. Кузічев М.М., II Всеукраїнська олімпіада з інформаційних технологій // Комп'ютер в школі та сім'ї. – 2013. - №5. - С.38-40.
16. Кузічев М.М. , Киричков Я.В. Завдання III Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій. IV етап // Комп'ютер в школі та сім'ї. – 2014. - №4. - С.48-56.
17. Кузічев М.М. , Киричков Я.В. Завдання IV Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій / // Комп'ютер у школі та сім'ї. - 2015. - № 4. - С. 45-50.
18. Кузічев М. М., Бондік І. Г., Мотурнак Є. В., Ніколаєв Т. Г. Завдання V Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій / // Комп'ютер у школі та сім'ї. - 2016. - № 4. - С. 40-46.
19. Кудренко Б.В., Кузічев М.М., Мазорчук М.С. V Всеукраїнська учнівська олімпіада з інформаційних технологій / // Комп'ютер у школі та сім'ї : Науковометодичний журнал. - 2016. - N 4. - С. 37-39.

Рекомендовані Інтернет-джерела

1. <http://microsoft.ua/education>
2. <http://office.microsoft.com>
3. <http://mcenterdnepr.inf.ua/>

Рекомендації складено згідно з
Додатком до листа Інституту
модернізації змісту освіти від
26.12.2019 N 22.1/10-4599