

LAPORAN PROGRAM

Nama Program : PROGRAM KEMBARA LENSA
Nama Dan Kod Kursus : KKN 10702 DAN FOTOGRAFI
Kumpulan : KUMPULAN A

1.0 PENGENALAN AKTIVITI / PROGRAM

Program Kembara Lensa ini dilaksanakan bagi memenuhi keperluan tugas Projek Akhir kod kursus KKN 10702 Semester 2, Sesi 2025/2026. Pendekatan ini memberi peluang kepada para pelajar untuk mengasah kemahiran pengurusan projek dan kepimpinan, di samping memupuk nilai empati serta tanggungjawab sosial yang tinggi terhadap masyarakat. Program ini juga menjadi platform untuk memupuk semangat kerjasama dan tanggungjawab dalam kalangan peserta .

Dasar pelaksanaan program ini telah memberi peluang kepada peserta menimba pengalaman praktikal dalam bidang fotografi dan dokumentasi . Melalui program ini, penyertaan mereka dapat meningkat daya kreatif malah mengalakkan mereka untuk kekal aktif dalam komuniti dan membina keyakinan diri. Dengan pengisian yang santai dan interaktif bermula dari sesi perkongsian ilmu sehingga latihan amali, mereka dapat membina rangkaian sokongan sesama peserta dan para pelajar. Hasil daripada bimbingan ini , diharapkan program ini dapat menaikkan semangat mereka untuk berdikari dalam dunia perniagaan sekaligus mengubat jiwa dengan suasana aktiviti yang positif.

2.0 PELAKSANAAN AKTIVITI / PROGRAM

- 2.1 Tarikh : 16 MEI 2026
2.2 Hari : SABTU
2.3 Tempat : KOLEJ VOKASIONAL WAKAF TEMBESU
2.5 Bil. peserta : 50 PELAJAR 44 FASILITATOR SERTA 1 PENASIHAT
2.6 Kaedah pelaksanaan bersemuka

3.0 TENTATIF PROGRAM

7.30 – 8.00 pagi	Berkumpul dan bertolak dari UniSZA
8.00 – 9.00 pagi	Pendaftaran Peserta & Makan Pagi
9.00 – 9.30 pagi	Perasmian program - Ucapan aluan pembukaan (pengarah) - Ucapan pengetua - Perasmian program (pengetua)
9.30 – 11.00 pagi	Ice Breaking - Pengenalan - Pemilihan Kumpulan - Cipta Slogan
11.00 – 12.30 Tengah hari	Slot Pertama (Game Editing) - Skill Creation (poster)
12.30 – 2.00 petang	Rehat / Makan Tengahari / Solat Zohor
2.00 – 4.00 petang	Slot Kedua (Explorace) - Checkpoint 1 : Colour Hunt (pilih colour tercantik & terbanyak - Checkpoint 2 : Recreate Photo (Ikut kehendak gambar & lakonkan) - Checkpoint 3 : Teka Silang Kata (teka daripada gambar yang diberi) - Checkpoint 4 : Mindmaze (puzzle gambar melalui camera) - Checkpoint 5 : Story The Frame (storytelling)
4.00 – 4.30 petang	Makan Petang
4.30 – 5.00 petang	Majlis penutup - Penyampaian hadiah & penghargaan - Sesi Bergambar
5.00 petang	Bertolak Balik Ke UniSZA

3.0 LAPORAN KEWANGAN

3.1 Pendapatan

PERUNTUKAN PPHP

BIL	BUTIRAN	KAEDAH (Cth: Invois/Tunai/EFT)	JUMLAH (RM)
1	Peruntukan PPHP MAKANAN PELAJAR	EFT	540
2	Peruntukan PPHP BARANG AKTIVITI	EFT	440
JUMLAH KESELURUHAN (A)			RM 980.00

3.2 Perbelanjaan

BIL	KAEDAH	BUTIRAN	NO. RESIT	JUMLAH (RM)
		Contoh USR/KTP (Sila sertakan bukti perbelanjaan di lampiran)		
1	TUNAI	BANNER		64.00
2	TUNAI	CENDERAHATI (HAMPER)		130.00
3	TUNAI	PLAT		28.30
4	TUNAI	MAKAN VIP		30.00
5	TUNAI	AIR MINERAL		50.95
6	TUNAI	AKTIVITI		15.60
7	TUNAI	SAGU HATI MINGGU INOVASI		115.40 60.00
JUMLAH KESELURUHAN (C)				RM 494.25
PERUNTUKAN (A) – PERBELANJAAN (C)				980 - 494.25= 485.75

4.0 PENCAPAIAN PROGRAM

Secara keseluruhan , program ini berjaya mencapai objektif yang ditetapkan . Peserta menunjukkan komitmen yang baik serta dapat memahami aspek asas fotografi dengan lebih mendalam . Program ini juga berjaya mewujudkan suasana pembelajaran yang aktif dan positif .

5.0 CABARAN DAN CADANGAN

Antara cabaran yang dihadapi ialah kekangan masa , pengurusan peserta dan keadaan cuaca bagi melakukan aktiviti luar . Bagi penambahbaikan pada masa akan datang , pihak penganjur disarankan membuat persediaan dengan lebih awal , menyediakan pelan alternatif dan memperkemaskan komunikasi antara ahli jawatankuasa .

6.0 GAMBAR SEKITAR PROGRAM BERLANGSUNG







7.0 PENUTUP

Secara keseluruhan program ini telah berlangsung selama sehari bertempat di perkarangan Kolej Vokasional Wakaf Tembesu . Program yang dirancang telah berjaya dengan baik hasil kesepakatan semua pihak yang terlibat. Program ini telah menyediakan ruang dan peluang bagi semua pelajar mengaplikasikan kemahiran insaniah yang bersesuaian seperti kemahiran komunikasi, kemahiran kepimpinan serta kemahiran interpersonal. Tidak ketinggalan, melalui program ini pelajar dapat mengeratkan hubungan dengan komuniti luar. Akhir sekali, adalah diharapkan program-program seperti ini dapat dilaksanakan secara berkala bagi memperkukuhkan lagi nilai-nilai murni dalam diri mahasiswa.

Disediakan oleh : Setiausaha

Tarikh : 6 Jun 2026

Disahkan oleh:

.....

Pengarah Program



Pusat Pembangunan Holistik Pelajar | Holistic Student Development Centre