

Nombre

Onreifni Etneiviv

Raza

Tiefling

Clase

Adepto Arcano [Brujo]

Background:

Sabio

Bonificador de Proficiencia

+1

Atributos

- FUE: 8 (-1)
- DEX: 10 (+0)
- CON: 13 (+1)
- INT: 15 (+2)
- SAB: 15 (+2)
- CHA: 14 (+2)

Iniciativa

+0

Puntos de Golpe Máximos (PG)

8 + Mod. CON (1) = 9

Puntos de Golpe Temporales (PGtemp)

-

Clase de Armadura (CA)

10 + Mod. DEX = 10

Ataques

Nombre	Bonus ATK	Daño

Habilidades (una "p" al lado marca si son proficientes o no):

- Acrobacias (DEX) = +0
- Arcanos (INT) = +3 (p)
- Atletismo (FUE) = -1
- Engañar (CHA) = +2
- Historia (INT) = +3 (p)
- Interpretación (CHA) = +2
- Intimidar (CHA) = +2
- Investigación (INT) = +3 (p)
- Juego de Manos (DEX) = +0
- Medicina (SAB) = +2
- Naturaleza (INT) = +2
- Percepción (SAB) = +3 (p)
- Perspicacia (SAB) = +2
- Persuasión (CHA) = +2
- Religión (INT) = +2
- Sigilo (DEX) = +0
- Supervivencia (SAB) = +2
- Trato con Animales (SAB) = +2

Percepción pasiva: 13

Otras Proficiencias

Lenguajes: Común - Infernal - Celestial - Dracónico

Herramientas: -

Features

Investigador: Cuando tratas de aprender o acordarte de un pedazo de conocimiento en particular, si no sabes esa información, usualmente sabes en dónde y cómo obtenerla. Usualmente, esta información viene de una biblioteca, universidad, scriptorium, u otro sabio o criatura. Tu DM puede decir que ese conocimiento se encuentra en lugares casi inaccesibles, o que simplemente no puede ser encontrado. Desentrañar los secretos del multiverso puede llevar toda una vida.

Equipamiento

- Una botella de tinta negra
 - Una pluma
 - Un cuchillo pequeño
 - Una letra de un colega muerto
planteando una pregunta que todavía no
lograste contestar
 - Un set de ropas comunes
 - 10 Bonroritas
-

Hechizos

Cantrips (Nivel 0)

- Tañir de los Muertos
- Veneno Rociado