

Diseño de Algoritmo

Code&Co.

Versión 1.0

Objetivo

- Brindar un entendimiento inicial de cómo se codificará una funcionalidad del sistema a través del pseudocódigo.

Frontend

Archivos a utilizar:

- detalleCharolaView.dart
- charolaViewModel.dart
- eliminarCharolaUseCase.dart
- charolaRepository.dart

Pseudocódigo

[detalleCharolaView.dart]

Si no hay por lo menos 15 caracteres, el botón se encuentra bloqueado

Al presionar el botón

 Llama a [charolaViewModel.eliminarCharola]

 si la llamada tiene éxito, se da retroalimentación y se elimina la charola

[charolaViewModel.dart]

 [eliminarCharola]

 manda a llamar a eliminarCharolaUseCase.dart

 si la llamada es exitosa, notifica a la vista para actualizarla

[eliminarCharolaUseCase.dart]

 [eliminarCharola]

 llama a eliminarCharolaRepository.dart

 si la llamada es exitosa, notifica al viewmodel

[charolaRepository.dart]

[eliminarCharola]

manda a llamar al backend y envía el id, razón y usuario responsable
si tiene éxito, notifica al usecase

Backend

Archivos a utilizar:

- charola.routes.js
- charola.controller.js
- charola.model.js

Pseudocódigo

Escribe aquí tu pseudocódigo.

Incluye variables, el funcionamiento y las
llamadas a las principales funciones de tu código.

[Nombre de función]

Variables

Funcionamiento

[charola.controller.js]

Obtiene el id de los parámetros de ruta

Obtiene la razón y responsable del body

Obtiene la fecha actual

Llama a [charola.model.eliminarCharola]

Si la llamada tiene éxito, regresa un código 200

[charola.model.js]

[eliminarCharola]

toma los datos, recupera el nombre de la charola a eliminar

Elimina la charola

Inserta el nombre de la charola eliminada junto con la fecha, razón y responsable

Notifica al controller si tiene éxito

Tipo de Versión	Descripción	Fecha	Colaborador
1.0	Creación de la plantilla	01/06/2025	Emiliano Valdivia Lara